

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini, seiring dengan berkembangnya teknologi, maka dunia bisnis pun semakin maju. Peranan teknologi dalam berbagai bidang bisnis pun semakin penting, dimana penggunaan teknologi, khususnya teknologi informasi dijadikan sebagai alat pertukaran informasi. Salah satu dunia bisnis yang menggunakan teknologi informasi sebagai alat pertukaran informasi adalah perusahaan distributor sembako.

Perusahaan distributor ini merupakan salah satu perusahaan yang menjual sembako ke customer. Jika produk yang dimiliki habis maka akan melakukan pembelian dari vendor. Tetapi seluruh proses transaksi dilakukan secara manual, dengan cara mencatat dalam buku sehingga muncul berbagai masalah, yaitu mengalami kehilangan barang, penjualan dan pembelian tidak tercatat, terjadi duplikasi pengiriman barang, terjadi kesalahan pengiriman, produk yang telah habis tidak langsung ketahuan, perhitungan laporan memakan waktu yang lama, dll.

Karena masalah – masalah tersebut maka diperlukan teknologi informasi. Teknologi informasi ini diperlukan untuk menyimpan data dari tamu, gaji lembur karyawan, mencatat seluruh transaksi dan lain-lain untuk mempermudah aktivitas. Oleh karena itu dibutuhkan adanya suatu sistem yang terintegrasi dalam pengelolaan data dan pencatatan keuangan yang diperlukan oleh perusahaan distributor untuk dapat mengembangkan perusahaan menjadi lebih baik lagi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, terdapat berbagai masalah yang dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem perhitungan gaji karyawan?
2. Bagaimana membuat sistem pencatatan setiap penjualan yang dilakukan oleh customer?

- 3 Bagaimana membuat sistem untuk mengecek ketersediaan produk?
- 4 Bagaimana pembuatan laporan keuangan (Pergerakan kas dan laporan keuntungan) perusahaan?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan – batasan yang mempengaruhi pembuatan aplikasi, yaitu :

1. Hardware

- Intel Core™ 2 Duo processor T6500 (2.1 GHz, 800 MHz FSB)
- Intel GMA 4500MHD Up to 732 MB
- 2 GB DDR2 Memory
- Windows XP

2. Software

Tools yang digunakan :

- Adobe Flex
- Adobe Air
- Blaze DS
- MySQL
- E-batis

3. Batasan Aplikasi

Aplikasi ini hanya digunakan oleh *Staff* yang mempunyai hak akses :

- Menyimpan seluruh *data* penjualan, *data* pembelian dan *data* produk.
- Menyimpan seluruh pengeluaran – pengeluaran yang lain, misalnya : pembelian bensin, pembayaran listrik dan air, dll.
- Menyimpan seluruh *data vendor*, *data* pegawai, dan *data customer*.
- Melakukan perhitungan keuntungan, yaitu mencari keuntungan kotor yang berdasarkan harga jual produk dikurangi dengan harga pokok produk, kemudian menghitung keuntungan bersih yang berdasarkan keuntungan kotor dikurangi dengan seluruh pengeluaran yang lain dan gaji seluruh pegawai.
- Menyimpan seluruh pergerakan kas setiap hari.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup pembuatan aplikasi ini, yaitu :

1. Membuat sistem untuk menghitung gaji seluruh karyawan.
2. Membuat sistem untuk menghitung gaji lembur karyawan
3. Membuat sistem untuk mencatat seluruh transaksi.
4. Membuat sistem untuk mengecek ketersediaan produk.
5. Membuat sistem untuk mempermudah membuat laporan keuangan dan pergerakan kas.

1.5 Sumber Data

Sumber data primer adalah data – data yang berasal dari perusahaan. Misalnya : data barang, data pegawai, dan sebagainya. Yang dikumpulkan dari hasil wawancara dan observasi.

Sumber data sekunder adalah data – data yang berhubungan dengan teknologi yang di pakai untuk mendukung dalam pembuatan program aplikasi administrasi yang berasal dari internet.misalnya : ebooks.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian laporan Tugas Akhir ini disusun dalam beberapa bab, dimana masing-masing bab menguraikan beberapa pokok bahasan. Adapun sistematika laporan Tugas Akhir ini sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisikan penjelasan tentang latar belakang masalah dan apa yang dikerjakan selama penyusunan laporan Tugas Akhir. Secara lengkap isi dari bab ini adalah Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Manfaat, Sumber Data, dan Sistematika Penyajian.

Bab II Kajian teori

Pada bab ini disajikan teori penunjang, algoritma/metode, dan teknologi yang dianggap relevan dengan permasalahan dan mendukung proses penyelesaian masalah.

Bab III Analisis dan Rancangan Sistem

Pada bab ini berisi tentang Arsitektur Aplikasi, ER-Diagram/Table Diagram, Layout dan perancangan User dalam aplikasi administrasi perusahaan distributor.

Bab IV Hasil Penelitian

Pada bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (method) utama yang dibuat.

Bab V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Laporan dari pengujian tiap class/fungsi/method yang dibuat.

Bab VI Simpulan dan Saran

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang terdiri dari dua sub bab, yaitu kesimpulan dan saran. Sub bab kesimpulan berisi pengetahuan yang didapat setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan/pembuktian atau pengetahuan baru.

Sedangkan sub bab saran merupakan saran yang diajukan penulis tentang hal baru untuk mengembangkan karya ilmiah ini.