

ABSTRAK

Agile Methodologies dikembangkan karena pada metodologi tradisional terdapat banyak hal yang membuat proses pengembangan tidak dapat berhasil dengan baik sesuai tuntutan *user*. Salah satu model proses *Agile Methodologies* yang berkembang di Indonesia adalah proses *Scrum*. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah dengan menggunakan proses *Scrum* proyek pengembangan perangkat lunak dapat berjalan dengan baik atau tidak dan apakah cocok dengan kultur kerja di Indonesia. Untuk mendapatkan tujuan tersebut, dilakukan analisis perusahaan pengguna proses *Scrum*. Hal-hal yang akan dianalisis adalah mengenai tim dari perusahaan yang menggunakan proses *Scrum*, proses siklus hidup *Scrum*, dan menganalisis kekurangan dan kelebihan proses *Scrum*. Untuk mendapatkan data-data dari yang dianalisis, dilakukan magang dan wawancara terhadap perusahaan yang menggunakan *Scrum*. Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah dengan menggunakan *Scrum* dapat membuat proses pengembangan perangkat lunak berhasil dengan baik sesuai prinsip *Agile Manifesto*.

Kata kunci : tim pengguna Scrum, proses siklus hidup Scrum, kekurangan dan kelebihan Scrum

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHANii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Tujuan Pembahasan	2
I.4 Ruang Lingkup Kajian	2
I.5 Sumber Data	2
I.6 Sistematika Penyajian	2
BAB II KAJIAN TEORI	4
II.1 Pengertian Agile	4
II.2 Prinsip Agile Manifesto	4
II.3 Model Proses Agile	6
II.4 Praktek Agile	10
II.4.1 Domain Kegiatan	10
II.4.2 Aspek Praktis	11
II.5 Scrum	13
II.5.1 Pengertian Scrum	13
II.5.2 Tim Scrum	13
II.5.3 Kerangka Waktu	16
II.5.4 Artefak Scrum	25
II.5.5 Selesai	29
BAB III ANALISIS DAN EVALUASI	31
III.1 Langkah-langkah Analisis Proses Scrum	31
III.2 Analisis Tim Pengguna Scrum	31
III.2.1 Profil Tim Pengguna Scrum	31
III.2.2 Tujuan Tim Menggunakan Scrum	33
III.2.3 Anggota Tim Scrum	34
III.2.4 Alasan Utama Tim Menggunakan Scrum	35
III.3 Analisis Proses Siklus Hidup Scrum	37
III.3.1 Hal-hal yang Dikerjakan Dalam Proses Siklus Hidup Scrum	37
1. Pertemuan Perencanaan Sprint	37
2. Pertemuan Scrum Harian	39
3. Review Sprint	40
4. Sprint Retrospektif	41
5. Artefak Scrum	42
III.3.2 Peran Anggota Tim Dalam Proses Siklus Hidup Scrum	49
III.3.3 Kendala yang Dihadapi Dalam Proses Siklus Hidup Scrum	51
III.4 Analisis Kekurangan dan Kelebihan Scrum	52
III.4.1 Pendokumentasi Proses Scrum Tim Scrum	52
III.4.2 Kultur Kerja Tim Scrum	54
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	56
IV.1 Kesimpulan	56

IV.2 Saran.....	57
-----------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Siklus Hidup Scrum	19
Gambar 2 Product Backlog	26
Gambar 3 Sprint Backlog.....	28
Gambar 4 Sprint Burndown Chart	29
Gambar 5 Release Burndown Chart	30
Gambar 6 Product Backlog Jasamedika	44
Gambar 7 Sprint Backlog Jasamedika	44
Gambar 8 Burndown Chart Malaka9	45
Gambar 9 Burndown Chart Jasamedika	45
Gambar 10 Agilo Malaka9	47
Gambar 11 Task Board Jasamedika	48
Gambar 12 Index Card Jasamedika.....	48
Gambar 13 Index Card Board Jasamedika	49
Gambar 14 Jira Itree	49

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lampiran A hasil wawancara dan data pendukung tim Malaka9
2. Lampiran B hasil wawancara tim dan data pendukung tim Itree
3. Lampiran C hasil observasi data tim Jasamedika