

# BAB I PENDAHULUAN

Bab Pendahuluan ini terdiri dari enam sub bab yang meliputi Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data dan Sistematika Penyajian.

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi merupakan hal penting dan memiliki peranan utama dalam kehidupan saat ini, dimana sistem informasi berbasis komputerisasi dapat memberi kemudahan untuk mendapatkan informasi yang diinginkan dan mengurangi kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian manusia. Dengan adanya sistem informasi, data dapat diolah dan disampaikan dengan cepat, tepat dan akurat. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi maka dibutuhkan kemudahan dalam segala hal termasuk penerapan pada sistem penjualan. Salah satu penerapannya adalah sistem penjualan berbasis *web*. Sistem penjualan ini menawarkan kemudahan dalam melakukan pembelian barang ataupun pemesanan barang secara tidak langsung, karena pembeli tidak harus datang langsung ke produsen untuk melakukan pemesanan barang melainkan barang dipesan melalui internet dan akan dikirim langsung ke alamat pemesan.

*Graffity Sandal* adalah salah satu wirausaha yang memproduksi sandal dengan berbagai jenis variasi. Dilihat dari ruang lingkup pekerjaan, tugas dan fungsinya, *Graffity Sandal* sangat berpotensi untuk menerapkan sistem penjualan berbasis *web* yaitu *website* penjualan sandal. Selain dapat membantu dalam tugas sehari-hari serta dalam pengambilan keputusan, penerapan *website* penjualan ini dapat menciptakan kemandirian. Dengan adanya *website* penjualan ini, maka proses pemesanan barang akan lebih mudah karena dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja, serta tampilan

sistem informasi penjualan yang menarik dan mudah diakses menggunakan media internet dengan tampilan antarmuka *website* yang menarik.

Berdasarkan uraian yang telah disebutkan maka penulis mengambil judul “**Website Penjualan Sandal Bervariasi Menggunakan ASP.NET dan Database SQL Server 2008**”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, permasalahan dapat diidentifikasi sebagai berikut :

1. Bagaimana *user* dapat memberdayakan media *web* secara lebih maksimal?
2. Bagaimana cara dan urutan pengaksesan data dan informasi dalam sebuah *website*?
3. Bagaimana cara pengelolaan data pemesanan di dalam sebuah *website*?
4. Bagaimana cara merancang sebuah *website* penjualan yang efektif dan efisien?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan *website e-commerce* ini adalah :

1. Memaksimalkan penggunaan *website* sehingga dapat diimplementasikan dalam bidang jual beli.
2. Memperkenalkan kepada masyarakat urutan dan cara pengaksesan sebuah *website*, sehingga mendapatkan data dan informasi yang diinginkan.
3. Menerapkan cara pengolahan dan pemesanan barang dalam sebuah *website*.
4. Menerapkan perancangan *website* yang menarik, efektif dan efisien.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

### 1.4.1 *Hardware*

Semua jenis *hardware* beberapa diantaranya *processor*, *memory*, *VGA*, *harddisk* dengan spesifikasi standar dapat mengakses halaman *web* ini.

Contoh spesifikasi *hardware* :

- *Processor : Intel(R) Pentium 4 1,6 GHz*
- *Memory : 128 MB RAM*
- *VGA : 64 MB Approx Total Memory*
- *Harddisk : 20 GB*

### 1.4.2 *Software*

Untuk mengakses *website* dibutuhkan *browser* yang berjalan di atas sistem operasi. Berikut contoh *software* yang dapat digunakan untuk mengakses *website* berbasis *ASP.NET*.

Sistem Operasi :

- *Microsoft Windows XP*

*Browser* :

- *Opera Browser*
- *Mozilla Firefox*
- *Microsoft Internet Explorer*

*Software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu :

- *Microsoft Visual Studio 2010 Ultimate Edition*
- *Microsoft SQL Server 2008*

### 1.4.3 Aplikasi

Pembuatan *website* ini dibatasi pada proses pemesanan yang dilakukan pembeli dari daftar barang yang tersedia, dan pembuatan laporan yang menunjang proses transaksi jual-beli di dalam *website*.

### 1.5 Sumber Data

Data-data yang dipakai oleh penulis untuk merancang dan menyelesaikan tugas akhir ini berasal dari data *Graffity Sandal*, internet, buku-buku literatur dan pengetahuan yang di dapat penulis selama proses belajar.

### 1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian dari tiap bab dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

#### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

#### 2. BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas secara ringkas teori-teori dasar yang berhubungan dengan perancangan *website*. Teori-teori ini diambil dari berbagai pustaka yang diperlukan.

#### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi perancangan desain *website* dan *database* serta relasi antar tabel yang dibutuhkan.

#### 4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil akhir berupa *screenshot website* dan penjelasan implementasi dari *website* yang telah dirancang.

## 5. BAB V EVALUASI

Bab ini berisi *evaluasi website* berupa hasil dari pengetesan dengan cara pembuatan *blackbox*.

## 6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini mencakup kesimpulan dari seluruh laporan, dan saran untuk pengajuan pengembangan sistem yang diambil selama penyusunan laporan tugas akhir ini.