

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perusahaan Dagang adalah perusahaan yang mengelola barang persediaan berbentuk barang dagangan (*commodities*). Barang dagangan merupakan barang yang dibeli dalam keadaan jadi dan disimpan di gudang untuk dijual kembali. Kegiatan utama perusahaan dagang, sesuai dengan namanya, adalah membeli persediaan dari pemasok dan menjualnya kembali kepada konsumen.

Andik Motor merupakan salah satu perusahaan dagang yang menjual suku cadang kendaraan bermotor khususnya sepeda motor yang terletak di Kabupaten Kediri, Jawa Timur. Andik Motor melakukan kegiatan mulai dari pembelian suku cadang dari pemasok, pendataan dan pengontrolan data suku cadang, penjualan suku cadang langsung ke tangan konsumen, serta pencatatan laporan seluruh kegiatan melingkupi laporan pemasok, laporan barang, laporan keuangan, dan laporan penjualan.

Saat ini, proses bisnis yang dilakukan oleh Andik Motor sudah tersusun dengan baik. Akan tetapi, kegiatan-kegiatan mulai dari pengecekan barang, pencatatan barang, dan pembuatan laporan keuangan masih menggunakan buku. Kelebihan dari penggunaan buku adalah harganya yang murah dan tidak membutuhkan keterampilan khusus untuk mengerjakannya. Kekurangannya, kegiatan akan berlangsung lama, melelahkan, memungkinkan adanya kesalahan pada saat pemasukan data. Satu hal lagi, kegiatan penjualan suku cadang ke konsumen masih menggunakan nota. Keuntungan dari menggunakan nota adalah kepraktisan dalam melakukan penjualan karena pedagang hanya perlu menuliskan nama barang yang dibeli dan total harga yang harus di bayar oleh konsumen. Akan tetapi kekurangannya terletak pada sisi pedagang itu sendiri. Setelah melakukan penjualan, pedagang harus melakukan rekap penjualan dari *copy* nota ke dalam seluruh laporan keuangan dan stok barang.

Selain dari penjualan, laporan keuangan berisi data dari seluruh transaksi yang menyangkut keuangan yang dilakukan Andik Motor.

Dari permasalahan yang terdapat pada Andik Motor, salah satu solusi yang paling tepat adalah dengan menggunakan sistem informasi. Sistem yang terintegrasi antara bagian yang satu dengan yang lain, dan data-data yang di tampung ke dalam sebuah *database*, akan sangat membantu menyelesaikan masalah yang dihadapi oleh Andik Motor.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahannya yaitu bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen Persediaan, dan Penjualan pada Perusahaan Dagang khususnya Andik Motor.

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembahasan dari masalah yang dihadapi Andik Motor adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sistem informasi untuk perhitungan data stok barang, sehingga memperkecil penggunaan waktu kerja serta memperkecil kesalahan perhitungan data.
2. Menghasilkan sistem informasi yang menyediakan fasilitas pengadaan stok barang sehingga memperkecil peluang ketidaksamaan pendataan yang di akibatkan oleh pengadaan stok barang.
3. Menghasilkan sistem informasi yang dapat mengelola penjualan suku cadang, sehingga data barang keluar dapat terkendali dengan baik ke dalam sebuah *database*.
4. Menghasilkan sistem informasi yang dapat menampilkan laporan kas masuk dan kas keluar dalam kegiatan yang dilakukan oleh Andik Motor.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Di dalam ruang lingkup kajian, akan di jelaskan mengenai ruang lingkup dari perangkat keras, dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi, serta ruang lingkup aplikasi.

Ruang lingkup perangkat keras yang digunakan untuk *server* dan pengembangan:

1. Prosesor : Intel Core 2 Duo T7500 2,2 Ghz.
2. Memori : DDR II 2048 Mb.
3. *Harddisk* : 160 Gb.
4. Perangkat *Input/Output*: Keyboard + Mouse

Ruang lingkup perangkat lunak:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7 Professional
2. Sistem Basis Data : SQL Server 2005
3. Bahasa *Scripting* : Visual Basic
4. Editor Pemrograman : Microsoft Visual Studio 2005

Ruang lingkup aplikasi dibagi menjadi dua. Yakni *user* (pengguna) dan kemampuan yang bisa dilakukan oleh aplikasi.

1. User
 - a. Hak akses pada server terbagi atas tiga bagian, yaitu Admin (pemilik), kasir, dan petugas bagian gudang,
 - b. Setiap pengguna memiliki *username* dan *password*
2. Kemampuan Aplikasi
 - a. Melakukan pengelolaan data *master* melingkupi data barang, data pemasok, data pengguna, data merk barang, dan data jenis barang
 - b. Melakukan fungsi transaksi pembelian
 - c. Melakukan fungsi transaksi penjualan kepada konsumen
 - d. Melakukan fungsi pencatatan dan pengecekan stok barang
 - e. Melakukan fungsi rekap transaksi ke kas masuk dan kas keluar
 - f. Melakukan fungsi menampilkan dan mencetak laporan

1.5 Sumber Data

Dalam pengambilan data tidak lepas dari berbagai sumber yang bisa dijadikan acuan baik pembuatan laporan maupun pembuatan aplikasi. Sebagian data di ambil dari keterangan nyata dari pihak Andik Motor, dan sebagian lagi mengambil dari buku dan internet. Pengambilan data dari pihak Andik Motor dilakukan secara langsung dengan mengamati proses bisnis yang dilakukan. Untuk pengambilan data melalui media elektronik yakni internet, dilakukan secara bertahap sesuai dengan topik yang sedang dibahas.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN Berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian dalam pembuatan laporan.

BAB II KAJIAN TEORI meliputi teori teori yang mendasari aplikasi ini seperti sistem persediaan dan penjualan yang merupakan inti dalam sistem informasi ini dan program program yang mendukung dalam pembuatan.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM berisikan tentang analisis sistem, deskripsi umum sistem, analisis kebutuhan perangkat lunak, dan perancangan sistem.

BAB IV HASIL TERCAPAI berisi tentang hasil pembangunan sistem. Melingkupi *screenshot* dari aplikasi yang sudah dibangun, beserta keterangan singkat mengenai *screenshot* tersebut.

BAB V EVALUASI berisi pengujian terhadap sistem yang telah dibangun. Di dalam laporan ini, digunakan *black box testing*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN berisikan kesimpulan dari sistem informasi yang telah dibuat beserta kekurangan dari aplikasi tersebut dan saran – saran untuk perbaikan sistem informasi ini.