

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Semakin tumbuhnya peradaban manusia mendorong kemajuan teknologi. Komputer, sebagai salah satu produk dari teknologi telah *memberikan* banyak perubahan dalam berbagai bidang kehidupan, misalnya dalam kegiatan perdagangan dan industri.

Pembuatan Sistem informasi dalam perdagangan telah menciptakan kemudahan untuk mengatur dan memantau aktifitas jual-beli serta pengelolaan *stok* barang secara efisien tanpa perlu adanya banyak tenaga kerja. Tentu saja hal itu dapat menunjang kemajuan dari sebuah perusahaan karena kini perusahaan tidak lagi memerlukan waktu dan sumber daya manusia yang besar untuk melakukan pengelolaan *stok*, menghitung pendapatan per hari, dsb.

Kemudahan tersebut tetapi tidak dapat dimiliki oleh setiap perusahaan karena keterbatasan dana, biaya pembangunan sistem informasi untuk perusahaan tidaklah sedikit. Belum lagi waktu *development* yang cukup lama tentu saja tidak memungkinkan perusahaan dengan level menengah kebawah atau perusahaan yang baru berkembang untuk memiliki sistem tersebut. Selain itu juga, pembangunan infrastruktur seperti jaringan, *server* sepertinya akan sangat menyulitkan perusahaan dengan anggaran terbatas.

Adapun fungsi dari sistem informasi secara umum dalam berbagai perusahaan dagang yang bergerak di bidang yang berbeda adalah sama, yaitu mengolah data perusahaan, baik itu data inventori, pemasukan atau pengeluaran. Misalnya perusahaan penjual roti membutuhkan sistem untuk mengatur berapa banyak roti untuk setiap jenis A, B dan C yang masih tersedia dan siap dijual. Hal itu serupa dengan perusahaan penjual buku yang membutuhkan sistem untuk mengatur berapa banyak buku yang

tersedia dengan judul D, misalnya. Jadi, inti perbedaan dari dua perusahaan tersebut adalah jenis barang.

Keadaan persaingan dalam perdagangan sekarang mengharuskan pengusaha untuk tidak diam dan menunggu pembeli datang ke toko mereka, melainkan harus selalu berusaha mengadakan inovasi promosi yang mengharuskan mereka bergerak, bahkan menemui konsumen secara langsung.

Sistem yang akan dibuat harus mampu menangani kebutuhan perusahaan dagang dalam mengelola *inventory* dan penjualan secara *online*. Sehingga, dimanapun dan kapanpun pengusaha atau pengelola perusahaan dapat mengaksesnya. Sistem itu juga harus dapat digunakan oleh berbagai macam perusahaan dagang dengan jenis produk dan detail yang berbeda, sehingga misalnya dapat digunakan oleh perusahaan penjual roti dan buku.

1.2. Rumusan Masalah

Kebutuhan pengguna akan sistem dirumuskan dalam pokok permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara agar perusahaan tingkat menengah dapat meningkatkan efisiensi pengelolaan informasi ?
2. Bagaimana cara untuk membuat sebuah sistem informasi yang dapat membantu berbagai perusahaan dalam mengatur *inventory* dan penjualan serta tidak membutuhkan biaya besar dan waktu yang lama ?
3. Bagaimana cara untuk membuat sebuah sistem informasi yang dapat diakses kapan saja serta tidak hanya dari satu tempat ?

1.3. Tujuan Pembahasan

Penjabaran lengkap untuk tujuan pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sebuah sistem informasi yang tidak memerlukan biaya besar dan waktu *development* yang lama.
2. Membuat sistem informasi yang mampu menangani pengelolaan inventori dan penjualan unuk berbagai perusahaan dagan dengan jenis usaha yang berbeda.
3. Melakukan implementasi sistem informasi dengan *website* yang akan dijalankan secara *online* dan mengirimkan laporan secara otomatis dalam bentuk *e-mail*.

1.4. Ruang Lingkup Kajian

Penulisan laporan berdasarkan beberapa batasan sebagai ruang lingkup kajian. Berikut ini merupakan ruang lingkup kajian dalam pengerjaan tugas akhir ini, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini:

1. batasan *hardware* yang digunakan:
 - a. Kebutuhan *hardware* untuk aplikasi *web server*
 - i. CPU Processor minimal 2 Ghz
 - ii. RAM minimal 1 GB
 - b. Kebutuhan *hardware* untuk aplikasi *web client*
 - i. CPU *Processor* minimal 500 MHZ
 - ii. RAM 128 Mb
 - iii. *Hardisk* 200 Mb
 - iv. Modem untuk koneksi internet
2. Untuk batasan *software* :
 - a. Kebutuhan *software* Untuk aplikasi *web server*
 - i. Sistem operasi linux, OS X, Free BSD
 - ii. *Mysql server*
 - iii. *Ruby interpreter* minimal versi 1.8.6

- iv. *Rubygem* minimal versi 1.3.3
 - v. *Rails web framework* minimal versi 2.3.4
 - vi. *Apache 2*
 - vii. *Phusion passenger*
 - viii. *Internet service*
- b. Kebutuhan *software* Untuk aplikasi web client
- i. *Mozilla Firefox* browser
 - ii. *Internet explorer* browser
3. Untuk batasan aplikasi :
- a. Pembuatan fungsi untuk perusahaan agar dapat *signup* ke dalam layanan
 - b. Pembuatan *dashboard panel* agar setiap pemilik perusahaan dapat mengatur profil dan informasi singkat tentang perusahaan yang ia daftarkan
 - c. Sistem pengelolaan *inventory*
 - d. Sistem penjualan
 - e. Sistem pembelian
 - f. Sistem pengelolaan data pegawai
 - g. Sistem pengiriman laporan berupa email secara otomatis kepada *owner* atau orang yang ditentukan secara periodik
 - h. Pembuatan *form entry* dinamis untuk *penginputan* data barang sehingga setiap perusahaan dapat mengatur detail info apa saja dari produk nya. Fungsi ini akan membuat perusahaan dapat memasukkan jenis produk apa saja karena mereka dapat mengatur sendiri *fields* dari setiap barang / produk.
 - i. Pembuatan autentikasi agar seorang pemilik perusahaan hanya dapat melihat dan mengatur sistemnya sendiri serta tidak bisa mengganggu sistem perusahaan yang lain.
 - j. Pembuatan *Admin site / backend* yang menyediakan fungsi kepada *Admin website* untuk mengelola data *user* dan *master data* dalam *website*.
 - k. Pembuatan fungsi untuk share halaman *show profile company* di situs jejaring sosial *facebook & twitter*.
 - l. Pada saat penjualan dan pembelian, diasumsikan produk telah dalam kondisi dikemas. Misalnya minyak goreng telah siap dijual dalam kemasan ukuran 4 liter, 2 liter. Jadi, keperluan untuk menjual satuan / curah tidak dapat dilayani.

1.5. Sistematika Penyajian

Penyusun menggunakan sistematika penulisan yang praktis dalam penulisan laporan ini. Adapun susunan dari penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, dan Sistematika penulisan.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini menjelaskan pembahasan secara ringkas teori-teori dasar yang berhubungan dengan pembuatan program aplikasi seperti teori penunjang, dan teknologi yang digunakan. Teori tersebut sebagai penunjang untuk memecahkan permasalahan yang dibahas.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis masalah berupa hasil analisa sistem yang telah ada serta analisa pengembangan, serta pemodelan pembuatan program yang akan dirancang berupa diagram UML (*Unified Modeling Language*) dan *Diagram Entity Relationship (Diagram E-R)* yang akan memodelkan aliran proses, webmap dan *layout*, sampai perancangan antarmuka.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang penjelasan dari aplikasi bagaimana cara menggunakannya disertai dengan contoh tampilannya atau *screen shoot*.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tahap dimana sistem aplikasi yang telah selesai dibuat, diuji dan dievaluasi ulang agar tidak terjadi kesalahan sistem dalam aplikasi ini.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dan saran yang di dalamnya membahas mengenai kesimpulan *pokok* permasalahan yang diambil pada pembahasan tugas akhir ini serta saran bagi perusahaan untuk kegiatan berikutnya.