

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perusahaan dagang Jaya Abadi adalah distributor berbagai hasil bumi yang berlokasi di Jakarta Utara. Bisnis utama PD. Jaya Abadi adalah membeli hasil bumi dari *supplier* dalam negeri maupun luar negeri, yang kemudian di distribusikan di dalam negeri. Hasil bumi yang di distribusikan diantaranya kacang, bawang, cabe, dan hasil bumi lainnya.

Berbagai pencatatan transaksi pada PD. Jaya Abadi masih dilakukan secara manual. Penggunaan sistem manual semakin tidak efisien dalam hal waktu dan tenaga seiring dengan perkembangan bisnis PD. Jaya Abadi yang semakin besar. Kelemahan pada sistem manual adalah perusahaan harus membuat dokumen operasional sehari-hari secara manual, seperti surat jalan, memo, faktur, dan dokumen lainnya. Kemudian pada sistem manual pencarian informasi catatan transaksi bisnis perusahaan lebih sulit dan lambat karena data transaksi yang banyak. seperti bagian penjualan mengalami kebingungan saat harus menentukan tempat atau sumber stok yang harus diambil karena stok bisa terdapat di gudang, *supplier* domestik, dan *supplier* internasional. Sehingga PD. Jaya Abadi membutuhkan sistem terkomputerisasi untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi pada sistem manual.

Aplikasi yang akan dibuat dapat memudahkan transaksi pada bisnis PD. Jaya Abadi dalam berbagai hal. Aplikasi yang dibuat secara garis besar akan menangani masalah pembelian domestik dan pembelian internasional, hutang dan pembayaran, pergudangan, membuat laporan dan manajemen pengguna.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah, maka permasalahan yang dirumuskan adalah bagaimana membuat sebuah sistem terkomputerisasi yang dapat membantu transaksi pembelian PD. Jaya Abadi dalam melakukan berbagai transaksi dengan menyediakan fitur-fitur yang dapat mempercepat pengaksekasan terhadap informasi transaksi perusahaan dan otomatisasi dalam berbagai hal.

1.3 Tujuan Pembahasan

Membuat sistem dapat menangani transaksi pembelian domestik dan pembelian internasional, pembayaran, pergudangan, membuat laporan dan manajemen pengguna.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1. Perangkat Keras:

1. *Processor* Intel Centrino Duo 2,40 GHz.
2. Minimal RAM 512 MB.
3. Minimal DDR 40 GB.
4. *Keyboard + Mouse*.

2. Perangkat Lunak:

1. Aplikasi yang akan dibuat menggunakan .NET Framework 2.0.
2. Basis data yang digunakan adalah basis data SQL Server 2005.
3. Editor pemrograman adalah Visual Studio 2005.
4. Laporan pada aplikasi menggunakan Crystal Report XI.
5. Sistem operasi yang digunakan minimal Microsoft Windows XP SP2.

3. Batasan Aplikasi :

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah membuat sebuah sistem informasi yang dapat di gunakan oleh PD. Jaya Abadi untuk menangani masalah-masalah, sebagai berikut:

1. Pengolahan data *stock opname*. menjadi lebih mudah dan terorganisir.

2. Pengolahan data mutasi gudang menjadi lebih mudah dan terorganisir.
3. Pengolahan data pembelian domestik dan pembelian internasional menjadi lebih mudah dan terorganisir.
4. Pengolahan data penerimaan barang domestik dan internasional menjadi lebih mudah dan terorganisir.
5. Pengolahan data memo pengambilan barang domestik menjadi lebih mudah dan terorganisir.
6. Pengolahan data info pengiriman barang domestik menjadi lebih mudah dan terorganisir.
7. Pengolahan data pembayaran pembelian domestik, pembelian internasional, *notify party*, ekspedisi menjadi lebih mudah dan terorganisir.
8. Pengolahan data estimasi biaya *notify party* dan biaya ekspedisi menjadi lebih mudah dan terorganisir.
9. Membuat sebuah aplikasi yang bisa digunakan untuk dapat menghasilkan laporan stok, laporan pembelian, laporan pembayaran.
10. Membuat aplikasi yang dapat melakukan pengaturan master data atau data statik bank, mata uang, *term*, unit, rasio unit, kota, negara, metode harga pokok, pegawai, grup barang, barang, *supplier*, grup *supplier*, ekspedisi, pelayaran, *notify party*, gudang, dan *customer*.
11. Membuat sebuah aplikasi yang bisa digunakan untuk dapat menghasilkan *account payable credit note*, *account payable debit note*.
12. Membuat aplikasi yang dapat mengatur pengguna aplikasi.

1.5 Sumber Data

Ada 2 jenis data yang penulis kumpulkan untuk dijadikan sumber data, yaitu:

1. Data primer adalah data yang diperoleh langsung dari instansi baik melalui pengamatan maupun pencatatan terhadap objek penelitian, seperti: data *supplier*, data *customer*, data barang, dan lain-lain.
2. Data sekunder adalah data yang diambil secara tidak langsung dari objek penelitian. Data ini diperoleh dari buku-buku, dokumentasi, dan literatur-literatur yang ada relevansinya dengan judul yang diambil, seperti: pengumpulan data dari internet dan buku-buku.

1.6 Sistematika Penyajian

Laporan Tugas Akhir ini terdiri dari 6 Bab. Dimana tiap-tiap Bab akan membahas suatu bagian dari pengembangan aplikasi yang akan disusun seperti dibawah ini:

1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

2. BAB II : KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang digunakan dan berhubungan dengan perancangan aplikasi PD.Jaya Abadi.

3. BAB III : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisis dan perancangan sistem pada aplikasi.

4. BAB IV : HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas proses implementasi dari hasil rancangan pada Bab III dan menjelaskan fungsionalitas dari aplikasi.

5. BAB V : PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas hasil dari pembuatan aplikasi berupa implementasi yang telah dicapai.

6. BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi pembahasan mengenai kesimpulan dan saran dari penulis yang diambil dari proses pembuatan aplikasi ini, yang kiranya dapat berguna bagi pembaca yang ingin mengembangkan aplikasi sejenis.