

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dalam perkembangan dunia komputer yang sangat pesat seperti sekarang ini, fungsi jaringan komputer tidak dapat dipisahkan lagi dari kehidupan manusia. Contoh perkembangan jaringan komputer yang sangat pesat dalam kehidupan sehari-hari dapat kita lihat pada maraknya penggunaan internet. Internet adalah suatu sistem jaringan komputer yang menghubungkan komputer-komputer yang ada di dunia sehingga orang bisa mengakses semua informasi yang ada di dunia.

Perkembangan jaringan komputer sangat erat kaitannya dengan dua istilah *server* dan *client* dimana pada umumnya sering kita dengar sebelumnya. *Server* adalah komputer yang bertindak sebagai administrator atau penyedia layanan dalam suatu jaringan, sedangkan *client* adalah komputer yang bertindak sebagai *user* yang diberikan layanan dalam suatu jaringan.

Dalam tugas akhir ini, akan dikembangkan suatu program aplikasi yang bisa mengurangi beban bagi *server/operator* yaitu dengan memberikan perangkat tambahan. Operator yang dimaksud adalah operator di PT Indosat, dimana aplikasi ini diterapkan sebagai pengontrol komputer *client* dalam hal monitoring komputer *client*, mengontrol berkas file, mengirim pesan, mengirim file, dan melakukan komunikasi antara *server-client*.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka diambil sebuah judul yaitu: **“MEMBANGUN APLIKASI DESKTOP ADDITIONAL CONTROL CLIENT SERVER DI PT. INDOSAT”**.

1.2. Perumusan Masalah

Adapun permasalahan-permasalahan yang ditemukan dalam pengembangan aplikasi ini, yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana suatu *client* dapat teridentifikasi oleh *server* dalam sebuah aplikasi ?
2. Bagaimana suatu aplikasi dapat melakukan komunikasi antara *client* dengan *server*?
3. Bagaimana mengakses komputer *client* dengan menggunakan *winsock* dan menampilkannya pada suatu daftar?
4. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengetahui berkas file komputer *client*?
5. Bagaimana cara komputer *server* dapat memonitor komputer *client*?
6. Bagaimana cara komputer *server* mengirim file ke komputer *client*?

1.3. Tujuan

Secara umum tugas akhir dibuat dengan maksud untuk membantu *server/operator* jaringan dalam manajemen komputer *client* jaringan komputer dalam ruang lingkup sederhana.

Sedangkan tujuan tugas akhir ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Membuat suatu aplikasi yang berguna bagi *server/operator* dalam manajemen *client* dalam jaringan yang dimilikinya.
2. Memberikan wawasan kepada semua orang yang tertarik dalam dunia jaringan *client - server*.
3. Memberikan pengetahuan baru dalam membuat suatu aplikasi yang dapat digunakan pada *server side* dan *client side*.

1.4. Pembatasan Masalah

Dengan maksud agar tidak terjadi penyimpangan dalam penulisan tugas akhir ini, maka diperlukan pembatasan masalah. Adapun pembatasan masalahnya adalah aplikasi ini dibangun berupa perangkat tambahan untuk manajemen komputer *client* dalam ruang lingkup sederhana (komunikasi *client-server*,

manajemen file *client*, mengontrol komputer *client*). Dan aplikasi ini hanya bisa dijalankan pada sistem operasi Windows (Xp, Nt, ME, 98).

1.5. Sistematika Penulisan Laporan

Untuk mempermudah dalam memahami laporan ini, maka format penyusunan penulisan ini dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN; Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Tujuan, Pembatasan Masalah, serta Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II LANDASAN TEORI; Bab ini membahas secara ringkas teori-teori dasar yang berhubungan dengan pembuatan program aplikasi. Teori-teori ini diambil dari berbagai pustaka yang menunjang dalam pemecahan masalah yang dianggap relevan dengan permasalahannya.

BAB III ANALISIS DAN PEMODELAN; Bab ini menjelaskan tentang analisis masalah serta pemodelan pembuatan program yang akan dirancang.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI; Bab ini menjelaskan perancangan aplikasi dalam tahapan membangun kode program dan perancangan desain antarmuka dari analisis yang telah dibuat.

BAB V PENGUJIAN; Bab ini menjelaskan metode pengujian untuk mengevaluasi produk yang telah tercapai dengan metode *whitebox* dan *blackbox*.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN; Bab ini menjelaskan kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan interpretasi masalah, juga saran mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.