

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi internet saat berkembang pesat. Perkembangan ini dapat dilihat dari banyaknya pengguna fasilitas internet untuk mendapatkan berita-berita terbaru, informasi yang dibutuhkan pengguna sampai berhubungan dengan orang lain dapat dilakukan dengan memanfaatkan website *social networking* (Situs berjaring). Selain dari itu, internet juga dapat digunakan sebagai media perdagangan global antara perusahaan atau badan usaha dengan konsumen yang biasa disebut dengan E-commerce (*Electronic commerce*) atau penjualan online. Teknologi ini sangat dimanfaatkan oleh perusahaan atau badan usaha yang ini memasarkan barang produksi secara global yang tidak hanya dalam satu wilayah tertentu, sehingga konsumen tidak mengalami hambatan dalam transaksi pembelian produk yang ingin dibeli. Tentunya, dengan penjualan online dapat menembus pasar nasional maupun international yang secara langsung dapat meningkatkan laba penjualan produk pada perusahaan.

Yayasan Pangkal Pewter adalah yayasan yang memproduksi barang miniatur-miniatur seperti mobil, gerobak, motor, menara serta cinderamata yang berdasarkan pesanan serta barang lainnya yang terbuat dari timah yang disebut dengan kerajinan pewter. Yayasan Pangkal Pewter merupakan sekelompok pengrajin timah yang berkerjasama dengan perusahaan PT.Timah dalam mendapatkan bahan baku untuk membuat barang tersebut,

tetapi untuk pemasaran produk, Yayasan Pangkal Pewter memasarkan sendiri produk yang dijual yang selama ini hanya di pasarkan pada wilayah kota Pangkal Pinang. Untuk meningkatkan laba penjualan produk, Yayasan Pangkal Pewter ingin memasarkan produk lebih luas lagi hingga tingkat nasional maupun internasional dengan membuat website penjualan online sehingga konsumen dapat membeli kerajinan pewter dengan mudah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, bagaimana pembuatan website penjualan online kerajinan pewter pada Yayasan Pangkal Pewter ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat Website penjualan online Kerajinan Pewter pada yayasan pangkal pewter

1.4 Ruang Lingkup Kajian

- Perangkat Keras Hardware.

Perangkat keras ini terdiri beberapa bagian :

- Keyboard - mouse PS/2.
- Memory (RAM) : minimal 512 Mb.
- Monitor : Samsung.
- Kapasitas harddisk : 100 Mb.
- Printer : digunakan untuk mencetak data / laporan yang diperlukan pada lembaran kertas.
- Port : USB / LPT untuk menyambungkan printer dengan *Central Processing Unit* (CPU).

- Perangkat Lunak (*Software*).

Perangkat lunak yang digunakan adalah :

- Microsoft windows 7.
- XAMPP
- MySQL Server
- Bahasa pemrograman PHP 4.0 menggunakan Adobe Dreamweaver CS 4.

- Adobe Photoshop CS 4.

- Sistem / Aplikasi

Sistem yang dibuat adalah sebagai berikut :

- Aplikasi yang dibuat berupa website dinamis.
- Aplikasi yang dibuat berupa website penjualan online.
- Aplikasi website akan dibuat dalam dua bahasa (*Multilanguage*).
- Aplikasi ini dibuat khusus untuk Yayasan Pangkal Pewter.

1.5 Sumber Data

Data perancangan perangkat lunak ini diperoleh dengan menggunakan teknik – teknik sebagai berikut :

1) Observasi

Yaitu pengumpulan data dengan cara mengadakan tinjauan langsung ke Yayasan Pangkal Pewter.

2) Studi Literatur

Yaitu mengadakan pengumpulan data – data dengan melihat buku, *e-book*, dan informasi dari internet yang berkaitan dengan penulisan laporan tugas akhir ini.

3) Wawancara

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pegawai yang bersangkutan mengenai data – data yang dibutuhkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah pembahasan lebih lanjut, maka penulisan Tugas Akhir ini disusun secara sistematika dengan maksud untuk lebih mempermudah mengetahui materi yang dikemukakan dalam setiap bab, dimana sistematika penulisan ini dibagi ke dalam 6 (enam) bab yang terdiri dari :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penulisan pada website yang akan dibuat.

BAB II : KAJIAN TEORI

Dasar teorimenjelaskan tentang teori yang digunakan untuk menguraikan mengenai suatu pedoman atau teori yang dikemukakan oleh pakar-pakar dalam suatu bidang tertentu untuk memecahkan masalah.

BAB III : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Menerangkan tentang penganalisaan semua kebutuhan pemakai dan meletakkan dasar-dasar untuk proses perancangan website penjualan online untuk memecahkan persoalan yang hasil analisis dan perancangan tersebut akan dimodelkan dengan *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Diagram*

Entity Relationship (ER-Diagram) yang akan memodelkan aliran proses, kerja, data, struktur organisasi obyek.

BAB IV : HASIL TERCAPAI

Bab ini memberikan keterangan tentang implementasi Website Penjualan online kerajinan pewter pada yayasan pangkal pewter.

BAB V : EVALUASI

Bab ini menguraikan tentang aplikasi yang telah dibuat. serta membahas semua *error handling* dari aplikasi yang telah diimplementasikan.

BAB VI : PENUTUP (SIMPULAN DAN SARAN)

6.1 Simpulan

Memuat rincian kesimpulan yang berisi jawaban dari permasalahan yang diajukan berupa pembuktian ataupun pengetahuan baru.

6.2 Saran

Kajian lanjutan yang ditujukan kepada pihak-pihak terkait sehubungan dengan hasil penelitian dan hal baru apa saja yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah dalam tugas akhir ini.