

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer saat ini telah mengalami perkembangan sangat pesat. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya komputer. Salah satu manfaat komputer dalam kehidupan manusia adalah untuk mengelola dan menyebarkan informasi.

Kebutuhan akan pendidikan yang layak dewasa ini telah mengalami peningkatan yang signifikan. Banyaknya pendatang dari daerah untuk bersekolah di kota-kota besar merupakan salah satu contoh bahwa masyarakat saat ini semakin sadar akan pentingnya pendidikan. Begitu juga dengan para pencari kerja. Para pendatang semakin menyadari bahwa lapangan pekerjaan yang layak banyak di dapat di kota-kota besar. Seiring dengan banyaknya para pendatang maka kebutuhan akan tempat tinggal juga akan semakin meningkat. Adapun kesulitan yang di dapat dalam mencari tempat tinggal yaitu minimnya informasi baik mengenai lokasi tempat tinggal, ketersediaan kamar, maupun fasilitas. Disamping itu timbul juga masalah khususnya dalam hal bagaimana dapat tercipta suatu cara untuk berinteraksi dengan efektif dan efisien antara pihak penyewa kosan dengan pengelola kosan. Salah satu solusi untuk mengatasi masalah tersebut adalah perlunya media informasi terkomputerisasi yang dapat memfasilitasi para pendatang dan pihak penyedia tempat tinggal untuk mengelola dan berbagi informasi mengenai tempat tinggal secara cepat dan mudah serta dapat memfasilitasi interaksi penyewa kosan dengan pihak pengelola.

*Website* dapat menjadi sarana penyedia informasi tempat tinggal yang efektif bagi para pendatang, penyewa, maupun bagi pengelola rumah kos untuk memasang iklan mengenai rumah tinggal yang disewakannya dan mengelola segala hal yang berkaitan dengan kosan tersebut di *website* secara cepat dan mudah. Maka dari itu, dalam laporan ini akan dibahas mengenai pembangunan *website* pengelolaan dan penyedia informasi

penyewaan rumah kos, yang fungsinya adalah untuk memfasilitasi para pencari rumah kos dalam melakukan pencarian ketersediaan kamar, melihat berbagai fasilitas yang tersedia, memfasilitasi pengelola rumah kos untuk menginformasikan segala yang berhubungan dengan rumah kosnya, sekaligus memperantarai pertukaran informasi baik antara calon penyewa dengan pengelola maupun antara penghuni rumah kos dengan pengelola rumah kos tersebut.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah dipaparkan, maka permasalahan pokok yang akan dibahas dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang digunakan untuk mengelola data rumah kos?
2. Bagaimana penghuni dapat mengakses sistem informasi rumah kos dan berinteraksi dengan pengelola rumah kos?
3. Bagaimana *admin* dapat mengelola berbagai hal yang berkaitan dengan penghuni dan rumah kos?
4. Bagaimana penghuni dapat berkomunikasi dengan *admin*?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dilakukan pembuatan *website* pengelolaan dan penyedia informasi rumah kos ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat fitur pengolahan data penghuni bagi *admin*
2. Membuat fitur pencarian ketersediaan kamar kos
3. Membuat fitur forum untuk berinteraksi dengan pengelola secara *online*
4. Membuat fitur penilaian terhadap rumah kos berupa rekomendasi.
5. Membuat fitur laporan bagi *admin* untuk melaporkan berbagai macam data berkaitan dengan kegiatan di rumah kos.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup *website* yang akan dirancang adalah sebagai berikut :

1. *Website* terdiri dari tiga sisi, yaitu :
  - a. Sisi calon penghuni
  - b. Sisi penghuni
  - c. Sisi *administrator*.
2. Sisi *administrator* memiliki fungsi untuk mengolah data sebagai berikut :
  - a. Data rumah kos
  - b. Data buku tamu
  - c. Data penghuni rumah kos
  - d. Data pembayaran
  - e. Data *administrator*
3. Sisi calon penghuni rumah kos memiliki fungsi sebagai berikut :
  - a. Melihat daftar lokasi rumah kos
  - b. Melihat daftar ketersediaan kamar
  - c. Melihat profil rumah kos
4. Sisi penghuni rumah kos memiliki fungsi sebagai berikut :
  - a. Melihat profil rumah kos
  - b. Melihat daftar ketersediaan kamar
  - c. Menyampaikan keluhan secara *online*
  - d. Berinteraksi dengan pengelola dan penghuni lain melalui forum
  - e. Memberikan penilaian terhadap rumah kos berupa rekomendasi

### 1.4.1 Perangkat Keras

Perangkat keras yang dapat digunakan adalah seperangkat komputer yang terhubung dengan internet, dengan spesifikasi minimal sebagai berikut:

1. AMD Athlon64 3000
2. abit NF-M2S
3. Memori Maestro 1GB PC5300
4. Hardisk Drive Seagate 80GB SATA
5. Keyboard standar

6. Mouse standar

### 1.4.2 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Bahasa pemrograman PHP.
2. Database MySQL.
3. Sistem Operasi Microsoft Windows Vista.
4. Tools *IDE* Macromedia Dreamweaver 8.

### 1.5 Sumber Data

Metode penelitian yang digunakan untuk pengumpulan data dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Observasi

Melakukan pengamatan langsung mengenai *website-website* sejenis yang telah ada untuk dijadikan acuan.

b. Wawancara

Berkomunikasi langsung dengan pegawai organisasi yang diteliti untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan.

c. Studi literatur/kepuustakaan

Melakukan pencarian bahan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku pedoman, ebook, artikel, serta catatan-catatan yang berkaitan dengan permasalahan atau topik yang dibahas.

### 1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dimaksudkan agar proses pembuatan dokumentasi laporan dapat dibuat secara terstruktur dan sistematis, sehingga mudah dimengerti dan dipahami oleh pihak yang akan menggunakannya. Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini terdiri dari enam bab, sebagai berikut :

## **1. BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data dan Sistematika Penyajian.

## **2. BAB II KAJIAN TEORI**

Bab ini membahas tentang dasar atau landasan teori yang digunakan dalam pembangunan *website* ini.

## **3. BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang analisis seluruh sistem mengenai kebutuhan apa yang harus dipenuhi, serta rancangan *website* yang akan dibuat.

## **4. BAB IV HASIL TERCAPAI**

Bab ini berisi hasil pembuatan *website* yang ditampilkan dalam bentuk sejumlah *screenshot* tampilan *website* beserta penjelasannya.

## **5. BAB V PENGUJIAN**

Dalam bab ini akan dibahas pengujian *website* yang telah dibuat sehingga dapat diimplementasikan dan dapat digunakan.

## **6. BAB VI SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan mengenai *website* yang dibuat serta saran untuk pengembangan yang lebih lanjut.