

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Melihat maraknya teknologi yang berkembang saat ini, maka komputer sudah menjadi kebutuhan pokok. Tanpa adanya komputer, seseorang dapat mengalami kesulitan dalam melakukan pekerjaan. Komputer digunakan untuk menjadi media komunikasi dan pendukung aktivitas sehari-hari.

Saat ini metode yang digunakan oleh perpustakaan masih menggunakan sistem secara manual atau tidak terkomputerisasi. Mulai dari pencatatan peminjaman, penghitungan denda, pengembalian buku dan pencarian buku. Sebagai contoh, jika ada seorang pengunjung yang meminjam buku maka pegawai perpustakaan masih mengandalkan kartu keanggotaan perpustakaan untuk mencatat data peminjam dan mencatat tanggal peminjaman pada buku yang di pinjam tersebut kemudian pegawai perpustakaan menulis di buku besar no kartu keanggotaan perpustakaan dan tanggal peminjaman beserta tenggang waktu yang di berikan pada peminjam buku. Hal ini menjadi tidak efektif, padahal seharusnya pencarian dan pengaksesan data harus dapat dilakukan secara cepat pada saat dibutuhkan.

1.2 Perumusan Masalah

Pada awalnya semua pencatatan yang terjadi dicatat di dalam buku catatan, tetapi dengan adanya aplikasi ini diharapkan akan memudahkan setiap proses yang akan dikerjakan, karena menggunakan bantuan computer.

Beberapa proses tersebut antara lain :

- Bagaimana pencatatan peminjaman buku?
- Bagaimana cara melakukan pendataan buku?
- Bagaimana penghitungan denda apabila pengembalian buku terlambat?
- Bagaimana cara melakukan pencarian buku?
- Bagaimana user dapat mendapatkan informasi buku?

1.3 Tujuan

Pembuatan Aplikasi Pencarian Buku pada Perpustakaan dan DBMS (*Database Management System*) Mysql ini memiliki beberapa tujuan di antaranya adalah :

- Karyawan perpustakaan melakukan penginputan peminjaman buku ke dalam aplikasi yang kemudian di simpan ke dalam database.
- Karyawan perpustakaan / admin dapat melihat data – data buku yang ada di perpustakaan melalui menu laporan buku yang ada di aplikasi.
- Apabila pengembalian buku terlambat maka sistem pada aplikasi telah di rancang secara otomatis untuk menghitung denda yang dikenakan kepada peminjam.
- User dapat melakukan pencarian buku dengan menginputkan nama buku atau nama pengarang pada aplikasi di menu pencarian buku yang kemudian akan menampilkan buku yang di cari oleh user.
- Melalui pencarian buku yang dilakukan user pada menu pencarian buku yang kemudian akan di tampilkan berupa peta perpustakaan yang menunjukkan letak buku yang di cari.

1.4 Batasan Masalah

Aplikasi Pencarian Buku di Perpustakaan hanya mencakup pencatatan peminjaman dan pengembalian, pencarian buku, penghitungan denda

- Batasan Aplikasi
 1. Aplikasi Pencarian Buku di Perpustakaan ini adalah aplikasi *desktop*.
 2. Aplikasi Pencarian Buku di Perpustakaan di implementasikan di perpustakaan.
 3. Aplikasi Pencarian Buku di Perpustakaan merupakan sistem informasi yang dapat mendukung pengelolaan data di perpustakaan.
- Batasan Hardware

1. Perangkat keras yang di rekomendasikan adalah PC (*Personal Computer*) dengan Pentium 3 1,2 Ghz dengan memori 256Kb dan menggunakan sistem operasi Window XP.
- Batasan Software
 1. Database yang di gunakan adalah *Mysql*.
 2. Sistem operasi yang digunakan dalam aplikasi adalah Windows XP.

1.5 Sistematika Pembahasan

Adapun sistematika pembahasan pada laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, sumber data dan sistematika pembahasan.

Bab II. Landasan Teori

Membahas mengenai teori – teori dan penjelasan mengenai perangkat lunak yang digunakan ketika membuat laporan dan aplikasi tugas akhir.

Bab III. Analisis dan Desain

Dalam bab analisis dan desain, berisi tentang pembahasan lengkap mengenai analisis pemecahan masalah, perancangan terhadap aplikasi yang akan di buat dan penjelasan sistem.

Bab IV. Pengembangan Perangkat Lunak

Bab ini berisi tentang penjabaran dari tiap method (fungsi) utama yang penulis buat di aplikasi atau langkah – langkah yang dipaparkan secara detail dari instalasi yang harus dilakukan.

Bab V. Testing dan Evaluasi Sistem

Bab ini berisi tentang laporan pengujian terhadap aplikasi dan *error handling* pada aplikasi yang dibuat oleh penulis, pengujian berupa *blackbox* testing.

Bab VI. Kesimpulan dan Saran

1. Kesimpulan

Pengetahuan di dapat setelah mengerjakan karya ilmiah ini, baik berupa penegasan / pembuktian ataupun pengetahuan yang baru.

2. Saran

Hal baru apa saja yang dapat digunakan untuk mengembangkan karya ilmiah penulis selanjutnya.