

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan berkembangnya teknologi informasi pada saat ini yang sangat pesat, dimana hampir semua bidang aplikasi bisnis telah menggunakan dan mengembangkan sistem informasi sedemikian rupa sehingga mampu memajukan dan mengembangkan usaha dengan sangat baik. Sebagai contoh penggunaan sistem informasi untuk mengotomatisasi banyak hal untuk mempermudah setiap transaksi bisnis dan didukung dengan sistem yang mampu menyajikan data yang akurat.

Toko TOP adalah sebuah bidang usaha yang bergerak dibidang penjualan pakaian. Dalam kegiatan operasional sehari-hari menjual pakaian, toko TOP masih menggunakan metode manual dalam melakukan transaksi.

Toko TOP merencanakan untuk mengembangkan usahanya, yaitu dengan merencanakan untuk memakai sistem yang terkomputerisasi dalam mendukung kegiatan operasionalnya sehari-hari, karena dirasa selama ini dengan hanya menggunakan sistem manual dalam melakukan transaksi penjualan kurang efektif dan efisien. Dengan demikian nantinya akan ada suatu sistem yang dalam melakukan tugasnya dalam menjual pakaian dilakukan secara terotomatisasi oleh sistem.

Pembuatan program aplikasi penjualan dan pembelian pakaian menggunakan teknologi *client server* ini dapat memenuhi kebutuhan toko dalam pengembangan usahanya dan mengefektifkan semua sumber daya yang ada.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang ada pada saat ini merupakan alasan dibuatnya Aplikasi Penjualan dan Pembelian Pakaian menggunakan teknologi *client server* ada pun beberapa hal yang menjadi masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mencatat setiap transaksi dari setiap bisnis proses pada toko TOP dapat terintegrasi dan terkomputerisasi ?
2. Bagaimana cara untuk mengoptimalkan dan mempermudah setiap proses transaksi dan pengolahan data yang ada pada toko TOP ?
3. Bagaimana membuat sebuah laporan yang dapat membantu pemilik toko dalam membuat suatu keputusan untuk masa yang datang ?

1.3 Tujuan Pembahasan

Dengan adanya permasalahan seperti yang tertulis diatas maka tujuan pembuatan program Aplikasi Penjualan dan Pembelian menggunakan teknologi *client server* pada Toko TOP adalah :

1. Membuat suatu sistem atau program yang terkomputerisasi yang akan menggantikan sistem manual, agar setiap proses pengolahan data dan transaksi barang juga dapat dilakukan dengan terorganisir, efektif, dan efisien.
2. Membuat sebuah aplikasi *desktop*, yang dapat mengakomodasi setiap transaksi beli maupun jual pada toko yang mempermudah dan mempercepat selesainya transaksi pada setiap bisnis proses.
3. Menambahkan fasilitas pada aplikasi yang dibuat untuk menghasilkan laporan yang dapat berguna bagi pemilik toko dalam mengambil keputusan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berhubung sistem penjualan dan pembelian pada toko pakaian TOP masih diselesaikan secara manual, dan terlalu kompleksnya permasalahan yang ada, maka dalam sistem komputerisasi ini dibatasi pada masalah pengolahan data pengguna, pengolahan data pelanggan, pengolahan data pemasok, pengolahan data golongan, pengolahan data jenis produk, pengolahan data produk, pengolahan data barang, proses transaksi pembelian barang, dan proses transaksi penjualan.

Pada makalah ini permasalahan yang dibahas adalah mengenai pencatatan setiap transaksi dan laporan yang dibutuhkan oleh toko, maka akan dapat dihasilkan suatu informasi sebagai berikut :

1. Laporan Seluruh Pengguna
2. Laporan Seluruh Pemasok
3. Laporan Seluruh Pelanggan
4. Laporan Seluruh Golongan
5. Laporan Seluruh Jenis Produk
6. Laporan Seluruh Produk Barang
7. Laporan Seluruh Barang
8. Laporan Barang Per-Jenis
9. Laporan Seluruh Pembelian
10. Laporan Pembelian Per-Nota
11. Laporan Pembelian Per-Periode
12. Laporan Penjualan Per-Nota
13. Laporan Penjualan Per-Tanggal Transaksi
14. Laporan Penjualan Per-Periode
15. Laporan Penjualan Harian
16. Laporan Penjualan Mingguan
17. Laporan Penjualan Bulanan

Ruang lingkup di luar dari kajian diatas tidak dibahas didalam makalah.

1.5 Sumber Data

Pembuatan tugas akhir ini berasal dari beberapa sumber data yang membantu terciptanya tugas akhir ini diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan data.

Beberapa metode yang akan digunakan dalam pengumpulan data :

a. Studi Literatur

Pada metode ini akan dilakukan pencarian, pembelajaran dari berbagai macam literatur, dokumen maupun sumber bacaan *softcopy* yang didapatkan dari internet yang dapat menunjang pengerjaan tugas akhir ini.

b. Survey

Metode ini dilakukan di lapangan dengan melakukan wawancara atau dialog kepada pihak-pihak yang mempunyai peran penting, dan pengamatan ke bagian-bagian yang berhubungan dengan permasalahan untuk didapatkan informasi yang dibutuhkan.

2. Analisis Kebutuhan Sistem

Tahap ini akan melakukan analisa dari data-data yang telah berhasil dikumpulkan pada langkah sebelumnya, yang kemudian dari data-data tersebut diperoleh spesifikasi kebutuhan pengguna terhadap sistem ini.

3. Perancangan Sistem

Tahap ini mendeskripsikan hasil analisis pada tahap sebelumnya untuk membuat model desain sistemnya. Pemodelan dalam sistem ini menggunakan metode DAD/DFD, ERD, dan struktur tabel.

DFD (*Data Flow Diagram*) sering diterjemahkan menjadi DAD (*Diagram Aliran Data*), yaitu gambaran grafis yang memperlihatkan aliran data dari sumbernya dalam objek, kemudian melewati suatu proses yang mentransformasinya ke tujuan yang lain, yang ada pada objek yang berbeda.

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah diagram yang menggambarkan relasi antar file atau tabel dimana field relasi merupakan kunci utama dari masing-masing file.

Struktur Tabel adalah desain tabel secara rinci, sehingga struktur maupun isinya tergantung dari arus data masuk dan arus data keluar dari *database file* tersebut.

4. Penyusunan Buku Tugas Akhir

Pada tahap terakhir ini akan disusun buku sebagai dokumentasi dari pelaksanaan tugas akhir. Dokumen ini diharapkan dapat berguna bagi pembaca yang memiliki keinginan untuk mengkaji lebih lanjut atau untuk keperluan pengembangan sistem menuju ke arah perbaikan.

1.6 Sistematika Penyajian

Adapun garis besar penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini berisi Latar Belakang dan Permasalahan, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data dan Sistematika Penyajian pembuatan Program Aplikasi Penjualan dan Pembelian Pakaian pada Toko TOP.

BAB II : Kajian Teori

Bab ini berisi teori-teori dan prinsip-prinsip yang menunjang dan memiliki relevansi dengan perencanaan dan pembuatan tugas akhir.

BAB III : Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini membahas mengenai desain dari keseluruhan sistem yang dibuat, meliputi desain Data Flow Diagram, desain Entity Relationship Diagram, serta desain interface.

BAB IV : Hasil Penelitian

Bab ini berisi implementasi dari sistem yang telah didesain ke dalam bahasa pemrograman dan penerapannya pada dunia nyata dalam hal ini di terapkan pada toko pakaian TOP.

BAB V : Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini berisi pengujian dan hasil uji dari sistem aplikasi penjualan yang sudah dibuat dan diimplementasikan secara menyeluruh.

Bab VI : Simpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi penjualan menggunakan teknologi *client server* di masa yang akan datang.