

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan teknologi informasi (TI) pada bank berguna untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi kegiatan operasional serta untuk meningkatkan pelayanan kepada nasabah. Disadari bahwa teknologi informasi (TI) yang digunakan pada saat sekarang ini masih belum mencakup tentang kepegawaian dimana sistem ini dirasakan sangat penting bagi perusahaan untuk mengatur karyawan yang terdapat diperusahaan seperti pada pencatatan data lengkap dari pelamar, karyawan yang masih aktif serta karyawan yang telah keluar dari perusahaan.

Salah satu perusahaan perbankan yaitu Bank X, yang masih belum mengimplementasikan sistem informasi *human resource*. Saat ini dalam proses pencatatan data karyawan dan data pelamar masih dilakukan secara manual yaitu hanya dengan menggunakan *microsoft excel* sebagai tempat penyimpanan data karyawan dan data pelamar. Ini dirasakan tidak efektif dan efisien karena dalam waktu pencarian data yang dibutuhkan, pengelola data terkadang membutuhkan waktu yang cukup lama.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka akan dibuat sebuah sistem *human resource* yang diharapkan dapat membantu Bank X untuk menangani masalah tentang pencatatan data-data karyawan maupun pelamar yang dibutuhkan oleh Bank X tersebut.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dapat disusun adalah

1. Bagaimana membuat sistem yang dapat membantu proses penyeleksian dalam perekrutan karyawan?
2. Bagaimana membuat sistem yang dapat mencatat semua proses dari seorang karyawan yaitu perpanjangan kontrak, mutasi, *resign*, training, dan penilaian?
3. Bagaimana membuat sistem yang memberikan laporan-laporan lengkap karyawan dan calon karyawan?

1.3. Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah

1. Membuat sistem yang dapat mempermudah pihak perbankan dalam menyeleksi calon karyawan yang akan masuk ke dalam perusahaan
2. Membuat sistem yang dapat mencatat semua proses yang ada pada karyawan. Seperti mutasi, perpanjangan kontrak, *resign*, training, dan penilaian.
3. Membuat sistem yang dapat menghasilkan laporan yang dibutuhkan oleh perusahaan

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Ruang Lingkup dalam pembuatan aplikasi ini adalah

1. Sistem dapat merubah *status* tertentu seiring dengan berjalannya waktu sesuai dengan waktu yang sudah ditentukan.
2. Sistem dapat menangani pengaturan hak akses *menu* bagi seorang *user* sesuai dengan jabatan yang ditempati.
3. Sistem mencatat semua proses yang dilakukan oleh *user* ke dalam histori dan histori tersebut tidak di tampilkan dalam aplikasi

4. Sistem dapat menambahkan *user*. *User* tersebut hanya yang menduduki divisi *human resource* pada perusahaan tersebut
5. Sistem dapat menghasilkan laporan yang dapat diexport ke *microsoft excel*
6. Sistem dapat mengakses *file microsoft word* yang disimpan didalam komputer tanpa harus mencari *file microsoft word* tersebut.

1.5. Sistematika Penyajian

Bab I Pendahuluan

Pada bab ini memuat latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan.

Bab II Kajian Teori

Pada bab ini berisikan mengenai teori penunjang, metode atau algoritma penunjang, dan teknologi yang digunakan.

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem

Pada bab ini berisikan arsitektur aplikasi berupa *Flowchart*, *ER-Diagram*, *DFD* (*Data Flow Diagram*), *PSPEC*, *Kamus Data*, dan perancangan *user interface*

Bab IV Hasil Penelitian

Pada bab ini berisi mengenai kumpulan *screenshot* dari aplikasi beserta dengan penjelasannya.

Bab V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Pada bab ini berisi laporan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat dengan menggunakan metode *blackbox testing*

Bab VI Simpulan dan Saran

Pada bab ini berisi mengenai kesimpulan yang dapat diambil, dan saran dari penulis.