

Abstrak

Wisma XXX merupakan salah satu wisma yang dapat dipergunakan oleh berbagai pihak yang menginginkan penyewaan wisma dengan berbagai properti pendukung dan harga yang kompetitif. Bagian pengelolaan reservasi atau pemesanan wisma beserta fasilitasnya belum mempunyai sebuah sistem terkomputerisasi yang dapat membantu dalam pengelolaan pemesanan atau *booking*. Kesulitan dalam pengelolaan pemesanan dirasakan ketika terjadi proses pengecekan jumlah tamu yang memesan, jumlah kamar yang tersedia ataupun jumlah kamar yang kosong. Saat ini pemesanan dan pengecekan wisma dilakukan dengan cara pencatatan secara manual pada buku pemesanan.

Kata kunci : properti, reservasi wisma, pemesanan

Abstract

Wisma XXX is one of the homestead that can be used by other parties who want to rent with a variety of property support and competitive pricing. Reservation or booking management section and its facilities dont have a computerized system that can assist the management for reservations or bookings. Difficulties in managing the reservations felt when the process of checking the number of guests booking, number of rooms are available or the number of rooms are empty. Currently guesthouse booking and checking is done by manually recording the reservation book.

Keywords: property, guesthouse reservation, booking

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	1
ABSTRACT.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5.Sumber Data	4
1.6.Sistematika Penyajian.....	5
BAB II KAJIAN TEORI.....	6
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.2. Sistem Informasi.....	8
2.2.1. Komponen Sistem Informasi.....	9
2.2.2. Aplikasi Sistem Informasi	11
2.3. Reservasi	12
2.4. Asrama	13
2.5. Flowmap.....	13
2.6. ER Diagram.....	14
2.7. UML	16
2.7.1. Things	16
2.7.2. Relationship	22
2.7.3. Diagrams.....	23
2.8. Komponen Basis Data	26
2.8.1. Komponen Utama Basis data	27
2.8.1. RDBMS (Relational Database Management System)	28
2.9. <i>Visual Basic.Net</i> (VB.NET).....	29
2.9.1. <i>Obyek Conection</i>	30
2.10. Teknik Pengujian.....	30
2.10.1. Teknik Pengujian <i>White Box</i>	30
2.10.2. Teknik Pengujian <i>Back Box</i>	31
BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN	
3.1. Proses Bisnis	32
3.1.1 Pemesanan	32
3.1.2 Pembatalan.....	34
3.1.3 Konfirmasi Pemesanan	35
3.1.4 Pembayaran.....	36
3.2. ER Diagram.....	38

3.2.1 Transformasi ER-Diagram ke tabel.....	39
3.2.1.1 Tabel User_M	39
3.2.1.2 Tabel Properti_M	39
3.2.1.3 Tabel PropertiDetail_M	39
3.2.1.4 Tabel Harga_M	40
3.2.1.5 Tabel Tamu_M	40
3.2.1.6 Tabel MPemesanan_T.....	40
3.2.1.7 Tabel Pembayaran_T	41
3.2.1.8 Tabel Pembatalan_T	41
3.2.1.9 Tabel DPemayaran_T	41
3.2.1.10 Tabel Pemakaian_S.....	42
3.2.1.11 Tabel CekIn_T	42
3.2.1.12 Tabel CekOut_T.....	42
3.3. UML.....	43
3.3.1. Use Case Diagram.....	43
3.3.2. Activity Login.....	44
3.3.3. Activity Tambah User.....	45
3.3.4. Activity Tambah properti.....	46
3.3.5. Activity Tambah PropertiDetail.....	47
3.3.6. Activity Tambah Harga.....	48
3.3.7. Activity Tambah Pemesanan	49
3.3.8. Activity Tambah Pembayaran.....	50
3.3.9. Activity Laporan	51
3.3.10. Class Diagram	52
3.. UID	52
BAB IV HASIL PENELITIAN	
4.1 Implementasi Antarmuka	59
a. Menu Login.....	59
b. Menu Master.....	60
c. Menu Transaksi.....	64
d. Menu Laporan.....	68
BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	69
5.1 . Black Box Testing	69
5.1.1. Proses Login	69
5.1.2. Proses Tambah Pemesanan	70
5.1.3. Proses Ubah Pemesanan.....	71
5.1.4. Proses Pembatalan	71
5.1.5. Proses Tambah Pembayaran	72
5.1.6. Proses Properti	72
5.1.7. UAT(User Acceptance test)	73
BAB VI SIMPULAN DAN SARAN	74
6.1 Kesimpulan.....	74
6.2 Saran.....	75
DAFTARPUSTAKA	76

LAMPIRAN A : UAT Staff.....	77
Daftar Riwayat Hidup	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Karakteristik Sistem	8
Gambar 2. Komponen Sistem Informasi	10
Gambar 3. Aplikasi Sistem Informasi	11
Gambar 4. Class	17
Gambar 5. Interface.....	17
Gambar 6. Collaboration	18
Gambar 7. Use Case.....	18
Gambar 8. Active Class.....	19
Gambar 9. Component	19
Gambar 10. Node	20
Gambar 11. Interaction	20
Gambar 12. State Machine	20
Gambar 13. Package	21
Gambar 14. Note.....	21
Gambar 15. Dependency	19
Gambar 16. Association	19
Gambar 17. Generalization	19
Gambar 18. Relization	23
Gambar 19. Include Relationship	25
Gambar 20. Extends Relationship	26
Gambar 21. User Database.....	28
Gambar 22. Flowmap Pemesanan	32
Gambar 23. Flowmap Pembatalan	34
Gambar 24. Flowmap Konfirmasi Pemesanan	35
Gambar 25. Flowmap Pembayaran	36
Gambar 26. Gambar ERD	38
Gambar 27. Use case Diagram	43
Gambar 28. Activity Login	44
Gambar 29. Activity Tambah User	45
Gambar 30. Activity Tambah Property	46
Gambar 31. Activity Tambah Proprtidetail	47
Gambar 32. Activity Tambah Harga	48
Gambar 33. Activity Tambah Pemesanan	49
Gambar 34. Activity Pembayaran	50
Gambar 35. Activity Laporan pemakaian.....	51
Gambar 36 Class Diagram	52
Gambar 37. Perancangan Login	52
Gambar 38. Perancangan Main Menu	53
Gambar 39. Perancangan User	53
Gambar 40. Perancangan Pemesanan.....	54
Gambar 41. Perancangan pembatalan	55
Gambar 42. Perancangan Properti dan Tarif	56

Gambar 43. Perancangan Billing.....	57
Gambar 44 Perancangan Form laporan Pemakaian.....	57
Gambar 45. Perancangan Form laporan Pendapatan	58
Gambar 46. Form Login.....	59
Gambar 47. Form Menu Master	60
Gambar 48. Form Properti dan Tarif.....	61
Gambar 49. Form Tamu	62
Gambar 50. Form User.....	63
Gambar 51. Form Utama Submenu Transaksi	64
Gambar 52. Form Transaksi Pemesanan	65
Gambar 53. Form Pembatalan.....	66
Gambar 54. Form Pembayaran.....	66
Gambar 55. Form Pemakaian Properti	67
Gambar 56. Laporan Pemakaian	68
Gambar 57. Laporan Pendapatan	68

DAFTAR TABEL

Tabel I. Simbol – simbol Flowmap	14
Tabel II. Tabel Diagram Entity Relationship	13
Tabel III. Tabel User_M	39
Tabel IV. Tabel Properti_M	39
Tabel V. Tabel PropertiDetail_M	39
Tabel VI. Tabel Harga_M	40
Tabel VII. Tabel Tamu_M	40
Tabel VIII. Tabel MPemesanan_T	40
Tabel IX. Tabel Pembayaran_T	41
Tabel X. Tabel Pembatalan_T	41
Tabel XI. Tabel DPembayaran_T	41
Tabel XII. Tabel Pemakaian_S	42
Tabel XIII. Tabel CekIn_T	42
Tabel XIV. Tabel CekOut_T	42
Tabel XV. Proses Login	69
Tabel XVI. Proses Tambah Pemesanan	70
Tabel XVII. Proses Ubah Pemesanan	71
Tabel XVIII. Proses Pembatalan	71
Tabel XIX. Proses Pembayaran	72
Tabel XX. Proses Properti	72
Tabel XXI. User Acceptable Test	73