

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju, salah satunya adalah teknologi komputer. Komputer pada masa sekarang ini sudah bukan barang yang asing dan mahal lagi. Pada saat ini hampir semua bidang membutuhkan komputer sebagai alat Bantu, karena komputer memiliki kelebihan dari segi kecepatan dan ketelitian. Saat ini banyak perusahaan yang melengkapi diri mereka dengan sistem komputerisasi.

Salah satunya ada perusahaan Xelz yang bergerak dalam penjualan buku. Yang mengalami kendala dalam proses penjualan dan pengiriman barang, dimana dalam proses penjualan barang yang dijual harus dicatat ke dalam laporan untuk mengetahui jumlah persediaan barang pada akhir bulan sebagai laporan persediaan barang, dengan melakukan pemeriksaan barang yang ada di gudang dan pada proses pengiriman perusahaan mengalami kesulitan dalam perhitungan biaya pengiriman barang yang memerlukan banyak waktu.

Sehingga dalam kasus perusahaan tersebut dibutuhkan satu program untuk proses penjualan, persediaan barang dan pengiriman barang. Dan dari kesimpulan tersebut dibuatlah suatu tujuan dari fungsi sistem komputerisasi yaitu untuk memperkecil kemungkinan - kemungkinan terjadinya kesalahan ketika memasukan data. Sistem komputerisasi tersebut diharapkan dapat meningkatkan kinerja perusahaan.

Dalam tugas akhir ini, penulis mencoba membantu pengguna untuk mempermudah dalam proses penjualan barang yang disertai dengan biaya pengiriman lewat jasa pengiriman.

I.2 Rumusan Masalah

Masalah yang ditemukan dalam perusahaan ini berupa dijabarkan secara detail berupa :

1. Bagaimana proses pengolahan data barang dalam aplikasi yang akan dibuat ?
2. Bagaimana proses pengolahan data customer dalam aplikasi yang akan dibuat ?
3. Bagaimana proses pengolahan data penjualan dalam aplikasi yang akan dibuat ?
4. Bagaimana proses perhitungan data penjualan dan biaya pengiriman dalam aplikasi yang akan dibuat ?
5. Bagaimana proses pencarian data dalam aplikasi yang akan dibuat ?
6. Bagaimana sistem keamanan pada aplikasi?
7. Bagaimana sistem menghasilkan laporan - laporan yang akan dipakai?

I.3 Tujuan Masalah

Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah ini adalah :

1. Pembuatan proses pengolahan data barang yang terdiri dari proses penambahan data barang, perubahan data barang dan penghapusan data barang.
2. Pembuatan proses pengolahan data customer yang terdiri dari proses penambahan data customer, perubahan data customer dan penghapusan data customer.
3. Pembuatan proses pengolahan data transaksi.
4. Pembuatan proses perhitungan total penjualan dan total biaya pengiriman yang dituju.
5. Pembuatan proses pencarian data barang berdasarkan kode barang dan nama barang, data customer berdasarkan kode barang dan nama customer, dan data biaya kiriman berdasarkan kode kota.
6. Pembuatan Sistem keamanan berupa proses *login*.
7. Pembuatan sistem laporan yang terdiri dari :

- Laporan data barang.
- Laporan penjualan barang.
- Laporan barang yang sering dijual.
- Laporan barang yang jarang dijual.
- Laporan biaya pengiriman.
- Laporan pendapatan keseluruhan.
- Laporan transaksi pengiriman.

I.4 Ruang Lingkup Kajian

- Perangkat keras (*Hardware*).

Perangkat keras ini terdiri beberapa bagian :

- Keyboard - mouse PS/2.
- Memory (RAM) : minimal 256 Mb.
- Monitor : Samsung.
- Kapasitas harddisk : 30 Mb.
- Printer : digunakan untuk mencetak data / laporan yang diperlukan pada lembaran kertas.
- Port : USB / LPT untuk menyambungkan printer dengan *Central Processing Unit* (CPU).

- Perangkat lunak (*software*).

Perangkat lunak yang digunakan adalah :

- *Microsoft Windows XP service pack 2.*
- *SQL Server 2000.*
- Bahasa pemograman *Visual Basic .NET 2005.*

- Sistem / Aplikasi.

Sistem yang dibuat adalah sebagai berikut :

- Sistem pengolahan data barang yang akan dijual.
- Sistem pengolahan data biaya pengiriman.
- *Username* dan *password* hanya dapat diakses oleh beberapa orang dan perubahan *username* dan *password*.
- Informasi laporan yang dibuat :
 - Laporan data barang.

- Laporan penjualan barang.
- Laporan barang yang sering dijual.
- Laporan barang yang jarang dijual.
- Laporan biaya pengiriman.
- Laporan pendapatan keseluruhan.
- Laporan transaksi pengiriman.
- Jaringan yang digunakan *stand alone* (desktop).
- Administrator dapat mengakses semua menu yang ditampilkan dalam aplikasi.
- Pada saat ini barang yang akan dijual berupa buku komik, novel, umum.
- Pembuatan aplikasi ini dibuat untuk perusahaan Xelz yang keberadaannya fiktif.

I.5 Sumber Data

Untuk pembuatan aplikasi ini diperoleh dengan mencari sumber data yang terdiri sebagai berikut :

1. Data data buku yang akan dijual.
2. Data customer dari perusahaan xelz.
3. Data biaya kirim.

Dengan ini sumber data yang akan digunakan dalam aplikasi penjualan dan pengiriman barang di perusahaan Xelz.

I.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan akan dijelaskan sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan.

Bab ini berisi uraian garis besar tugas akhir yang berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

Bab II Kajian Teori.

Bab ini membahas teori – teori yang digunakan dalam pembuatan sistem dan penyusunan laporan tugas akhir.

Bab III Analisis dan Perancangan.

Bab ini membahas analisa terhadap sistem penjualan dan perancangan sistem yang terkomputerisasi.

BAB IV Hasil Yang dicapai.

Bab ini membahas hasil yang dicapai terhadap sistem penjualan sama dengan sistem perancangan pada penjualan.

Bab V Evaluasi.

Bab ini mengevaluasi aplikasi yang telah dibuat. Bab ini membahas secara lengkap *error handling* dari aplikasi yang telah diimplementasikan.

Bab VI Penutup.

Bab ini merupakan bagian penutup yang berisi simpulan dan saran.