

BAB I PERSYARATAN PRODUK

Bab ini akan membahas mengenai perspektif global tentang produk perangkat lunak yang dibuat, dalam hal ini adalah perangkat lunak pembangkit dokumentasi basis data. Perspektif global tersebut meliputi fungsi dan tujuan produk, *end user*-nya, dan bagaimana ruang lingkup serta batasan pembuatan produk perangkat lunak.

I.1 Pendahuluan

Teknologi informasi menempati peranan utama dalam kehidupan masyarakat sekarang ini dan perkembangannya pun sangat pesat, karena dengan teknologi, pengolahan data dan informasi akan diproses dengan cepat, tepat dan akurat. Dewasa ini sistem komputerisasi dapat memberi kemudahan dalam mencari informasi yang diinginkan, mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian manusia dan dapat menjamin keamanan data.

Sistem informasi juga digunakan di toko karena pengolahan data kasir dalam sebuah toko umumnya sekarang ini masih dilakukan secara manual, sehingga pengolahan data dan pembuatan laporan belum sesuai dengan yang diharapkan. Hal inilah yang menyebabkan sering terjadinya kesalahan di dalam sebuah toko sehingga diperlukan adanya sistem informasi yang mengatur dan menangani suatu data di dalam toko tersebut.

Sistem informasi yang menangani suatu data di toko merupakan suatu hal yang perlu mendapatkan perhatian khusus. Hal ini disebabkan dengan adanya sistem informasi tersebut dapat menyebabkan kemudahan dan efektifitas dalam pengolahan data kasir seperti pencatatan data transaksi, pencatatan data pelanggan, pengeditan data harga barang, pencarian data barang, laporan data penjualan dan laporan data pembelian baik pada layar

monitor maupun dicetak pada kertas, sehingga penanganan pengolahan data kasir lebih efektif dan efisien baik dari segi waktu maupun biaya.

I.1.1 Tujuan

Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk membuat “Sistem aplikasi pembelian dan penjualan” agar dapat diimplementasikan ke dalam sebuah toko. Secara sederhana laporan ini akan memberikan penjelasan tentang bagaimana memanipulasi data, terutama pada topik-topik berikut ini :

1. Menganalisis sistem informasi pengolahan data toko, baik data penjualan barang, pembelian barang, *stock* barang, harga barang ataupun data lain yang ada di dalam toko tersebut.
2. Merancang sistem informasi pengolahan data kasir agar dapat digunakan dengan efektif dan efisien.
3. Mengimplementasikan perancangan sistem informasi pengolahan data kasir ke dalam sebuah program aplikasi.
4. Penjualan dapat dilakukan secara tunai, kredit maupun debit. Sedangkan untuk pembelian hanya dapat dilakukan secara tunai.

I.1.2 Ruang Lingkup Proyek

Ruang lingkup dalam pembuatan aplikasi ini meliputi :

1. Pembuatan *form* untuk penginputan dan pengeditan data barang, data pembelian, data penjualan, data supplier, data pembeli maupun data utang piutang.
2. Penginputan kode barang dengan alat *barcode*.
3. Menampilkan 3 *form* penjualan barang bersamaan saat penginputan data penjualan (maksimal 3 transaksi dapat dilayani secara bersamaan).
4. Mencetak *report* data barang, data pembelian, data penjualan maupun data utang piutang.

5. Mencetak data transaksi menggunakan *printer* POS(*Print of Sale*).

I.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Berikut ini adalah daftar penggunaan kata-kata yang mengandung definisi atau akronim atau singkatan-singkatan tertentu yang digunakan dalam penyusunan laporan.

Tabel I.1 Data Kata, Akronim, Singkatan

No	Kata / akronim / singkatan	Keterangan
1	<i>Wizard</i>	Cara cepat (ajaib)
2	<i>Transact SQL</i>	Teks <i>query</i> SQL
3	<i>Path</i>	Jalan, lokasi
4	<i>Review</i>	Mengulang kembali
5	<i>Visibility</i>	Keadaan terlihat
6	REQ	<i>Requirement</i>
7	FRM	<i>Form</i>
8	POS	<i>Point of sale</i>

I.1.4 Overview Laporan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

Bab I : Persyaratan Produk

Bab ini menjelaskan tentang perspektif global tentang produk perangkat lunak yang dibuat. Perspektif global tersebut meliputi fungsi dan tujuan produk, siapa pengguna akhir nya (*end user*), dan bagaimana ruang lingkup serta batasan pembuatan produk perangkat lunak.

Bab II : Spesifikasi Produk

Bab ini menjelaskan tentang antarmuka dan fitur yang akan dikembangkan pada produk perangkat lunak.

Bab III : Desain Perangkat Lunak

Bab ini menjelaskan tentang bagaimana membuat desain terhadap rancangan aplikasi, gambaran sistem secara keseluruhan, komponen-komponen yang digunakan, logika dan konsep pengekseskuan program, serta desain antarmuka yang akan digunakan.

Bab IV : Pengembangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang tahapan perencanaan implementasi pembuatan program yang dimulai dari menentukan modul-modul atau prosedur yang digunakan untuk pengembangan dan bagaimana keterkaitan antar modul tersebut.

Dalam bab ini juga dijelaskan bagaimana implementasi pengkodean sebenarnya untuk menunjang aplikasi, *debugging*, serta realisasi terhadap fungsionalitas dan desain antarmuka.

Bab V : Testing dan Evaluasi Sistem

Bab ini menjelaskan tentang pengujian kualitas terhadap fungsionalitas modul, pengujian *white box*, *black box*, dan sejauh mana target aplikasi tercapai, serta ulasan dari hasil evaluasi.

Bab VI : Kesimpulan dan Saran

Bab ini menjelaskan tentang keterkaitan antara kesimpulan dan saran dengan hasil evaluasi dan rencana perbaikan terhadap saran yang diberikan.

Daftar Pustaka

I.2 Gambaran Keseluruhan

I.2.1 Perspektif Produk

Aplikasi ini dibuat menggunakan Visual Studio 2008 bahasa VB.NET dan juga menggunakan SQL Server 2005 Express sebagai basis data nya. Aplikasi ini pada umumnya menyimpan data untuk kemudian digunakan dan dimanipulasi semaksimal mungkin agar data tersebut dapat membantu kemudahan di dalam pengolahan data yang ada. Data tersebut berupa data

barang, data pembelian, data penjualan, data pembeli, data supplier dan data utang piutang. Masing-masing data tersebut saling berhubungan satu sama lainnya sehingga ketika kita mengubah salah satu daripada data tersebut, maka data yang lainnya akan ikut berubah, bertambah maupun berkurang.

I.2.2 Fungsi Produk

Secara garis besar fungsi dari produk ini adalah :

1. Dapat menyeleksi setiap user ketika melakukan login sesuai dengan hak akses nya masing-masing (level 1 untuk admin dan level 2 untuk kasir).
2. Dapat memproses pencarian data dengan hanya memasukan kata kunci saja.
3. Dapat memberitahukan secara otomatis apabila ada piutang atau utang yang harus dibayar pada saat itu juga.
4. Dapat menjumlahkan total transaksi pembelian maupun penjualan.
5. Dapat menerima inputan dari alat *barcode* untuk meng *generate* sebuah kode barang.
6. Dapat mencetak setiap data transaksi per nomor faktur kedalam sebuah nota.
7. Dapat menyimpan semua pemesanan yang masuk sesuai dengan format dan ketentuan yang ada.
8. Dapat mencetak rekap laporan penjualan per periode.
9. Menyediakan pembayaran suatu transaksi secara tunai, kredit maupun debit.
10. Dapat menjumlahkan total transaksi pembelian maupun penjualan.

I.2.3 Karakteristik Pengguna

Sistem aplikasi pembelian dan penjualan ini biasanya digunakan oleh seorang *teller*, akan tetapi pada umumnya seperti pemilik toko, karyawan dan

pegawai toko dapat menggunakan sistem aplikasi ini asalkan mereka mengetahui alur apa saja yang terjadi di dalam sebuah toko tersebut.

I.2.4 Batasan-batasan

Berikut ini adalah pembatasan masalah global terhadap ruang lingkup pengembangan aplikasi agar lebih terencana dan maksimal :

1. Pengontrolan data barang, mulai dari pencatatan data pembelian barang, pengeditan data harga barang, pencatatan data transaksi, pencatatan data penjualan barang.
2. Pencarian data barang dan juga laporan rugi laba per hari, minggu maupun bulan.
3. Mencetak *report* untuk data barang, data pembelian, data penjualan maupun data utang piutang.
4. Selain itu juga admin dapat mengatur hak akses *user*, dengan cara menambah ataupun menghapus hak akses *user* yang diinginkan.