

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah adalah salah satu unit kerja yang berupa tempat untuk mengumpulkan, menyimpan, mengelola, dan mengatur koleksi bahan pustaka secara sistematis dan digunakan oleh pemakai sebagai sumber informasi sekaligus sebagai sarana belajar yang menyenangkan. Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah juga merupakan sebuah ruang dimana didalamnya terdapat banyak buku yang disusun berdasarkan sistem tertentu untuk digunakan sebagai media untuk mencari ilmu dan wawasan bagi masyarakat.

Saat ini sistem yang berjalan di Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah menggunakan *open access system*, yaitu semua pemustaka yang sudah menjadi anggota atau belum menjadi anggota diberi kebebasan mencari, memilih, dan mengambil sendiri buku, dan sebagainya yang diinginkan atau diperlukan langsung ke rak. Sedangkan pengolahan data dan transaksinya (peminjaman dan pengembalian) masih manual, dimana pencarian buku dan data masukan seperti data anggota dan data buku serta proses transaksi masih menggunakan arsip, sehingga proses pencarian buku, pendataan buku dan transaksi membutuhkan waktu yang cukup lama.

Berdasarkan permasalahan diatas Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah membutuhkan sebuah sistem yang dapat mempermudah pencarian buku, mempermudah dan mempercepat proses pendaftaran, dan mempermudah petugas dalam melakukan pengolahan data buku dan transaksi. Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka penulis mengambil judul "*Sistem Informasi Perpustakaan Studi Kasus Pada Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah Provinsi Kalimantan Tengah*", yang berniat untuk mengubah sistem yang masih manual tersebut menjadi sistem perpustakaan yang terkomputerisasi. Sehingga, petugas ataupun pengunjung dapat dengan mudah melakukan segala bentuk kegiatan di perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun identifikasi masalahnya adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat menangani pengolahan data buku serta pendataan bagi buku masuk dan buku keluar.
- b. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat menangani pendaftaran anggota baru, transaksi (peminjaman dan pengembalian) serta denda keterlambatan pengembalian.
- c. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat menangani pencarian informasi buku.
- d. Bagaimana membuat sistem informasi buku tamu bagi pengunjung perpustakaan.
- e. Bagaimana membuat sistem informasi bagi pembuatan laporan perpustakaan.

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan dari masalah yang ada maka tujuan dari pembuatan aplikasi ini yaitu:

- a. Mempermudah petugas dalam melakukan pengolahan data perpustakaan.
- b. Mempermudah petugas dalam melakukan pendaftaran anggota dan transaksi (peminjaman dan pengembalian).
- c. Untuk memudahkan pengunjung atau anggota perpustakaan melakukan pencarian buku.
- d. Untuk memudahkan pengunjung yang datang ke perpustakaan dalam pengisian buku tamu dan pembuatan laporan data pengunjung perpustakaan.
- e. Mempermudah petugas dalam pembuatan laporan perpustakaan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Untuk akurasi dan mencegah meluasnya permasalahan dalam penulisan tugas akhir ini maka penulis membatasi pada hal-hal sebagai berikut :

- a. Model analisis perangkat lunak yang digunakan adalah pemodelan analisis terstruktur. Alat yang digunakan adalah *flowmap* dan ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan untuk menggambarkan proses yang digunakan adalah DFD (*Data Flow Diagram*).
- b. Aplikasi ini tidak membahas sirkulasi perpustakaan sepenuhnya hanya membahas pendaftaran anggota, pengolahan data buku, pengolahan transaksi (peminjaman dan pengembalian) , pencarian data buku, serta laporan perpustakaan.
- c. Calon anggota dapat mendaftar menjadi anggota hanya dengan, memiliki kartu tanda penduduk (bagi umum) atau kartu pelajar dan kartu mahasiswa (bagi pelajar/mahasiswa), dan juga calon dapat mendaftar hanya satu kali.
- d. Syarat menjadi anggota yaitu, mengisi formulir pendaftaran, melampirkan fotocopy kartu tanda penduduk / kartu pelajar / kartu mahasiswa, pas foto 3x4 (3 lembar), uang pendaftaran (Rp. 5.000,-), dan surat keterangan RT (bagi umum), surat keterangan kepala sekolah / dekan fakultas (bagi pelajar / mahasiswa).
- e. Batas peminjaman 2 (dua) buku dan lama peminjaman 1 (satu) minggu dan dapat diperpanjang.
- f. Apabila anggota ingin melakukan perpanjangan peminjaman buku, maka anggota harus mengembalikan buku yang dipinjam sebelumnya kemudian anggota boleh meminjam kembali buku yang diinginkan.
- g. Apabila terlambat mengembalikan buku, maka akan dikenakan denda Rp. 100,-/hari perbuku. Denda mulai dihitung dari selisih tanggal pengembalian buku dan tanggal pengembalian buku yang seharusnya.

1.5 Sistematika Penyajian

Bab I PENDAHULUAN

Berisi tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup kajian, Sumber Data dan Sistematika Penyajian.

Bab II KAJIAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang landasan-landasan teori yang mendasari dalam pembuatan program dan tentang rancangan atau desain perangkat lunak berdasarkan teori yang menunjang dan prinsip kerja masing- masing bagian.

Bab III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi tentang Analisis Sistem, Pemodelan Sistem, Pemodelan Database, dan Pemodelan Website.

Bab IV HASIL PENELITIAN

Berisi tentang hasil Implementasi Program, *screenshot* aplikasi dan Penjelasan dari aplikasi yang telah dibangun.

Bab V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi rencana pengujian dan pelaksanaan pengujian dari aplikasi yang telah dibuat untuk melihat apakah aplikasi ini sudah layak pakai.

Bab VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dan saran-saran dari penyusunan laporan ini yang diharapkan akan bermanfaat.