

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Suatu perusahaan haruslah melakukan penghitungan gaji yang harus diterima oleh pegawainya berdasarkan peraturan yang berlaku pada perusahaan tersebut, absensi dan pajak penghasilan. Selama ini masih banyak melakukan penghitungan gaji secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama karena banyaknya gaji yang harus dibayarkan sesuai dengan jumlah pegawai yang ada pada perusahaan tersebut. Selain itu dengan penghitungan secara manual akan memungkinkan terjadinya kesalahan perhitungan gaji yang harus diterima oleh seorang pegawai yang disebabkan oleh *Human Error* atau kehilangan data yang digunakan sebagai pedoman dalam penghitungan gaji yang nantinya juga akan digunakan untuk menghitung dan membuat berbagai jenis laporan.

Dengan semakin berkembangnya dunia pengetahuan dan teknologi terutama teknologi informasi yang disertai dengan persaingan yang ketat maka setiap perusahaan berusaha untuk memakai dan mengembangkan sistem informasi dengan baik dalam rangka mengembangkan kegiatan usahanya ke arah yang lebih baik. Dalam hal ini berarti pembuatan sistem yang terotomatisasi dalam menghitung gaji pegawai yang akan menghemat waktu dan tenaga serta mempermudah proses penghitungan gajinya, sehingga kegiatan usaha akan berjalan dengan lancar.

Banyak perusahaan dan badan usaha masih menggunakan sistem absensi manual (dengan menggunakan kartu absensi), misalnya Perpustakaan Provinsi Riau. Dengan proses manual ini, aktivitas absensi menjadi lebih lambat dan memakan waktu lama. Seperti halnya absensi, penghitungan gaji selama ini juga banyak dilakukan secara manual dengan berdasarkan pada daftar hadir pegawai yang tercantum pada absensi. Sistem manual seperti ini

menggunakan waktu dan tenaga yang cukup besar sehingga berjalan tidak efektif selain itu juga ada kemungkinan terjadi kesalahan penghitungan gaji. Oleh karena itu Perpustakaan Provinsi Riau membutuhkan suatu sistem informasi penggajian yang merubah semua proses penghitungan lama secara manual menjadi sistem yang baru terotomatisasi sehingga akan menjadi lebih efektif dan mengurangi resiko terjadinya kesalahan perhitungan gaji. Tidak lupa juga sistem tersebut dapat melakukan perhitungan gaji, pajak, koreksi dan pembuatan berbagai jenis laporan.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sistem absensi untuk pegawai secara terotomatisasi ?
- b. Bagaimana membuat suatu sistem informasi penggajian dan laporan data pegawai yang tepat dan efektif ?
- c. Bagaimana membuat sistem informasi untuk personalia / HRD yang dapat membantu pemilik usaha untuk melihat performa dari pegawainya?
- d. Bagaimana menampilkan laporan gaji yang harus diterima oleh seorang pegawai dalam perusahaan?
- e. Bagaimana memberikan laporan harian, bulanan, dan tahunan data dan daftar hadir pegawai ?
- f. Bagaimana perpustakaan dapat melakukan perhitungan gaji yang tepat beserta dengan pajak yang harus diterima oleh pegawainya ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan Aplikasi sistem absensi, penggajian dan admin pegawai berbasis web intranet ini adalah :

- a. Menyusun suatu sistem informasi yang berbasis komputer secara sistematis, terstruktur, terarah dan lengkap dengan demikian sistem informasi yang dibuat benar - benar berguna dan mengefisienkan pekerjaan dalam perusahaan.
- b. Memberikan suatu solusi dengan mengimplementasikan Aplikasi absensi yang telah dibuat sebagai penunjang proses pendataan kehadiran pegawai yang ada dan dilakukan pada perusahaan yang menggunakan.
- c. Merancang dan membuat sistem informasi penggajian dan berbagai laporan untuk pegawai di perusahaan yang menggunakan dan diharapkan dapat membuat proses administrasi di perusahaan menjadi lebih cepat, menghemat waktu serta mempermudah perusahaan dalam proses penghitungan gaji pegawai.
- d. Membuat aplikasi yang dapat menghitung secara akurat gaji yang harus diterima oleh pegawai dengan menggunakan peraturan yang berlaku dalam perpustakaan dan sesuai dengan peraturan perpajakan yang digunakan oleh Negara kita.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup pembuatan Aplikasi sistem absensi, penggajian dan admin pegawai berbasis web intranet ini adalah:

- a. Pembuatan sistem informasi penggajian yang dilengkapi dengan fasilitas keamanan (login dan password) bagi user yang terotorisasi.
- b. Data pegawai, untuk mencatat data pegawai yang bekerja sehingga memudahkan untuk menghitung gaji pegawai. Data pegawai juga dapat diganti dan ditambah.
- c. Pembuatan sistem informasi penggajian untuk menghitung gaji yang harus diterima oleh seorang pegawai dan dihitung secara bulanan dengan menggunakan peraturan yang berlaku dalam perpustakaan dan ditambahkan dengan perhitungan pajak yang berlaku yaitu pph 21.

- d. Penghitungan cuti dan uang lembur yang dapat diambil oleh seorang pegawai.
- e. Penghitungan uang potong gaji apabila ada keterlambatan waktu dalam bekerja atau absen tidak masuk kerja tanpa izin terlebih dahulu kepada perusahaan.
- f. Pembuatan program HRD / sistem informasi untuk bagian personalia yang mencakup informasi tentang :
- g. Sejarah dari pegawai meliputi jabatan pekerjaan yang pernah diterima oleh seorang pegawai dan prestasi bekerja yang pernah dicapai / diraih oleh seorang pegawai.
- h. Perhitungan gaji tambahan dari prestasi dan pertimbangan lainnya.
- i. Pembuatan berbagai macam laporan antara lain :
 - 1. Laporan data pegawai.
 - 2. Laporan gaji yang diterima oleh seorang pegawai.
 - 3. Laporan absensi pegawai.
 - 4. Laporan sistem informasi personalia / HRD, meliputi laporan sejarah pegawai.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang diperoleh dalam pembuatan proposal ini, adalah :

- a. Hasil wawancara dengan beberapa pegawai dari perpustakaan yang bersangkutan.
- b. Media informasi seperti internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Secara garis besar, laporan ini meliputi hal – hal sebagai berikut :

Bab 1 PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Berisi cerita singkat mengenai mengapa penulis mengambil topik / judul ini.

2. Rumusan Masalah

Berisi masalah – masalah utama yang dipakai penulis dalam pembuatan aplikasi ini.

3. Tujuan Pembahasan

Berisi tujuan dari dibuatnya aplikasi website ini.

4. Batasan Masalah

Berisi tentang batasan yang ditemui pada saat implementasi seperti *hardware*, *software* dan *user*.

5. Sumber data

Berisi cara pengambilan data oleh penulis dalam pembuatan aplikasi ini.

6. Sistematika Pembahasan

Sistematika pembahasan berisi garis besar laporan dari tiap bab.

Bab 2 KAJIAN TEORI

Bab ini berisi teori – teori atau metode penunjang yang penulis gunakan ketika membuat aplikasi ini.

Bab 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Dalam bab Analisis dan Desain berisi tentang semua pembahasan secara lengkap mengenai analisis masalah, perancangan aplikasi, dan penjelasan sistem.

Bab 4 HASIL PENELITIAN

Bab Implementasi ini berisi tampilan dari setiap halaman website dan juga penjelasan mengenai fungsi – fungsi dari masing – masing halaman.

Bab 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi laporan pengujian terhadap aplikasi dan telah dicoba oleh admin dalam 2 (dua) kali event.

Bab 6 SIMPULAN DAN SARAN

6.1 Simpulan

Pengetahuan yang penulis dapat setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan / pembuktian ataupun pengetahuan yang baru.

6.2 Saran

Hal baru apa saja yang dapat digunakan untuk mengembangkan ilmu penulis dalam membuat aplikasi agar menjadi lebih baik lagi.