

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dengan adanya pembuatan aplikasi penjualan *online* pada galaxigame.com yang menggunakan metode lelang *first price sealed bid auctions* ini dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Konfirmasi pendaftaran melalui *email* cukup efektif untuk menghindari penyalahgunaan *email* yang dipakai saat melakukan pendaftaran. Pendaftaran juga memberikan hak akses yang berbeda antara penjual dan pelanggan.
2. Penjual dapat menjual produk secara lelang atau dijual secara langsung tanpa ada batasan dalam memasukkan data produk.
3. Penawaran produk dengan metode ini dapat menciptakan persaingan secara sehat antara para pelanggan dalam melakukan penawaran produk, karena setiap penawar tidak saling mengetahui harga yang diberikan.
4. Pemesanan produk boleh lebih dari satu dengan menampung sementara ke dalam kantong belanja. Pemesanan juga dapat mengatasnamakan data pelanggan yang lain yang bukan anggota, serta tata cara pembayaran yang dikirimkan melalui *email* cukup membantu.
5. Anggota dapat mengubah data diri sebagai pengenalan dalam melakukan transaksi pemesanan maupun penjualan.
6. Setiap transaksi yang masuk ke daftar pemesanan dapat dijadikan laporan penjualan.

7. Pemberitahuan menggunakan *email* untuk para pelanggan yang melakukan penawaran produk cukup membantu dalam mengetahui harga lelang saat itu, dan sangat membantu dalam pemberitahuan kepada pemenang lelang.
8. Pengaduan yang dikirimkan ke admin dapat mengurangi kecurangan yang dilakukan oleh pelanggan maupun penjual.

6.2 Saran

Untuk mengoptimalkan pengimplementasian aplikasi tersebut diberikan beberapa saran yang dapat membangun aplikasi ini agar bisa lebih berkembang, yaitu:

1. Pemberitahuan setiap penawaran produk dapat dilakukan dengan mengirimkan sms (*short message service*).
2. Pembayaran terhadap produk yang dipesan dapat menggunakan kartu kredit atau menggunakan layanan *paypal*.
3. Aplikasi ini dapat mengirimkan *email* pemberitahuan kepada pelanggan yang belum melunasi biaya transaksi yang dilakukannya.
4. Aplikasi ini dapat dibuat versi *mobile*, sehingga dapat dijalankan di *handphone*.