

DAFTAR PUSTAKA

- Hartanto, Bernard; Wijaya, Ferdianto. 2004. "The Magic of Flash MX 2004". Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Wijaya, Didik; Hutasoit, Andar Parulian. 2003. "Tip dan Trik Macromedia Flash MX dengan ActionScript". Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Wibawanto, Wandah. 2005. "Membuat Game dengan Macromedia Flash". Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Livingston, Dan, 2005, *Action Script 2.0 Garage*, Prentice Hall, NJ, USA
- Underdahl, Brian, 2002, *The Complete References Macromedia Flash MX*, McGraw-Hill, Berkeley, CA
- Patterson, Danny, Makar, Jobe , 2006, *Macromedia® Flash® 8 ActionScript: Training from the Source*, Macromedia, Berkeley, CA

DAFTAR INDEX / ISTILAH / KATA SUKAR

1. Macromedia Flash : perangkat lunak untuk merancang grafis dan animasi pada web.
 2. Flash Communication Server : Protokol yang digunakan oleh Flash agar dapat berkomunikasi sesama pemakai Flash pada komputer yang berbeda.
 3. CPU (Central Processor Unit) : pusat pengolahan semua masukan pada komputer untuk menghasilkan keluaran.
 4. User : pengguna aplikasi.
 5. Autorun : Sistem pembacaan CD yang secara otomatis menjalankan aplikasi saat CD dimasukkan.
 6. Stand alone : Perangkat komputer yang tidak terhubung ke jaringan internet atau server, dan berdiri sendiri.
 7. Casing CD : Tempat CD
 8. Tools : Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat aplikasi.
 9. Script : Kode-kode perintah program yang dimengerti perangkat lunak dan diberikan programmer kepada perangkat lunak agar melakukan fungsi tertentu.
 10. Default : sebuah konfigurasi, letak, lokasi yang standar sebelum mengalami perubahan karena perintah pengguna.
 11. Background : Latar belakang, pada aplikasi ini berarti gambar background.
 12. Foreground : Bagian depan atau tampilan depan, pada aplikasi ini berarti gambar-gambar didepan background.
 13. Input : Masukan dari pengguna pada aplikasi.
 14. Output : Keluaran yang dihasilkan aplikasi.
 15. Use Case : untuk melihat hal-hal yang dapat dilakukan user pada aplikasi.
- Sequence Diagram : Gambaran aksi dan reaksi pengguna dan aplikasi.