

Abstrak

Karena kemajuan teknologi saat ini sangat mempengaruhi berkembangnya suatu perusahaan , maka salah satu strategi yang dilakukan perusahaan agar usahanya semakin maju adalah dengan melakukan promosi perusahaan yang menggunakan teknologi di bidang *mobile*.

SMS (*Short Messages Services*) merupakan layanan komunikasi yang banyak digunakan oleh orang. Oleh karena itu promosi perusahaan seringkali dilakukan lewat aplikasi yang menggunakan SMS, dengan alasan mudah dan murah.

Aplikasi yang dibuat ini juga merupakan aplikasi promosi di perusahaan Edward Forrer yang berbasis SMS. Bentuk dari promosinya adalah survey marketing, undian berhadiah dan voucher ulang tahun, yang semuanya dilakukan lewat SMS.

Daftar Isi

Lembar Pengesahan	i
Pernyataan Orisinalitas Laporan.....	ii
Kata Pengantar	iii
Abstrak.....	v
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel.....	viii
Daftar Gambar	ix
BAB 1. Persyaratan Produk.....	1
1.1. Pendahuluan	1
1.1.1. Tujuan	1
1.1.2. Ruang Lingkup Proyek	2
1.1.3. Sistematika Laporan.....	2
1.2. Gambaran Keseluruhan.....	3
1.2.1. Perspektif Produk.....	3
1.2.2. Fungsi Produk	5
1.2.3. Karakteristik Pengguna	6
1.2.4. Batasan-batasan.....	6
1.2.5. Asumsi dan Ketergantungan	6
1.2.6. Penundaan dan Persyaratan	6
BAB 2. Spesifikasi Produk.....	7
2.1. Persyaratan Antarmuka Eksternal.....	7
2.1.1. Antarmuka dengan Pengguna	7
2.1.2. Antarmuka Perangkat Keras	7
2.1.3. Antarmuka Perangkat Lunak.....	8
2.1.4. Antarmuka Komunikasi.....	8
2.2. Fitur Produk	8
2.2.1. Survey Marketing.....	8
2.2.2. Undian Berhadiah	11
2.2.3. Voucher atau potongan harga ulang tahun	13
2.3. Persyaratan Performa	15
2.4. Batasan Desain.....	15
2.5. Atribut-atribut Sistem Perangkat Lunak.....	16
2.5.1. Keandalan	16
2.5.2. Ketersediaan	16
2.5.3. Keamanan	16
2.5.4. Pemeliharaan	16
2.5.5. Perpindahan.....	17
2.6. Persyaratan Database Logis.....	17
2.7. Persyaratan Lain	17
BAB 3. Desain Perangkat Lunak.....	18
3.1. Data Flow Diagram.....	18
3.2 Process Specification (PSPEC)	25
3.3 Perancangan Basis Data	31

3.3.1. Entity Relational Diagram Aplikasi Utama	32
3.3.2. Entity Relational Diagram Aplikasi Sms	35
3.4. Perancangan User Interface Design	37
3.4.1. Tampilan awal	38
3.4.2. Tampilan Survey Data	39
3.4.3. Tampilan Undian.....	40
3.4.4. Tampilan Send Sms	41
 BAB 4. Pengembangan Sistem	43
4.1. Perencanaan Tahap Implementasi	43
4.1.1. Pembagian Prosedur Implementasi	43
4.1.2. Keterkaitan Antar Prosedur	44
4.2. Ulasan Realisasi Fungsionalitas	44
4.2.1. Fungsionalitas Voucher	44
4.2.2. Fungsionalitas Survey.....	44
4.2.3. Fungsionalitas Undian Berhadiah	44
4.3. Ulasan Realisasi User Interface Design	45
 BAB 5. Testing dan Evaluasi Sistem	53
5.1. Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi	53
5.1.1. Test Case	53
5.1.2. Uji Fungsionalitas Modul	55
5.2. Perjalanan Metodologi Pengujian	57
5.2.1. Black Box	57
5.3. Ulasan Hasil Evaluasi.....	57
 BAB 6. Kesimpulan dan Saran.....	59
6.1. Keterkaitan antara Kesimpulan dengan Hasil Evaluasi	59
6.2. Keterkaitan antara Saran dengan Hasil Evaluasi	1
6.3. Rencana Perbaikan / Implementasi terhadap Saran yang Diberikan....	1
 Lampiran	

Daftar Tabel

Tabel 3.1 Tabel Kamus Data.....	24
Tabel 3.2 Tabel PSPEC.....	25
Tabel 3.3 Tabel Member	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.4 Tabel Soal	33
Tabel 3.5 Tabel Relasi Menjawab Survey	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.6 Tabel Undian	34
Tabel 3.7 Tabel Histori Undian	34
Tabel 3.8 Tabel Nomor Undian Out.....	35
Tabel 3.9 Tabel Periode Pengundian	35
Tabel 3.10 Tabel Inbox.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.11 Tabel Tipe Pesan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.12 Tabel Inbox Invalid	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.13 Tabel Outbox.....	37
Tabel 5.1 Tabel Test Case	53
Tabel 5.2 Tabel Black Box	57

Daftar Gambar

Gambar 3.1 DFD Level 0.....	18
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	19
Gambar 3.3 DFD Level 2, Proses 1.....	20
Gambar 3.4 DFD Level 2, Proses 2.....	21
Gambar 3.5 DFD Level 2, Proses 3.....	22
Gambar 3.6 DFD Level 3, Proses 2.1.....	23
Gambar 3.7 ER Aplikasi Utama.....	32
Gambar 3.8 ER Aplikasi Sms.....	35
Gambar 3.9 Tampilan Awal.....	38
Gambar 3.10 Tampilan Menu Data Master.....	38
Gambar 3.11 Tampilan Survey – Lihat Soal.....	39
Gambar 3.12 Tampilan Survey - Soal.....	39
Gambar 3.13 Tampilan Survey – Lihat Jawaban.....	40
Gambar 3.14 Tampilan Undian – Lihat Peserta Undian.....	40
Gambar 3.15 Tampilan Undian – Lihat Nama Pemenang.....	41
Gambar 3.16 Tampilan Sens Sms - Survey.....	41
Gambar 3.17 Tampilan Sens Sms – Pemenang Undian.....	42
Gambar 4.1 Login Aplikasi.....	45
Gambar 4.2 Menu Utama.....	46
Gambar 4.3 Soal Survey.....	47
Gambar 4.4 Jawaban Survey.....	47
Gambar 4.5 Data Peserta Undian.....	48
Gambar 4.6 Histori Undian.....	49
Gambar 4.7 Generate Undian.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.8 View Nomor Undian.....	50
Gambar 4.9 Jenis Diskon.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.10 Penerima Voucher.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4.11 Soal Survey.....	52
Gambar 4.12 Kirim Undian.....	52