

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

E-commerce yaitu berupa hubungan dagang bisnis ke bisnis yang memudahkan proses pembelian antar perusahaan (onno W.Purbo,2001).

E-commerce sangat berbeda dengan sebuah situs informasi produk suatu barang/jasa. Perbedaannya bukan pada sisi teknis, tetapi terfokus pada tujuan dan pelayanan kepada *customer* dimana pembuatan situs website produk biasanya dikelola oleh pihak pemasaran.

Kebutuhan perangkat lunak dalam bentuk *CD/Software* pada saat ini sangat banyak diminati. Namun dalam perkembangannya, sangat sulit untuk mendapatkan *CD/Software* di pasaran. Maka dari itu penulis mencoba mengembangkan penjualan *CD/Software* secara online pada media internet. Diharapkan dengan penjualan *online* akan mempercepat pelayanan ke pelanggan, dan memberikan pelayanan yang lebih *responsif*.

Penulis menggunakan bahasa PHP sebagai bahasa pembuat sebuah situs, karena memiliki kelebihan yaitu sangat fleksibel, cepat dan mudah untuk dipelajari, serta bersifat *scripting* tidak diperlukan kompilasi. Sehingga sangat mudah jika ingin melakukan proses update aplikasi web pada sebuah *server*.

Perkembangan penggunaan berbagai bahasa pemrograman untuk proses pembuatan situs, melahirkan berbagai macam *Framework* yang ditujukan untuk menyederhanakan proses pembangunan sehingga mempercepat proses pembuatan, dan menjadikan lebih mudah untuk dipelihara dikarenakan adanya aturan mengenai cara pemakaian *Framework* yang digunakan.

PHP *Framework* yang digunakan adalah CodeIgniter , *Framework* ini memiliki kehandalan, kemudahan, serta kenyamanan. Yang menjadikannya berbeda dengan *Framework* lain yang ada.

Web 2.0 merupakan perubahan konsep, konten, dan teknik yang digunakan dalam berbagi, dan mengakses informasi melalui internet. Penggunaan Konsep Web 2.0 diharapkan mempermudah *user* dalam pengolahan *Content* yang terdapat dalam situs yang tersedia.

1.2. Rumusan Masalah

Permasalahan-permasalahan yang ditemukan dalam pengembangan aplikasi ini, yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana mengimplementasikan *framework* CodeIgniter dalam pengembangan aplikasi penjualan *CD/Software online*?
2. Bagaimana menerapkan paradigma WEB 2.0 dalam pembuatan website?
3. Bagaimana Merancang sistem pada pembuatan Aplikasi penjualan *CD/Software online* ?
4. Bagaimana proses pemesanan produk dalam Aplikasi penjualan *CD/Software online* ?
5. Bagaimana mengimplementasikan Amazon API untuk sinkronisasi data produk *CD/Software* dari *Database* Amazon?.

1.3. Tujuan

Tugas akhir dibuat dengan maksud memberikan penjelasan proses penjualan online yang terjadi antara *user* dan *owner* (sebagai penyedia jasa situs penjualan online).

Sedangkan tujuan tugas akhir ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Membuat suatu aplikasi yang berguna bagi *user* dalam melakukan proses penjualan dan transaksi *CD/Software* secara online .

2. Memberikan wawasan kepada semua orang mengenai aplikasi penjualan online yang berbasis web dengan menggunakan framework PHP dan penerapan konsep WEB 2.0
3. Memberikan pengetahuan mengenai cara pembuatan Website atau Aplikasi berbasis web dengan lebih terstruktur menggunakan *framework-framework* yang sudah ada (Development Framework).

1.4 Batasan Masalah

Penulisan dan pengembangan perangkat lunak ini digunakan beberapa asumsi dengan tujuan agar perancangan dan pembahasan menjadi lebih terarah. Adapun asumsi asumsi tersebut, antara lain :

1. Aplikasi Penjualan CD/Software Online ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Framework* CodeIgniter, dengan menggunakan database MySQL.
2. Berbagai fitur yang tersedia pada aplikasi ini diantaranya pemesanan dan pembelian produk, dan dilengkapi modul-modul penunjang kegiatan transaksi.
3. Pembuatan Aplikasi Penjualan CD/Software Online hanya memfasilitasi transaksi antara member penjual dan pembeli.
4. Penjualan CD/software ini tidak berhubungan dengan stok barang yang dijual pada situs, diasumsikan bahwa barang tersebut selalu tersedia di dalam gudang.
5. Penerapan paradigma Web 2.0 pada aplikasi ini yaitu pada pengelolaan content oleh user seperti (pembuatan blog, pengelolaan profile dan pengelolaan transaksi barang).
6. Jenis aplikasi yang dijual merupakan software yg di produksi oleh software house yang terdaftar sebagai member.
7. Pemesanan barang hanya dapat dilakukan oleh member yang terdaftar.

8. Pengiriman barang pesanan dilakukan setelah user(member) melakukan pembayaran melalui transfer pada rekening yg tersedia.
9. Proses pemesanan dan pembayaran pada aplikasi ini dilakukan sepenuhnya oleh user, Aplikasi ini hanya melakukan pengiriman informasi pemesanan pada fasilitas paypal.

1.5 Sistematika Pembahasan

Untuk mempermudah dalam memahami laporan ini, maka format penyusunan penulisan ini dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN; Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Tujuan, Pembatasan Masalah, serta Sistematika Pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI; Bab ini membahas secara ringkas teori teori dasar yang berhubungan dengan pembuatan program aplikasi. Teori-teori ini diambil dari berbagai pustaka yang menunjang dalam pemecahan masalah yang dianggap relevan dengan permasalahannya.

BAB III ANALISIS DAN PEMODELAN; Bab ini menjelaskan tentang analisis masalah serta pemodelan pembuatan program yang akan dirancang.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI; Bab ini menjelaskan perancangan aplikasi dalam tahapan membangun kode program dan perancangan desain antarmuka dari analisis yang telah dibuat.

BAB V PENGUJIAN; Bab ini menjelaskan metode pengujian untuk mengevaluasi produk yang telah tercapai dengan metode blackbox.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN; Bab ini menjelaskan kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan interpretasi masalah, juga saran mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.