

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat cepat dan pesat saat ini, menyebabkan banyak terjadi perubahan dalam segi kehidupan manusia di dalam melakukan aktivitas maupun pekerjaannya. Perkembangan teknologi itu meliputi *hardware* ataupun *software*. Sehingga sudah tidak aneh dan asing lagi bila saat ini banyak ditemukan berbagai macam sistem informasi di perkantoran maupun di pertokoan. Hal ini dikarenakan peranan sistem informasi yang banyak membantu pekerjaan dan tugas kantor dengan cepat dan mudah, hasil yang didapatkan pun lebih akurat dan baik.

Perusahaan yang bergerak dibidang pangan dan kebutuhan sehari-hari yang melakukan berbagai transaksi baik transaksi pembelian maupun transaksi penjualan barang sangat membutuhkan data-data yang lengkap untuk mempermudah proses terjadinya suatu transaksi. Pelaksanaan kerja yang cukup tinggi maka dituntut adanya penanganan teknis yang lebih profesional. Komputer merupakan faktor terpenting dalam menunjang pelaksanaan kerja. Hal ini sangat berpengaruh terhadap kinerja para karyawan yang mengelola informasi data-data barang yang ada di dalam perusahaan pertokoan grosir.

Belum adanya aplikasi sistem informasi pada perusahaan pertokoan grosir mengakibatkan kinerja dari karyawan menjadi kurang maksimal, selain itu pencatatan transaksi masih dilakukan secara manual, pencarian data barang yang lambat, penghitungan data stock barang yang kurang tepat, dan dokumen yang sering kali hilang disebabkan belum adanya media pencatatan atau penyimpanan data yang terstruktur.

Mengingat kelemahan yang dimiliki oleh sistem manual seperti pemborosan tempat dan waktu karena data tersimpan dalam bentuk

berkas-berkas yang menumpuk dan sangat banyak, media komputer sangat perlu digunakan untuk menambah kualitas pelayanan yang ada dalam perusahaan tersebut. Karena itu diperlukan sebuah aplikasi sistem informasi yang nantinya diharapkan dapat membantu karyawan dan pemilik perusahaan dalam melayani para konsumen sehingga dapat memajukan dan mengembangkan perusahaan.

1.2 Perumusan Masalah

Masalah – masalah yang dihadapi perusahaan pertokoan grosir diantaranya adalah :

1. Lambatnya dalam pencarian data-data barang yang masih tersedia (stock barang).
2. Dalam pembuatan laporan transaksi (penjualan, pembelian, PO, dan kas) yang di butuhkan membutuhkan waktu lama.
3. Belum tersedianya daftar suplier, hal ini menyebabkan lambatnya transaksi pembelian.
4. Dalam penyimpanan data masih dalam bentuk file dokumen (*Spreads Sheet*).
5. Semua kegiatan kerja masih dilakukan secara manual.

Maka masalah – masalah seperti ini memerlukan solusi, sehingga menjadi latar belakang dibangunnya aplikasi sistem informasi pertokoan grosir. Aplikasi ini diharapkan membantu para karyawan dan pemilik perusahaan dalam menyelesaikan masalah tersebut.

Sesuai dengan permasalahan diatas, maka masalah yang harus diselesaikan adalah bagai mana cara membangun suatu aplikasi sistem informasi pada perusahaan grosir tersebut.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari pembangunan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempercepat kinerja karyawan dalam pencatatan transaksi penjualan dan pemesanan data barang.
2. Mempercepat karyawan dalam pembuatan laporan transaksi sesuai dengan yang dibutuhkan.
3. Mempermudah karyawan dalam melakukan proses transaksi penjualan maupun pembelian barang.
4. Menyediakan suatu tempat penyimpanan data yang terstruktur dengan menggunakan database

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada dalam aplikasi sistem informasi pertokoan grosir membatasi pada Pengguna yang nantinya akan dapat melakukan aktivitas-aktivitas pada aplikasi yaitu sebagai berikut:

1. Melakukan validasi (login). Fungsi login ini dimaksudkan agar pihak-pihak yang tidak berkepentingan tidak dapat mengakses Sistem informasi (keamanan).
2. Melakukan pengelolaan data barang, data pembelian, data penjualan, tentunya dalam hal ini mencakup pencatatan penambahan, pengubahan, penghapusan, dan pengeditan data barang.
3. Melakukan pengelolaan data supplier tentunya yang mencakup pencatatan penambahan, penghapusan dan pengeditan data supplier.
4. Melakukan pengelolaan data pelanggan mencakup pencatatan penambahan, penghapusan dan pengeditan data pelanggan.
5. Sistem ini juga dapat membantu pihak toko grosir karena dapat melihat laporan tentang banyaknya data transaksi yang dilakukan, baik transaksi penjualan maupun transaksi

pembelian barang.

6. Memberikan informasi tentang data stok barang.
7. Melihat data-data yang disimpan didatabase sewaktu-waktu (*view*). Melakukan *view* (hanya meliha data-data yang tersimpan).
8. Pengelolaan pengguna aplikasi antara lain fungsi untuk mengubah *password*, hapus pengguna, ubah pengguna, dan tambah pengguna.

Persyaratan Perangkat Lunak

- 1.Sistem operasi *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
- 2.Sistem Basis Data: *Microsoft SQL Server 2000*
- 3.Bahasa *Scripting: VB.NET*
- 4.Editor Pemrograman: *Visual Studio.NET 2005*

Persyaratan Perangkat Keras

Perangkat keras yang dapat digunakan untuk menjalankan sistem ini harus mempunyai spesifikasi minimal sebagai berikut :

1. *Processor Intel pentium 4 1.8 GHz.*
2. *Memory DDR 256 Mb.*
3. *Harddisk 40 Gb.*
4. *Monitor*
5. *Keyboard + Mouse .*

Pengguna Aplikasi

Adapun pihak – pihak yang nantinya akan menjalankan aplikasi ini, akan dipaparkan sebagai berikut :

1. Administrator

Administrator adalah orang yang mengelola aplikasi ini dan memiliki hak akses penuh terhadap fasilitas pada aplikasi ini

2. Manager

Manager merupakan pengguna yang hanya bisa mengakses pada laporan transaksi penjualan dan pembelian serta mencetak laporan.

3. Kasir

Kasir merupakan orang yang paling sering menggunakan aplikasi ini, tetapi hanya menggunakan proses penjualan barang.

4. Staff gudang

Staff gudang merupakan karyawan yang mengontrol jumlah barang yang ada didalam gudang, yang membuat purchase order dan yang memasukkan transaksi pembelian kedalam form pembelian barang.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini memberikan keterangan mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pembahasan mengenai landasan teori yang digunakan untuk membangun aplikasi Sistem informasi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Analisis dan perancangan dari aplikasi sistem informasi ini, meliputi penjabaran analisis yang telah dibuat, pemodelan tampilan berikut fungsi – fungsinya, termasuk desain diagram relasi basidata (ER-Diagram).

BAB IV : HASIL TERCAPAI

Pengkajian lebih mendalam mengenai fungsi – fungsi yang berjalan didalam aplikasi sistem informasi ini termasuk langkah – langkah dalam proses penggambaran yang dijelaskan berdasarkan kode program.

BAB V : EVALUASI

Laporan pengujian dari tiap – tiap fungsi yang telah di implementasikan, termasuk laporan dari questionnair sebanyak 10 responden.

BAB VI PENUTUP (KESIMPULAN DAN SARAN)

Memaparkan pengetahuan yang telah saya petik dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini beserta saran agar pengembangan aplikasi sistem informasi ini tidak berhenti sampai disini saja.