

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk rekreasi atau liburan yang dilakukan oleh sekelompok orang atau individual yang dalam hal ini disebut sebagai wisatawan. Pariwisata dianggap sebagai suatu aset strategis untuk pembangunan dan kemajuan bagi wilayah tertentu yang memiliki potensi pariwisata. Salah satu kota di Indonesia yang memiliki potensi pariwisata adalah kota Bandung, hal ini dikarenakan terdapat cukup banyak tempat wisata yang terletak di kota Bandung mulai dari wisata belanja, wisata kuliner, wisata alam, wisata budaya dan tempat wisata lainnya. Tempat-tempat wisata tersebut harus dipromosikan kepada masyarakat di kota Bandung maupun kepada wisatawan, karena masih banyak masyarakat maupun wisatawan yang tidak mengetahui informasi mengenai pariwisata di kota Bandung, tidak mengetahui lokasi tempat-tempat wisata dan juga tidak mengetahui rute transportasi untuk menempuh ke lokasi tempat wisata tersebut. Mempromosikan pariwisata juga dapat meningkatkan jumlah wisatawan yang mengunjungi suatu tempat wisata. Manfaat lainnya adalah dapat meningkatkan pendapatan daerah dan juga dapat meningkatkan pendapatan bagi masyarakat yang tinggal disekitar tempat wisata.

Salah satu cara untuk mempromosikan potensi pariwisata pada suatu daerah yaitu dengan membuat *website* penyedia informasi pariwisata yang dapat diakses menggunakan jaringan internet serta menyediakan berbagai informasi mengenai tempat wisata, lengkap dengan alamat maupun rute transportasi supaya memudahkan wisatawan berkunjung ke tempat wisata tersebut. *Website* merupakan aplikasi yang menampilkan suatu informasi yang dapat diakses menggunakan jaringan internet. *Website* tersebut dapat dibuat menggunakan Ruby on Rails yang merupakan salah satu *framework* untuk membuat aplikasi berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman Ruby. Saat ini perkembangan *website* semakin meningkat dan beragam, namun belum ada *website* yang ditujukan khusus untuk menyediakan dan membahas informasi mengenai tempat-tempat wisata di kota Bandung beserta rute transportasi menuju tempat wisata tersebut. Padahal keberadaannya cukup penting untuk memudahkan wisatawan dalam memilih tempat wisata dan berwisata di kota Bandung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pada sub bab 1.1, rumusan masalah yang diperoleh antara lain:

1. Bagaimana mengatasi ketidaktahuan masyarakat ataupun wisatawan terhadap informasi pariwisata di kota Bandung dengan menggunakan media *website*?
2. Bagaimana mempromosikan potensi pariwisata di kota Bandung dengan menggunakan media *website*?
3. Bagaimana membantu wisatawan untuk mengetahui rute transportasi menuju ke tempat wisata yang berada disekitar kota Bandung yang diimplementasikan dalam suatu fitur pada *website*?

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini antara lain:

1. Membuat suatu *website* bertema pariwisata menggunakan Ruby on Rails yang mempunyai tujuan untuk membantu para wisatawan untuk mengetahui pariwisata di kota Bandung.
2. Membantu mempromosikan pariwisata kota Bandung menggunakan media *website*, sekaligus memberikan informasi pada *website* tersebut jika ada promosi ataupun *event* pada suatu tempat wisata.
3. Membuat suatu fitur pada *website* yang dapat memberikan informasi rute transportasi kepada wisatawan menggunakan kendaraan pribadi ataupun angkutan umum menuju tempat lokasi wisata yang akan dikunjungi.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang sudah penulis rancang dalam tugas akhir ini antara lain sebagai berikut:

1. Potensi pariwisata dalam tugas akhir adalah tempat-tempat wisata yang berada disekitar kota Bandung.
2. Pendapatan daerah dan pendapatan penduduk sekitar tempat wisata tidak dibahas lebih lanjut pada tugas akhir ini.
3. Promosi yang dilakukan hanya sebatas memberitahukan informasi suatu tempat wisata atau acara (*event*) pada *website*.
4. Pencarian rute transportasi angkutan umum menggunakan algoritma dijkstra sehingga hanya hasil terbaik yang ditampilkan.

5. Informasi rute transportasi angkutan umum yang diberikan hanya sebatas memberikan gambaran umum dari angkutan umum yang harus digunakan dan jalan yang harus dilewati untuk menuju ke suatu tempat wisata di kota Bandung.

1.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dimaksudkan agar proses pembuatan dokumentasi laporan dapat dibuat secara terstruktur dan sistematis, sehingga akan mudah dimengerti dan dipahami oleh pihak-pihak yang akan menggunakannya. Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari enam bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN : Merupakan bab pendahuluan yang menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II DASAR TEORI : Merupakan bab yang menjelaskan teori-teori yang relevan dalam membangun suatu *website* yaitu teori aplikasi berbasis web, internet, algoritma dijkstra, Ruby on Rails, basis data, tinjauan perangkat lunak dan *testing* yang diperlukan ketika membuat aplikasi berbasis *web*.

BAB III ANALISA DAN PEMODELAN: Merupakan bab yang menjelaskan rancangan sistem pada aplikasi yang akan dibuat, seperti analisis yang dilakukan sebelum membuat suatu *website*, UML (*Unified Modeling Language*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), serta desain dan *layout* yang akan dibuat pada aplikasi.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI : Merupakan bab yang membahas penjabaran setiap *method* (fungsi) atau *pseudocode* yang dipakai pada pembuatan aplikasi ini dan juga *screenshot* dari aplikasi yang sudah dibuat.

BAB V PENGUJIAN : Merupakan bab yang membahas tentang pengujian program, dan hasil yang dicapai.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN : Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran dari penulis yang diambil dari seluruh proses yang terjadi selama penyusunan laporan tugas akhir ini.