

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan.

Dari uraian dan pembahasan yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi permainan tradisional Indonesia berbasis *web* menyediakan informasi permainan tradisional anak Indonesia sehingga pengguna aplikasi permainan tradisional Indonesia dapat mengakses informasi permainan.
2. Aplikasi permainan tradisional Indonesia berbasis *web* menyediakan fitur untuk mengelola data permainan tradisional Indonesia sehingga pengguna dapat melakukan pengelolaan data permainan seperti mencari permainan.
3. Aplikasi permainan tradisional Indonesia mampu menampilkan permainan dan memvisualisasikan permainan dalam bentuk tulisan, suara (dalam bentuk lagu permainan), dan *video* (dokumenter tentang *video* suatu permainan).

Berdasarkan hasil kuisioner yang telah dibagikan kepada sepuluh dua responden didapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengetahuan masyarakat mengenai permainan tradisional masih minim
2. Masih sedikit orang yang ingin mengetahui dan melestarikan permainan tradisional dengan tidak inginya mereka mencari tahu di internet
3. Keingintahuan masyarakat berkurang karna informasi untuk mengetahui permainan terbatas
4. Adanya internet masyarakat membantu untuk mengetahui permainan tradisional
5. Pengguna aplikasi permainan tradisional dapat mengetahui dan mudah mengakses informasi permainan dengan aplikasi permainan tradisional Indonesia
6. Informasi yang disajikan oleh aplikasi sudah cukup
7. Pengguna dapat melakukan pengelolaan data permainan tradisional dengan menggunakan aplikasi
8. Pengguna dapat melakukan pengelolaan video permainan tradisional dengan menggunakan aplikasi

9. Pengguna dapat melakukan pengelolaan audio permainan tradisional dengan menggunakan aplikasi
10. Pengguna dapat melakukan pengelolaan gambar permainan tradisional dengan menggunakan aplikasi
11. Pengguna dapat melakukan pencarian permainan dengan menggunakan aplikasi permainan tradisional Indonesia
12. Aplikasi dapat digunakan oleh pengguna dengan mudah

6.2. Saran.

Dari uraian yang telah dibahas pada tiap bab dalam menjalankan atau menerapkan hasil dari pembuatan Aplikasi permainan tradisional Indonesia, dapat dikemukakan beberapa saran, antara lain sebagai berikut:

1. Disarankan untuk mengembangkan dan mengatasi kekurangan yang terdapat pada aplikasi permainan tradisional Indonesia sehingga semua kekurangan akan dapat tanggulangi kembali.
2. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan ada penambahan dalam modul integrasi dengan *games* sehingga pengguna dapat bermain *game* pada aplikasi *web*, dimana aplikasi permainan tradisional Indonesia yang sudah dibuat hanya sekedar menampilkan informasi akan permainan tradisional.