

BAB VI

SIMPULAN DAN SARAN

6.1 Simpulan

Hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. *Linux virtual server via network address translation* diimplementasikan terlebih dahulu pada linux dengan melakukan konfigurasi di *load balancer* dengan mendefinisikan *virtual server* menggunakan *ipvsadm*. Hal ini didasarkan pada Sub Bab 4.3.3.
2. Hasil pengujian berdasarkan parameter yang ditentukan diperoleh Algoritma *Least Connection* yang terbaik untuk tipe file teks. Kesimpulan ini didasarkan pada Sub Bab 5.2.1.
3. Hasil pengujian berdasarkan parameter yang ditentukan diperoleh Algoritma *Weighted Least Connection* yang terbaik untuk tipe file gambar. Kesimpulan ini didasarkan pada Sub Bab 5.2.2.
4. Hasil pengujian berdasarkan parameter yang ditentukan diperoleh Algoritma *Weighted Least Connection* dan *Weighted Round Robin* yang terbaik untuk tipe file flash. Kesimpulan ini didasarkan pada Sub Bab 5.2.3.
5. Hasil pengujian berdasarkan parameter yang ditentukan diperoleh Algoritma *Least Connection* yang terbaik untuk tipe file lagu. Kesimpulan ini didasarkan pada Sub Bab 5.2.4.
6. Hasil pengujian berdasarkan parameter yang telah ditentukan diperoleh Algoritma *Weighted Least Connection* yang terbaik untuk tipe file video. Kesimpulan ini didasarkan pada Sub Bab 5.2.5.
7. Hasil pengujian berdasarkan parameter yang telah ditentukan diperoleh Algoritma *Round Robin* yang terbaik untuk tipe file gabungan objek. Kesimpulan ini didasarkan pada Sub Bab 5.2.6.
8. Hasil Pengujian berdasarkan parameter yang telah ditentukan diperoleh Algoritma *Weighted Round Robin* yang terbaik untuk tipe *file* gabungan objek dengan faktor internet. Kesimpulan ini didasarkan pada Sub Bab 5.2.7.

6.2 Saran

Saran yang patut diperhatikan setelah melakukan pengujian yaitu :

1. Pengujian dapat dilakukan dengan menambahkan Algoritma penjadwalan yang ada seperti Algoritma Locality-Based Least-Connection Scheduling, Locality-Based Least-Connection with Replication Scheduling, Destination Hashing Scheduling, Source Hashing Scheduling, Shortest Expected Delay Scheduling dan Never Queue Scheduling agar diperoleh Algoritma yang lebih baik lagi.
2. Pengujian dapat dilakukan terhadap protokol lain seperti UDP agar diperoleh algoritma yang baik terhadap protokol lain.