BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu unsur pendukung pelaksanaan fungsi manajemen adalah sebuah sistem yang terorganisir dengan baik, guna kelancaran aktifitas pegawai atau karyawan, bisa berjalan dengan sebagaimana mestinya. Aplikasi kepegawaian di pemerintahan atau perusahaan adalah salah satu bentuk dari kelancaran tugas organisasi dan menjadi unsur pendukung pelaksanaan fungsi dari manajemen sebuah organisasi, adalah keberadaan dan kelancaran aktifitas administrasi.

Pemanfaatan teknologi komputer dapat menghasilkan efisiensi berbagai aspek pengelolaan informasi yang ditunjukkan oleh kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan dibandingkan melakukan pencatatan secara manual, dimana ketelitian dan kebenaran informasi (validitas) yang dihasilkan akan sangat berpengaruh pada kemajuan perusahaan tersebut. Hal ini berkaitan dengan penggunaan perangkat lunak komputer (*Software*), program aplikasi pendukung, Sebuah aplikasi kepegawaian sangat penting dalam memberikan pelayanan kepada seluruh personalia yang ada karena pegawai merupakan aset penting penyelenggaraan organisasi yang perlu dikelola dengan baik.

Pengelolaan pegawai yang baik dalam lingkup kecil akan meningkatkan kinerja pegawai dan dalam lingkup yang lebih besar dan akan membawa perbaikan kinerja perusahaan / pemerintah secara keseluruhan. Mengingat pentingnya pengelolaan data pegawai tersebut, maka peningkatan kualitas pengelolaan kepegawaian melalui implementasi sistem informasi manajemen kepegawaian merupakan salah satu prioritas dalam tahapan pengembangan *e-government*.

Dalam Tugas Akhir ini akan dibangun suatu aplikasi kepegawaian berbasis *Desktop Application* yang menyediakan layanan pengolahan data

pegawai, absensi dan penggajian pegawai, menggunakan bahasa pemograman Visual Basic .Net dan Database Sql Server 2005.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang di jabarkan sebelumnya, permasalahan utama yang dikaji dalam Tugas Akhir ini, sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat digunakan dengan mudah oleh *user*.
2. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi kepegawaian yang dapat menyampaikan informasi secara cepat dan tersaji dengan baik .
3. Bagaimana memanfaatkan (SPK) *Sistem Pendukung Keputusan* , sebagai salah satu implementasi dari kebutuhan sebuah sistem dalam penentuan kenaikan jabatan pegawai.

1.3 Tujuan Pembahasan

Dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini dalam bentuk proyek perancangan dan pembuatan aplikasi Kepegawaian, penulis memiliki tujuan, antara lain :

1. Merancang aplikasi dengan tampilan yang mudah digunakan oleh *user*.
2. Merancang aplikasi yang dapat memberikan semua informasi kepegawaian.
3. Membuat sebuah Sistem Pendukung Keputusan yang dapat membantu dalam proses kenaikan jabatan pegawai.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

1.4.1 Software

Bahasa pemrograman yang digunakan dalam sistem ini adalah Microsoft Visual Basic.Net dan menggunakan *Database* Microsoft Sql Server 2005.

1.4.2. Hardware

Aplikasi ini bisa dijalankan di *PC* manapun yang telah terinstal *CLR* (*Common Language Runtime*).

1.4.3. Fitur

Fitur yang terdapat dalam aplikasi kepegawaian ini adalah sebagai berikut :

1. Hanya sebatas pengolahan kepegawaian dan sistem pendukung keputusan untuk proses kenaikan jabatan pegawai.
2. Data yang akan diolah hanya berupa data pribadi pegawai dan hal yang bersangkutan dengan administrasi dan absensi.
3. Penanganan User Terdapat tiga Bagian yaitu :
 - **Admin** dapat mengolah semua data yang tersedia baik data kepegawaian maupun pengolahan *database* secara keseluruhan.
 - **Operator** hanya sebatas pengolahan data kepegawaian ,dikarenakan pembatasan hak akses oleh sistem.
 - **Manajer** Perusahaan Manajer hanya dapat mengolah laporan.
4. *Master* untuk mengolah master data Pegawai, Pendidikan, Jabatan, Keluarga, Tunjangan.

5. **Utilities** untuk menambah *user*, mengganti *password*, *delete user*, *backup data*, *restore data* dan lain-lain.
6. Aplikasi kepegawaian ini akan memproses secara otomatis data gaji pegawai.
7. Aplikasi dapat melakukan backup data sesuai keinginan user.

1.5 Sumber Data

Sumber - sumber yang diperlukan untuk pembuatan aplikasi berasal dari :

- Internet.
- Buku.
- Penelitian Lapangan.

1.6 Sistematika Penyajian

Tugas Akhir ini dibagi dalam lima bab dan masing masing bab berisi terbagi dalam sub bab yang terinci sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: KAJIAN TEORI

Bab ini akan membahas tentang konsep dasar dan pengertian tentang sistem informasi . Bab ini berisi uraian dan pemahaman teori tentang aplikasi kepegawaian, *.Net Framework* , teknologi yang digunakan dan sistem pendukung keputusan yang menjadi tolak ukur kenaikan jabatan pegawai.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini akan dibahas perancangan atau alur diagram aplikasi sistem informasi kepegawaian yang berbasis Desktop. Disini akan dibahas berbagai aspek yang perlu dipertimbangkan dalam pembuatan aplikasi tersebut, dan dijelaskan pula struktur dan tahapan proses aplikasi yang dibuat.

BAB IV: HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi Tampilan program dan hasil yang dicapai.

BAB V: PEMBAHASAN DAN COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang pengujian pada program yang telah dibuat.

BAB VI: SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh proses yang terjadi selama melakukan penyusunan laporan Tugas Akhir, saran perbaikan dan pengembangan sistem yang diberikan sebagai bahan pertimbangan di waktu yang akan datang.