

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

VI.1 Keterkaitan antara Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi

Kesimpulan yang dapat diambil dari seluruh proses pengembangan proyek perangkat lunak ini adalah :

1. Perangkat lunak Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Menggunakan J2Me dibuat untuk meningkatkan pelayanan untuk travel dan juga mempermudah pengguna jasa travel *agent* untuk melakukan pemesanan tiket.
2. Proses pengembangan dan perencanaan pembuatan perangkat lunak yang terstruktur akan memudahkan dalam implementasi pengkodean program dan mengurangi resiko terhadap kurang efektifnya pengkodean.
3. Antarmuka perangkat lunak yang sederhana dan *user friendly* memudahkan penggunaan dalam menggunakan aplikasi.

VI.2 Keterkaitan antara Saran dan Hasil Evaluasi

Saran yang kemungkinan dapat diajukan pada keseluruhan hasil akhir perangkat lunak antara lain :

1. Pemanfaatan penggunaan *error handling* pada setiap aspek teknis pengkodean penting dilakukan dan direncanakan, daripada hanya menyiasati kemungkinan *error* pada antarmuka perangkat lunak.
2. Dapat disediakan tambahan menu berupa Isi *voucher*. Jadi *user* tidak perlu harus ke travel tersebut untuk melakukan pengisian voucher.
3. Menambah fasilitas memilih kursi yang diinginkan oleh *user*.
4. Dapat ditambahkan fasilitas untuk mengirimkan konfirmasi pemesanan dan bukti pemesanan dengan menggunakan SMS (*Short Messanging Service*) ke nomor telepon yang dituju untuk

membantu pengguna telepon selular yang tidak mendukung aplikasi Java dalam melakukan pemesanan.

VI.3 Rencana Perbaikan / Implementasi terhadap Saran yang Diberikan

1. Perencanaan atas *error handling* untuk setiap keadaan lebih terinci dan spesifik.
2. Menu – menu yang disediakan pada aplikasi dapat di kembangkan lagi.
3. Untuk pengembangan berikutnya dapat mengakses *web interface* dari situs – situs M-Ticketing yang ada di Internet.