

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya kemajuan teknologi informasi pada saat ini serta tingginya kebutuhan akan informasi menjadikan terciptanya sebuah jaringan komputer (*Networking*) yang biasa disebut *internet*. Sebuah fenomena menarik dalam dunia Teknologi Informasi yang memungkinkan penggunanya dapat mengakses berbagai informasi yang dibutuhkan dengan sangat mudah, baik itu untuk jangkauan dalam negeri ataupun luar negeri. Salah satu kemudahan yang tersedia melalui *internet*, yaitu *World Wide Web* (*www*) atau sering juga disebut dengan *web*, yaitu suatu sistem *hypertext* yang digunakan untuk mencari atau menyediakan informasi global secara elektronik.

Web juga dimanfaatkan sebagai sebuah sarana informasi dan promosi sebuah tempat pariwisata. Tujuannya yaitu untuk memudahkan para pengguna *web* untuk memperoleh informasi tentang tempat wisata suatu daerah, misalnya informasi tentang objek wisata alam, wisata kuliner, wisata budaya, wisata sejarah, wisata belanja serta informasi penginapan yang ada pada suatu daerah. Kota Bandung merupakan salah satu Kota yang menjadi tujuan utama pariwisata dikarenakan terdapat banyak objek wisata alam, objek wisata budaya, objek wisata sejarah, objek wisata kuliner, wisata belanja serta penginapan.

Pembuatan *website* informasi pariwisata Kota Bandung sebagai sarana informasi secara *online*, diharapkan dapat membantu *user* untuk memperoleh informasi mengenai berbagai pariwisata yang ada di Kota Bandung dengan lebih mudah, cepat dan *up-to-date*. Pada *web* ini terdapat fasilitas *google map* dan *google earth*, dimana *user* juga dapat melihat lokasi dari masing-masing objek wisata alam yang ada di Kota Bandung.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah aplikasi *web* untuk menginformasikan berbagai pariwisata dan penginapan yang terdapat di Kota. Berdasarkan hal tersebut di atas, penulis membuat laporan tugas akhir dengan judul “*Website Sistem Informasi Pariwisata Kota Bandung Menggunakan PHP dan MySQL*”.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah ditinjau dari latar belakang masalah, maka dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, penulis mengidentifikasi masalah yang dihadapi pada pembuatan aplikasi *web* ini sebagai berikut:

1. Bagaimana cara menginformasikan pariwisata yang ada di Kota Bandung ?
2. Bagaimana cara membuat *website* yang dapat mempermudah *user* untuk mengetahui lokasi objek wisata alam yang terdapat di Kota Bandung ?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai yaitu sebagai berikut :

1. Pembuatan *website* Sistem Informasi Pariwisata Kota Bandung secara *online* menggunakan PHP dan MySQL.
2. Dengan adanya peta menggunakan *Google map* dan *Google Earth*, dapat membantu *user* mengetahui lokasi dari tempat pariwisata yang terdapat di Kota Bandung.

1.4 Batasan Masalah

Dalam perancangan *website* ini, penulis memberikan batasan masalah sebagai berikut:

1. Objek penelitian hanya membahas tentang pariwisata yang terdapat di Kota Bandung
2. Objek penelitian tentang wisata kuliner, wisata belanja dan penginapan, hanya tempat-tempat yang terkenal di Kota Bandung.
3. Peta pariwisata yang ditampilkan pada *website* ini hanya tempat wisatanya saja, tidak beserta jalur perjalanannya.

1.5 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dimaksudkan agar proses pembuatan laporan akan mudah dimengerti dan dipahami oleh pihak yang akan menggunakannya. Adapun sistematika penulisan dari tiap bab dalam laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penulisan tugas akhir, batasan masalah, dan sistematika pembahasan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas secara ringkas teori-teori dasar yang berhubungan dengan program sistem informasi. Seperti: pengertian sistem informasi, Diagram Konteks, DFD, ERD, *Flowchart*, PHP dan MySQL.

BAB III ANALISA DAN PEMODELAN

Bab ini membahas tentang analisis mengenai konsep aplikasi *web*, rancangan sistem dan gambaran program yang dibuat.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas tentang hasil rancangan program aplikasi, dan cara pemakaian aplikasi.

BAB V PENGUJIAN

Bab ini membahas tentang pengujian aplikasi yang telah dibuat untuk memastikan tidak terdapat kekurangan dalam pembuatan aplikasi. Pengujian program dengan menggunakan *blackbox testing*, yaitu berupa kumpulan kuisioner.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan *memaparkan* kesimpulan dan saran yang menurut penulis perlu untuk disampaikan yang dapat digunakan untuk perancangan dan pengembangan lebih lanjut.