

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1. Latar Belakang Masalah**

Perdagangan merupakan suatu hal yang telah dilakukan sejak jaman dahulu kala. Seseorang mempunyai barang yang dibutuhkan orang lain, kadang pula seseorang membutuhkan barang yang dipunyai orang lain. Proses jual beli yang sejak jaman dahulu ada sampai sekarang pun masih ada karena manusia mempunyai kebutuhan yang tidak terbatas dan selalu ingin terpenuhi. Terkadang untuk mencari barang-barang yang diinginkan dapat menghadapi kesulitan dalam mencari penjual yang menjual barang yang diinginkan. Waktu yang terbuang untuk mencari barang yang diinginkan pun terkadang bisa cepat terkadang pula dapat memakan waktu yang lama. Barang yang diinginkan pun terkadang dapat diminati orang lain sehingga untuk mendapatkannya perlu bersaing dengan orang lain.

Untuk memenuhi kebutuhan akan pencarian dan pembelian barang yang kita inginkan yang dapat mempersingkat waktu serta memungkinkan persaingan yang sehat, maka dibuatlah penjualan dengan sistem lelang yang akan memudahkan anda dalam mencari barang-barang yang anda butuhkan. Dengan adanya sistem ini diharapkan waktu yang terbuang untuk mencari barang yang dibutuhkan dapat dikurangi sehingga dapat digunakan untuk kegiatan berharga yang lainnya.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Dari hasil penelurusan telah dirumuskan masalah-masalah yang ada adalah:

1. Bagaimana cara agar *user* dapat melakukan pencarian barang yang diinginkan?

2. Bagaimana cara *user* dapat melakukan pembelian barang?
3. Bagaimana cara memberitahukan *user* yang telah memenangkan penawaran?
4. Bagaimana cara *user* untuk melakukan pembayaran?

### 1.3. Tujuan Pembahasan

Dari hasil pengkajian terhadap rumusan masalah yang ada, maka dibuatlah sistem yang tujuannya adalah:

1. Membuat sistem yang dapat melakukan pencarian data barang berdasarkan kriteria dari *user*.
2. Membuat sistem yang dapat menangani pembelian barang dengan cara melakukan *bidding*.
3. Membuat sistem yang dapat mengirimkan pesan sebagai tanda bukti memenangkan barang yang dipilih dan membuat catatan transaksi antara *user* pembeli dan *user* penjual.
4. Membuat sistem untuk melakukan pembayaran dengan kartu kredit.

### 1.4. Ruang Lingkup

Sistem yang dirancang dan dikembangkan ini dibuat dengan komputer dengan menggunakan:

1. Hardware
  1. Prosesor Intel Core 2 Duo 2,8 GHz
  2. Memori Internal RAM DDR II 2048MB
  3. Kartu Grafis VGA nVidia Ge Force 9500 GT
  4. Gigabit Ethernet / LAN Card 1000 Mbps
2. Software
  1. Sistem Operasi Komputer Windows 7 Professionals
  2. Java Development Kit (JDK) 6 update ke-20

3. XAMPP versi 1.6.6a untuk Web Server (Apache) dan DataBase Model System (MySQL)
  4. NetBeans versi 6.8 untuk IDE *developer*
  5. Microsoft Office Word 2007 untuk pengerjaan dokumentasi laporan
  6. Microsoft Office Visio 2007 untuk pengerjaan dokumentasi laporan
3. Batasan Aplikasi
1. Sistem dapat mengecek barang apa saja yang masih dapat di tawar oleh *user*.
  2. Sistem dapat menangani bidding yang dilakukan oleh *user*.
  3. Sistem memproses barang yang batas waktu penawarannya berakhir.
  4. Fitur pencarian barang oleh *user*.
  5. Fitur pesan untuk memberitahukan kepada *user* mengenai barang yang di tawarnya.
  6. Fitur pembayaran dengan kartu kredit.
  7. Fitur reputasi untuk menilai pembeli/penjual barang lelang agar kepercayaan antar *user* terjamin.
  8. Fitur pengaduan untuk melaporkan barang yang tidak memenuhi peraturan website lelang.

### **1.5. Sumber data**

Sumber data yang merupakan data-data utama yang dibutuhkan dalam menyelesaikan proyek ini, seperti data-data mengenai cara sistem bidding bekerja. Sumber data yang didapatkan untuk mengerjakan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Sumber data primer ini diambil dari observasi terhadap *website* lelang.
2. Sumber data sekunder diambil dari artikel yang membahas mengenai lelang.

## 1.6. Sistematika Penyajian

### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan mengenai gambaran umum masalahnya dan sistem yang akan dikembangkan, yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

### 2. BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini berisi kajian teori atau landasan teori dan prinsip atau dasar ilmu-ilmu yang digunakan dalam mengembangkan sistem ini beserta referensinya.

### 3. BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis dan rancangan sistem yang akan dikembangkan, berikut deskripsi dan proses bisnis sistem.

### 4. BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi implementasi dan hasil penelitian dari sistem yang dikembangkan ini, "**Sistem informasi penjualan barang dengan sistem lelang**".

### 5. BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi pembahasan mendalam dan uji coba mengenai sistem yang dikembangkan tersebut.

### 6. BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil proyek sistem ini dan saran sebagai evaluasi yang didapat dari sistem informasi yang telah dikembangkan.