

BAB1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa sekarang ini, berlibur adalah salah satu cara masyarakat melepaskan kepenatan pekerjaan. Tetapi jika berlibur tanpa tahu sama sekali tentang daerah tujuan wisatanya malah akan mempersulit perjalanan saat liburan.

Ketika seorang wisatawan memutuskan berwisata ketempat baru yang mungkin belum dikenal sama sekali, akan banyak kendala yang dihadapi. Mulai dari tersesat saat mencari daerah wisata kuliner yang dituju, kehabisan waktu saat mencari tempat wisata kuliner, dan masih banyak kemungkinan lainnya.

Selain menyulitkan diri sendiri, proses pencarian yang dilakukan oleh para wisatawan juga dapat menjadi awal dari penyebab kemacetan dan banyak kejadian merugikan lainnya. Banyaknya dampak yang ditimbulkan juga dapat merugikan penduduk dari daerah wisata kuliner tersebut.

Contohnya adalah kota Bandung, kemacetan yang sering terjadi di daerah Bandung juga disebabkan oleh banyaknya wisatawan yang datang. Kota Bandung memang merupakan salah satu daerah wisata yang menarik baik wisata kuliner maupun wisata alam. Oleh karena itu kota Bandung sering sekali mengalami kemacetan yang cukup berat dikarenakan banyaknya wisatawan yang datang ke kota Bandung yang mungkin belum mengenal daerah wisata dikota Bandung.

Salah satu cara untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah dengan menggunakan sistem informasi yang dapat membantu proses pencarian tempat wisata kuliner. Pada tugas akhir ini akan dirancang sebuah sistem berbasis *web* yang dikembangkan dengan *Java Server Faces* yang memungkinkan sistem menyajikan *data* yang dibutuhkan oleh penggunanya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan pada bagian 1.1 maka rumusan masalah dalam Tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat menyediakan informasi daerah wisata kuliner yang ada di kota Bandung?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat menyediakan informasi *resort*, restoran, dan *cafe* yang dibutuhkan?
3. Bagaimana membangun aplikasi yang *user friendly* untuk membantu pengguna *website* yang sama sekali tidak mengerti atau mengenal daerah Bandung yang akan di kunjungi?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan pada bagian 1.2 maka tujuan pembahasan dalam Tugas akhir ini adalah:

1. Menyediakan fitur pengenalan daerah Bandung dan sekitarnya yang berupa *directory* yang berisi *data* mengenai kuliner Bandung.
2. Menyediakan informasi mengenai wisata kuliner seperti resto, café, resort, dan lainnya dan jika dimungkinkan mencatumkan kisaran harga yang ada.
3. Menyediakan layanan *searching* yang memberikan pertanyaan yang akan membantu user mencari daerah sesuai kebutuhannya. Dimana *website* sebagai sumber informasi akan proses pencarian *data*

1.4 Ruang Lingkup

Pada Laporan penelitian ini, penulis akan membuat *Website* Wisata Kuliner Kota Bandung yang memiliki batasan sebagai berikut:

1.4.1 Batasan Aplikasi

Modul yang dibahas dalam aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi yang dihasilkan berbasis *Web*.
2. Data yang disediakan oleh *website* berdasarkan *survey* langsung dan *post* dari *user*.
3. *Website* menyediakan informasi tempat wisata kuliner yang ada di kota Bandung.
4. *Website* hanya menyediakan informasi tempat wisata kuliner dan tempat untuk share informasi.
5. *Website* hanya menyediakan pencarian berdasarkan lokasi, jenis, dan kata kunci.
6. *Administrator* hanya dapat menambah *data* jenis dan lokasi.
7. Fungsi *Rating* dan *comment* hanya dapat dilakukan oleh *member*.

1.4.2 Batasan Software

Spesifikasi yang digunakan untuk penggunaan aplikasi ini adalah :

1. Sistem Operasi *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
2. Bahasa Pemrograman : *Java(JSF)*
3. Editor Pemrograman : *NetBeans IDE 7.0.1*
4. *Data Base : MySQL*
5. *Emulator : Mozilla Firefox 7.0.1*

Minimal spesifikasi *Hardware* untuk menggunakan aplikasi ini :

1. *Processor Intel Pentium 4 2,4GHz*
2. *Memory DDR2 1Gb*
3. *Harddisk 30Gb*
4. *Keyboard dan Mouse*
5. *Hardisk Free space 2Gb*

1.5 Sumber Data

Sumber data dan informasi yang diperoleh dalam penyusunan laporan ini didapatkan dari *survey* lapangan, *sharing* dan informasi dari masyarakat, majalah, dan sumber *data* lainnya.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian Tugas Akhir ini disusun menjadi lima bab, yaitu sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Bab ini digunakan untuk menjelaskan:

1.1 Latar Belakang

Cerita singkat dan beberapa alasan yang melatar belakangi penulis mengambil topik ini.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang ingin diselesaikan.

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dibuatnya karya ilmiah.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Pembahasan dan batasan masalah mengenai perancangan *website* ini.

1.5 Sumber Data

Data yang digunakan untuk perancangan dan penyelesaian aplikasi.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika dalam pembuatan laporan tugas akhir ini.

Bab II. Kajian Teori

Bab ini digunakan untuk menjelaskan beberapa teori yang berkaitan dan digunakan untuk perancangan serta pengembangan sistem.

Bab III. Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini digunakan untuk menjelaskan analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, ERD, *Usecase*, dan lain-lain.

Bab IV. Hasil Penelitian

Bab ini merupakan hasil jadi dan penjelasan realisasi fungsi dan *User Interface Design* yang telah dibuat.

Bab V. Pembahasan Dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian sistem dan *testing* yang dilakukan. Metode yang akan digunakan adalah metode pengujian *Black Box*.

Bab VI. Simpulan Dan Saran

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem serta penutup dari laporan tugas akhir ini.