

ABSTRAK

Penelitian yang dilakukan untuk mengetahui metodologi pengembangan perangkat lunak apa yang banyak digunakan oleh *software house* di jakarta. Untuk mendapatkan data yang baik maka pengumpulan data akan dilakukan dengan cara wawancara dan survei. Data yang didapat berasal dari para pengembang yang sedang bekerja pada *software house* di jakarta. Adapun data-data lainnya didapat dari buku, *website* dan lain-lain. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif. pengambilan sampel yang dilakukan adalah sebanyak 10% dari populasi yang ada. Teknik sampling yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah *simple random sampling*. Untuk menganalisis data yang telah didapat digunakan 3 cara yaitu dengan statistik deskriptif, uji statistik *kolmogorov-smirnov*, uji statistik-T. dari pembahasan yang telah dilakukan dapat diketahui metodologi *waterfall* merupakan metodologi yang paling banyak digunakan oleh *software house* di jakarta.

ABSTRACT

Research carried out to determine what software development methodology that is widely used by software house in jakarta. To get good data then data collection will be done by way of interviews and surveys. Data obtained from the developers who are working on a software house in jakarta. The other data obtained from books, websites and others. The method used is the method deskriptif. sample taken is as much as 10% of the population. Sampling technique used in this Final Project is simple random sampling. To analyze the obtained data have been used three ways: with descriptive statistics, Kolmogorov-Smirnov test statistics, the statistical test-T. Discussion that has been done can be known waterfall methodology is the methodology most widely used by software house in jakarta.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iv
PRAKATA	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	2
1.5 Sumber Data	2
1.6 Sistematika Penyajian	3
 BAB II KAJIAN TEORI	
2.1 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak.....	4
2.1.1 <i>Agile Method</i>	4
2.1.2 <i>Waterfall</i>	5
2.1.3 <i>Rapid Application Development Waterfall</i>	8
2.1.4 <i>Prototype</i>	10
2.1.5 <i>Spiral</i>	12

2.1.6	<i>Hybrid</i>	13
2.2	Metode Penelitian	14
2.2.1	Populasi.....	15
2.2.2	Sampel	15
2.2.3	Teknik Pengumpulan Data	16
2.2.4	Teknik Analisis Data	18
2.2.5	Waktu dan Lokasi Penelitian	19
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN DAN ANALISIS DATA	
3.1	Analisis Data	20
3.1.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	20
3.1.2	Analisis	25
3.1.2.1	Pengolahan Data Statistik Deskriptif	28
3.1.2.2	Uji Statistik <i>Kolmogorov-Smirnov</i>	29
3.1.2.3	Uji T (One Sample T-Test)	30
3.1.2.4	Pembahasan	32
3.1.2.5	Grafik Pie	35
3.1.2.6	Grafik Bar	37
BAB IV	SIMPULAN DAN SARAN	
4.1	Simpulan	39
4.2	Saran	39
DAFTAR PUSTAKA		40
LAMPIRAN		A-1
RIWAYAT HIDUP PENULIS		56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Waterfall	6
Gambar 2	Rapid Application Development	8
Gambar 3	Prototype	10
Gambar 4	Grafik Pie Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak	35
Gambar 5	Grafik Pie Keterangan Penggunaan Metodologi	36
Gambar 6	Grafik Bar Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak	37
Gambar 7	Grafik Bar Keterangan Penggunaan Metodologi	38
Gambar 8	Data Perusahaan1	A-1
Gambar 9	Data Perusahaan2	A-2
Gambar 10	Data Perusahaan3	A-3
Gambar 11	Data Perusahaan4	A-4
Gambar 12	Data Perusahaan5	A-5

DAFTAR TABEL

Tabel I	Data Perusahaan	21
Tabel II	Jumlah Penggunaan Metodologi Perangkat Lunak	25
Tabel III	Jumlah Alasan Penggunaan Metodologi Perangkat Lunak.	25
Table IV	Simpulan dan Pengelompokan Detai Alasan Pengguna.....	26
Tabel V	Hasil Pengujian Statistik Deskriptif Jumlah Penggunaan Metodologi Perangkat Lunak.....	28
Tabel VI	Hasil Pengujian Statistik Deskriptif Jumlah Keterangan Penggunaan metodologi perangkat lunak.....	29
Tabel VII	Hasil Uji Normalitas Kolmogorov-Smirnov Jumlah Penggunaan Metodologi Perangkat Lunak)	29
Tabel VIII	Hasil Uji Normalitas Kolmogorov-Smirnov Jumlah Keterangan Penggunaan metodologi perangkat lunak	30
Tabel IX	Hasil Uji T (One Sample T-Test) Jumlah Penggunaan Metodologi Perangkat Lunak.....	31
Tabel X	Hasil Uji T (One Sample T-Test) Jumlah Keterangan Penggunaan metodologi perangkat lunak.....	31
Tabel XI	Tabulasi Silang.....	33

