

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

CV. Plastika Jaya Rubber, adalah sebuah CV yang berdiri di Jawa tengah, yang berfokus pada pembuatan asesoris plastik, karet, *nylon* untuk perlengkapan *meubel / furniture*. Skala perusahaan dari CV Plastika Jaya rubber termasuk dalam perusahaan kecil, namun dapat melayani dengan skala yang besar dan secara partai. Proses produksi pada CV. Plastika Jaya Rubber menggunakan metode *job order*, sehingga arus produksi dapat secara mudah diperkirakan. Serta dengan membuat rutin beberapa stok barang dagangan yang lebih cepat habis daripada yang lain.

Namun semua proses produksi di dalam perusahaan ini masih bersifat *manual*. Memang diakui, meskipun masih dalam tahap *manual*, tetapi proses bisnis setiap hari dapat berjalan dengan baik dan terbilang cukup lancar tanpa ada kendala yang berarti. Namun tentu saja tetap ada kekurangan – kekurangan dengan menggunakan proses manual tersebut. Diantaranya adalah penghitungan bahan baku yang masih dalam tahap perkiraan, sering terjadinya kehilangan barang, kehilangan dokumen, maupun lupa tempat penyimpanan dokumen, serta bukti – bukti produksi, seperti laporan, surat jalan, dll.

Pihak Plastika Jaya Rubber sebagai *supplier* barang setengah jadi, saat ini sedang berpikir bagaimana caranya untuk menanggulangi kekurangan kekurangan seperti di atas, yang biasanya disebabkan oleh faktor "*Human Error*". Selain itu, juga supaya CV Plastika Jaya Rubber memiliki nilai tambah dengan kompetitor – kompetitor lainnya yang sejenis. Oleh karena itu, untuk mendukung peningkatan efisiensi kerja, waktu dan sumber daya

manusia, maka perlu dirancang sebuah system informasi pergudangan, stock barang, dan laporan – laporan, supaya nanti bisa diperoleh kemudahan, efektifitas, serta kemanan yang lebih terjamin di dalam perusahaan ini. Untuk menanggulangi masalah tersebut, maka dibuatlah “SISTEM INFORMASI PRODUKSI, DAN PEMBUATAN LAPORAN PADA CV. PLASTIKA JAYA RUBBER”.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang permasalahan yang telah diuraikan di atas, terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi, diantaranya :

- 1) Bagaimana membuat sistem yang dapat mengelola data barang beserta keterangannya yang telah diproduksi ?
- 2) Bagaimana membuat sistem yang dapat mengelola stok barang?
- 3) Bagaimana membuat sistem untuk membantu mengontrol kebutuhan bahan baku untuk proses produksi?
- 4) Bagaimana membuat sistem yang dapat menunjang sarana pembelian dan penjualan?
- 5) Bagaimana membuat sistem yang bisa membuat laporan - laporan secara komputerisasi berdasarkan hasil survey kebutuhan di lapangan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari perancangan suatu sistem informasi di atas adalah untuk:

- 1) Membuat aplikasi untuk bisa melihat semua jenis barang yang telah diproduksi beserta keterangannya sehingga mempermudah proses pencarian barang yang telah diproduksi.

- 2) Membuat aplikasi yang dapat membantu melihat secara mudah jumlah stok barang saat ini yang berada di gudang, dan terproteksi, sehingga dapat dikontrol, dan jumlah selisih tidak terlalu besar.
- 3) Membuat aplikasi untuk menghitung jumlah bahan mentah yang dibutuhkan untuk produksi barang, sehingga dapat mengurangi kesalahan perhitungan jika dilakukan secara manual.
- 4) Membuat aplikasi yang menunjang sarana pembelian dan penjualan, sehingga dapat menyederhanakan dan mempermudah proses yang sudah berjalan selama ini.
- 5) Membuat aplikasi laporan - laporan yang diperlukan secara komputerisasi, sehingga menjadi lebih rapih, dan mudah dibaca, serta lebih aman dalam segi penyimpanannya.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1.4.1 Ruang Lingkup Perangkat Lunak

Berikut adalah perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini :

1. *Microsoft Windows 7*

Produk ini adalah sistem operasi dari Microsoft yang dapat digunakan untuk menjalankan aplikasi yang dibangun dengan menggunakan Microsoft Visual Studio 2008

2. *.Net Framework 3.5.*

Program ini adalah *platform* sistem yang digunakan oleh Microsoft Visual Studio 2008 untuk menjalankan aplikasi yang sudah dibangun.

3. *Microsoft Visual Studio 2008 Professional*

Di dalam program ini terdapat bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun aplikasi. Terdapat berbagai macam bahasa pemrograman, namun yang digunakan adalah bahasa C#.

4. *Microsoft SQL Server Express 2008 Express*

Program ini digunakan untuk menjalankan *engine* database pada aplikasi yang sudah dibangun

1.4.2 Ruang Lingkup Penelitian

Ruang lingkup penelitian pada aplikasi ini terbatas pada :

1. Pembuatan login pada aplikasi sebagai syarat mutlak.
Pada aplikasi, dibagi menjadi dua hak akses (user dan admin)
2. Menyimpan data *user* yang dapat melakukan login
3. Membuat *database* yang lengkap dan mudah dianalisa
4. Menyimpan data produk yang sudah diproduksi selama ini
5. Menyimpan data stok produk yang ada di gudang
6. Menyimpan data bahan baku yang digunakan di perusahaan ini
7. Menyimpan data stok bahan baku yang ada di gudang
8. Menghitung jumlah bahan baku yang dibutuhkan untuk proses produksi
9. Membuat fitur pendukung untuk pembelian dan penjualan
10. Pembuatan laporan – laporan yang diperlukan untuk proses bisnis.

1.5 Sumber Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk menyusun laporan ini adalah:

1. Interview atau wawancara

Penulis mengadakan wawancara dan Tanya jawab dengan pemilik dari CV. Plastika Jaya Rubber (Semarang) baik secara telepon, melalui email, ataupun bertatap muka secara langsung guna mendapat informasi akurat yang langsung berhubungan dengan permasalahan dalam laporan ini mengenai data-data yang di perlukan.

2. Media Elektronik melalui internet

Penulis melakukan pengumpulan data dengan membaca, menganalisa, dan mempelajari berbagai macam artikel elektronik yang berkaitan dengan masalah – masalah yang terdapat pada penelitian ini.

3. Studi Pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara meminjam buku – buku pada perpustakaan di Universitas dan juga mempelajari beberapa dokumen, arsip, jurnal yang berhubungan dengan penelitian.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan dari tiap bab yang terdapat dalam laporan akhir ini adalah sebagai berikut :

- **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup kajian, maksud dan tujuan, kegunaan, serta sistematika penulisan. Bab ini merupakan landasan dasar dari pokok permasalahan mengenai hal – hal yang berhubungan dengan penulisan laporan ini.

- **BAB II KAJIAN TEORI**

Bab ini akan memaparkan tentang landasan teori yang akan dipakai untuk merancang sistem informasi. Teori disini menjelaskan tentang konsep dasar , pengertian yang mendalam pada hal - hal yang akan digunakan sebagai acuan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

- **BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisikan analisa proses bisnis, perancangan *database*, CV Plastika Jaya Rubber, disertai dengan perancangan desain antar muka dari program aplikasi yang akan dikembangkan, sehingga diharapkan mendapatkan sisi subyektifitas dan obyektifitas secara seimbang pada sistem ini. Pada bab ini, juga berisi tentang bagaimana tahap – tahap perancangan dan alternatif solusi yang bisa diberikan dan dibutuhkan oleh sistem.

- **BAB IV HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang hasil penelitian pada aplikasi yang telah selesai dibuat, serta berbagai macam solusi dan perancangan dari sistem itu sendiri

- **BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai penelitian yang sudah dikerjakan selama ini, dan juga berisi tentang uji coba secara mendalam terhadap sistem yang telah dibuat di penelitian ini.

- **BAB VI SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah selesai dilakukan selama ini, disertakan juga mengenai berbagai macam saran mengenai pengembangan lebih lanjut dari sistem yang sudah ada.