

# BAB I PENDAHULUAN

## I.1 Latar Belakang

Setiap makhluk hidup pasti butuh makan. Makan dapat dilakukan didalam ataupun diluar rumah. Restoran merupakan salah satu tempat alternatif untuk makan di luar rumah. Kadang orang merasa bosan makan dirumah dan ingin mencari suasana baru, untuk itu orang-orang akan mencari restoran yang sesuai dengan selera mereka. Atau orang yang sedang dalam perjalanan dan tidak memungkinkan jika makan dirumah karena jarak yang jauh. Dan restoran bagi orang-orang bisnis dapat dijadikan tempat *meeting* dengan *klien* atau pun menjamu rekan bisnis. Dan banyak kemungkinan-kemungkinan lain kenapa orang-orang memilih restoran sebagai pilihan alternatif tempat makan.

Pada kenyataanya sulit untuk menentukan restoran mana yang akan dipilih karena tidak tahu restoran tersebut mempunyai menu apa atau bahkan sama sekali tidak tahu restoran apa saja yang ada di daerah tersebut. Cara pencarian yang sudah ada yaitu dengan menggunakan buku panduan *yellowpages* atau brosur, tetapi akan sangat merepotkan jika harus selalu membawa buku dan brosur tersebut. Oleh karena itu seiring dengan berkembangnya teknologi berbasis *mobile* maka dikembangkanlah suatu aplikasi berbasis *mobile* yang berfungsi untuk memberikan layanan pencarian untuk mencari informasi mengenai restoran yang ada di suatu daerah tertentu. Maka aplikasi yang akan dibangun dapat membantu orang-orang yang membutuhkan informasi tentang keberadaan restoran di suatu daerah tertentu secara cepat dan praktis dan mengetahui informasi lain tentang restoran.

## I.2 Perumusan Masalah

Masalah yang ada sekarang ini yaitu :  
“Bagaimana cara untuk mengatasi kesulitan dalam pencarian informasi restoran ?”

### **I.3 Tujuan**

Tujuan yang hendak dicapai dalam mengerjakan dan melaksanakan tugas akhir sebagai berikut :

- Pembuatan layanan akses internet melalui *handphone* dengan layanan WAP tentang informasi restoran.
- Pemberian informasi sesuai dengan *parameter* yang dikirimkan.
- Menyediakan layanan poling restoran.

### **I.4 Batasan Masalah**

#### **I.4.1. Batasan Masalah Perangkat Keras**

Batasan masalah perangkat keras yang digunakan adalah:

1. Processor : AMD Turion 64 (X2)
2. Memory : Minimal 512 Mb,direkomendasikan 1024 Mb
3. Monitor : 14" resolusi 1024 x 768 pixel
4. Alat masukan/keluaran : *Keyboard* dan *mouse*
5. VGA : SiS630\_730 V2.03, 32 Mb
6. Hardisk : 200 GB

#### **I.4.2. Batasan Masalah Perangkat Lunak**

Batasan masalah perangkat lunak yang digunakan adalah:

1. Operating sistem : Windows XP
2. Bahasa pemrograman : PHP, WML dan HTML
3. Database : MySQL
4. Pembuatan laporan : Microsoft Office Word 2007

#### **I.4.3. Batasan Masalah Aplikasi.**

Batasan masalah aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Admin aplikasi hanya melakukan *input* data restoran yang pertama kali selanjutnya dilakukan oleh admin restoran.
2. Admin restoran dapat melakukan *input* admin restoran jika data restorannya sudah *diinputkan*.
3. Restoran yang sudah tidak menggunakan layanan ini hanya dapat dinonaktifkan.

4. Satu restoran dapat dikelola lebih dari satu admin restoran.
5. User harus login terlebih dahulu untuk melakukan pencarian dan mengisi polling restoran.
6. User hanya dapat melakukan *voting* restoran satu kali dalam satu hari
7. Hasil Polling yang ditampilkan hanya 10 paling atas.
8. Setiap restoran memiliki no urut menu sendiri.

## **I.5 Sistematika Penulisan**

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan, pembatasan masalah dan sistematika penulisan laporan.

#### **I.1. Latar Belakang**

Latar belakang menjelaskan tentang alasan memilih restoran sebagai objek didalam aplikasi ini. Sehingga dapat ditarik kesimpulan mengapa perlu dibuat aplikasi Yellow Page dan Polling Restoran.

#### **I.2. Perumusan Masalah**

Perumusan masalah menjelaskan tentang permasalahan yang terjadi sehingga perlu dibuatnya aplikasi ini.

#### **I.3. Tujuan**

Tujuan menjelaskan tentang tujuan pembuatan aplikasi ini.

#### **I.4. Pembatasan Masalah**

Pembatasan masalah menjelaskan tentang ruang lingkup pembuatan aplikasi ini.

#### **I.5. Sistematika Penulisan Laporan**

Sistematika penulisan laporan menjelaskan kerangka-kerangka dalam pembuatan laporan.

### **BAB II Landasan Teori**

Landasan teori menjelaskan teori-teori yang dipakai didalam pembuatan Tugas Akhir ini baik didalam aplikasi maupun didalam di dokumentasi.

### BAB III Analisis dan Perancangan

Analisis dan perancangan menjelaskan gambaran-gambaran aplikasi berupa perancangan sistem dan perancangan database.

### BAB IV Hasil Tercapai

Hasil Tercapai menjelaskan sejauh mana keberhasilan produk yang dibuat

### BAB V Evaluasi

Evaluasi menjelaskan evaluasi-evaluasi yang dilakukan setelah pengujian produk

### BAB IV Penutup

Penutup berisi kesimpulan yang didapat dari pembuatan produk dan saran menjelaskan saran-saran yang diberikan setelah pembuatan produk ini.