

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aka. (2011). Buku Mengajar Database Universitas Gajah Mada. Diambil 23 Juni 2011, dari <http://mti.ugm.ac.id/~adji/courses/resources/lectures/database/fasnet/MySQL.doc>.
- [2] Amri, S. (2007). Software Testing.
- [3] Astuti, F. (2009). Efektivitas Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Kreativitas Verbal Pada Masa Anak Sekolah, 38. Diambil 23 Juni 2011, dari Universitas Muhammadiyah netLibrary, Surakarta.
- [4] Biswas, R. (2006). JPA - A Simpler Programming Model for Entity Persistence. Diambil 23 Juni 2011, dari <http://www.oracle.com/technetwork/articles/javaee/jpa-137156.html>.
- [5] Fathansyah, I. (1999). Basis Data. Bandung: C.V. Informatika.
- [6] Fowler, M. (2003). UML Distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language, Third Edition. Addison Wesley Publisher.
- [7] Fowler, M. (1963). UML distilled: A Brief Guide to the Standard Object Modeling Language. Addison Wesley Publisher.
- [8] Iswinarti. (2005). Permainan Tradisional Indonesia (Dalam Tinjauan Perkembangan Intelektual, Sosial, Emosi, dan Kepribadian). Fakultas Psikologi UMM, Malang.
- [9] Kadir, A. (2002). Dasar Perancangan Dan Implementasi Database Relational. Jakarta: Andi.
- [10] Kristanto, A. (2003). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Jakarta: Andi Offset.
- [11] Naskah Kursus Web Programming Using PHP And MySQL. (2002). Depok: Lembaga Pengembangan Komputerisasi Universitas Gunadarma.
- [12] Nation, D. (2009). Web Application, What is web application. Diambil 23 Juni 2011, dari http://webtrends.about.com/od/webapplications/a/web_application.htm.
- [13] Nugroho, A. (2005). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek (Edisi Revisi). Bandung: Informatika.
- [14] Syukur, S. (2003). Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver MX. Yogyakarta: ANDI.
- [15] Whitten, J. (2004). Building Web Application with UML, Second Edition. Addison Wesley Publisher.