BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi yang pesat sesuai dengan kebutuhan manusia akan informasi, menjadikan terciptanya sebuah jaringan komputer (*Networking*). Teknologi LAN (*Local Area Network*) yang dulu sudah dianggap cukup kini semakin dirasakan memiliki keterbatasan, sehingga terciptalah suatu teknologi WAN (*Wide Area Network*) dan sampai kepada *internet*. Dengan berkembangnya teknologi informasi pada saat ini yaitu internet, penyampaian informasi menjadi sangat mudah. Internet merupakan suatu fenomena yang menarik dalam dunia teknologi informasi pada saat ini. Banyak kemudahan yang disediakan oleh *internet*, di antaranya *World Wide Web* (*www*) atau sering juga disebut dengan web, yaitu suatu sistem *hypertext* yang digunakan untuk mencari atau menyediakan informasi global secara elektronik.

Web merupakan sistem berbasis *Graphical User Interface* yang menjadikan internet sebagai salah satu bentuk penyampaian suatu informasi. Semua informasi itu ditampilkan secara statis, karena dalam pembuatan *webnya* hanya menggunakan bahasa pemrograman web yang bersifat statis seperti *Hyper Text Markup Language* (*HTML*). Sehingga para pengunjung dari alamat situs tersebut tidak dapat berinteraksi dengan alamat situs yang mereka kunjungi itu.

Pada zaman sekarang banyak masyarakat Indonesia yang mencari ilmu dan pekerjaan, mereka datang ke kota besar seperti Bandung, Jakarta, Surabaya dan kota besar lainnya yang ada di pulau Jawa khususnya. Awalnya tidak memiliki tempat tinggal yang tetap di kota besar tersebut, kemudian banyak yang memilih untuk mencari tempat tinggal sementara dalam durasi waktu yang cukup lama dengan biaya sewa yang cukup terjangkau seperti tempat kost ataupun rumah kontrakan, misalnya pada saat ajaran baru dimulai atau saat kontrakan lama sudah habis waktunya dan kesulitan untuk mencari tempat kos dengan cara harus mendatangi satu per satu tempat kost yang tersedia yang belum tentu terdapat kamar kosongnya, maka untuk mempermudah hal tersebut dibangun sebuah aplikasi *web* informasi tempat kos yang bersifat dinamis dengan tampilan yang interaktif, menarik dan tidak membosankan pengunjung *web*.

Dalam membangun sebuah aplikasi web yang dinamis, diperlukan suatu bahasa pemrograman web yang dapat mendukung aplikasi tersebut, maka aplikasi *web* tentang informasi tempat kost ini dalam pembuatannya menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai pengolah *datasenya*, serta *Adobe Photoshop CS*.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis membuat dan menyusun tugas akhir ini dengan judul **“PROGRAM APLIKASI INFORMASI TEMPAT KOST BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP dan MYSQL ”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, penulis mencoba merumuskan masalah yang ada dalam perancangan dan pembangunan aplikasi web tersebut, antara lain adalah :

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi sebagai media informasi kepada masyarakat mengenai tempat kost?
2. Bagaimana informasi yang terdapat di dalam aplikasi web ini dapat dimanfaatkan secara maksimal oleh masyarakat dan dapat melayani masyarakat ?

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah mampu membangun suatu aplikasi *web* sebagai suatu media informasi yang berguna untuk masyarakat dalam mencari tempat kos serta dapat dimanfaatkan secara maksimal sehingga bisa memberikan pelayanan dengan baik.

1.4 Batasan Masalah

Adapun ruang lingkup dilakukannya penelitian yaitu :

1. Pembuatan aplikasi *web* ini hanya menampilkan informasi tentang tempat kost di sekitar Universitas ternama di daerah kota Bandung.
2. Pembuatan aplikasi *web* ini menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrogramannya serta *MySQL* sebagai pengolah database sehingga menghasilkan isi halaman *web* yang dinamis dan interaktif.

1.5 Sistematika Penyajian

Berikut uraian mengenai sistematika penyajian laporan :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini meliputi Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan, Batasan Masalah, dan Sistematika Pembahasan.

BAB II : DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori penunjang pembuatan aplikasi tempat kost ini yaitu mengenai definisi *Database*, *Unified Modeling Language(UML)*, *Entity Relationship Diagram(ERD)*, *Macromedia Dreamweaver*, *PHP*, langkah pembentukan *ERD*, dan cara kerja pemrograman *PHP*.

BAB III : ANALISA DAN PEMODELAN

Bab ini mengenai pembuatan dan perancangan dari program aplikasi tempat kost ini dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *Use Case Diagram*, perancangan suatu *Entity Relationship Diagram(ERD)*, dan perancangan sebuah database dengan menggunakan *MySQL*.

BAB IV : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang kumpulan *screenshot* dari aplikasi informasi tempat kost ini, beserta penjelasan dari tiap fungsi (*method*) utama yang dibuat.

BAB V : PENGUJIAN

Laporan dari pengujian tiap fungsi yang dibuat (*blackbox testing*) dan laporan dari *kuisoner* yang diberikan pada *responden*.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menerangkan tentang penyelesaian masalah yang ada menjadi suatu bentuk kesimpulan disertai saran-saran yang mungkin dapat dimanfaatkan sebagai usulan bagi pengembangan sistem selanjutnya.