

Daftar isi

Lembar Pengesahan.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
Daftar isi.....	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Table	viii
ABSTRAK	ix
Abstract.....	x
BAB I PERSYARATAN PRODUK.....	1
I.1 Pendahuluan	1
I.1.1 Tujuan.....	1
I.1.2 Ruang Lingkup.....	2
I.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan.....	2
I.1.5 Overview.....	2
I.2 Gambaran Keseluruhan	4
I.2.1 Perspektif Produk.....	4
I.2.2 Fungsi Produk.....	6
I.2.3 Karakteristik <i>User</i>	6
I.2.4 Batasan – Batasan.....	6
I.2.5 Asumsi dan Ketergantungan.....	7
BAB II SPESIFIKASI PRODUK.....	8
II.1 Persyaratan Antarmuka Eksternal	8
II.1.1 Antarmuka dengan <i>User</i>	8
II.1.2 Antarmuka Perangkat Keras	8
II.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak	9
II.1.4 Antarmuka Komunikasi	9
II.2 Fitur Produk Perangkat Lunak.....	9
II.2.1 Menambah Data	9
II.2.2 Log In.....	10
II.2.3 Melihat data	11
II.2.4 Hapus <i>Username</i> dan <i>password</i>	12
II.2.5 Melihat usulan <i>password</i>	13
II.2.6 Mencatat Histori <i>Password</i>	14
BAB III ANALISIS.....	16
III.1 Pendahuluan	16
III.1.1 Identifikasi	16
III.1.2 Overview Sistem	18
III.2. Keputusan Desain Perangkat Lunak Secara Keseluruhan.....	22
III.2.1 Use case	22
III.2.2 Activity Diagram	26
III.2.3 <i>Class Diagram</i>	32
III.2.4 <i>Database</i>	34
III.3. Desain Arsitektur Perangkat Lunak	37
III.3.1 Komponen Perangkat Lunak	37
III.3.2 Konsep Eksekusi.....	37
III.3.3 Design Antar Muka	38
BAB IV PENGEMBANGAN SISTEM	42

IV.1 Perencanaan Tahap Implementasi	42
IV.1.1 Pembagian <i>Class</i> Implementasi	42
IV.1.2 Keterkaitan Antar <i>Class</i>	42
IV.2 Perjalanan Tahap Implementasi (Coding).....	43
IV.2.1 <i>Top Down</i> Implementasi.....	43
IV.2.2 Debugging	45
IV.2.3 Ulasan Realisasi Fungsionalitas.....	45
IV.2.4 Ulasan Realisasi <i>User Interface Design</i>	46
BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM.....	51
V.1 Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi	51
V.1.1 <i>Test Case</i>	51
V.1.2 Uji Fungsionalitas Modul / <i>Class</i>	51
V.2 Perjalanan Metodologi Penelitian.....	52
V.2.1 <i>Black Box</i>	52
V.2.2 <i>White Box</i>	54
V.3 Ulasan Hasil Evaluasi	57
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	58
VI.1 Kesimpulan berdasarkan Hasil Evaluasi	58
VI.2 Saran berdasarkan Hasil Evaluasi	58
Daftar Pustaka	59
Lampiran.....	60
Source code	60

Daftar Gambar

Gambar 3.1 ASCII table	19
Gambar 3.2 Penjelasan table ASCII	20
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> POG.....	22
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data.....	26
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Menambah Data.....	27
Gambar 3.6 Gambar <i>Activity</i> Melihat Usulan <i>Password</i>	29
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Mengukur kekuatan <i>Password</i>	30
Gambar 3.8 <i>Class Diagram</i> bagian 1	32
Gambar 3.9 <i>Class Diagram</i> bagian 2.....	33
Gambar 3.10 <i>Class Diagram</i> Bagian 3	34
Gambar 3.11 Struktur <i>database XML</i> POG.....	36
Gambar 3.12 XML History password	37
Gambar 3.13 Tampilan Login	38
Gambar 3.14 Tampilan Main Menu	39
Gambar 3.15 Tambah Data	40
Gambar 3.16 Tampilan Menu utama	40
Gambar 4.1 Kode program proses mutasi	44
Gambar 4.2 Kode program perkawinan.....	45
Gambar 4.3 Tampilan Login.....	46
Gambar 4.4 Tampilan menu register	47
Gambar 4.5 Tampilan Usulan <i>Password</i>	48
Gambar 4.6 Pembuatan Populasi	48
Gambar 4.7 Tampilan add data	49
Gambar 4.8 Tampilan edit data	50
Gambar 5.1 Test Case AllData.....	55
Gambar 5.2 Test Case <i>UserData</i>	56

Daftar Table

Table 5.1 Pengujian black Box Login.....	53
Table 5.2 Pengujian Black Box Add Data	53
Table 5.3 Penjelasan Test Case all Data.....	55
Table 5.4 Penjelasan Test Case <i>UserData</i>	56

ABSTRAK

Password, adalah sesuatu yang bersifat sangat rahasia yang hanya dimiliki oleh orang yang bersangkutan atau kelompok yang bersangkutan. Sebagai seorang manusia, terkadang kita melupakan *password* yang pernah kita buat atau kita ganti. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah perangkat bantu untuk mengelola *password*. *Password Organizer and Generator* adalah salah satu aplikasi yang dapat membantu untuk membuat *password*, mengorganisasi *password* yang dimasukkan. Pembuatan *password*, menggunakan algoritma genetik sehingga kualitas *password* menjadi kuat dan lebih aman. Aplikasi ini menyimpan *password* dalam bentuk *XML*. Data di dalam *XML* dienkripsi menggunakan PBE With MD5 and DES sehingga lebih aman atau kerahasiaannya terjaga.

Kata kunci : *password*, *organizer*, *password generator*, algoritma genetik, PBE With MD5 and DES, kekuatan *password*

Abstract

Password, are something confidential and only had by some people that relational. As a human being, we sometimes forgot password we had made or changed. Because of that, a helpful device was needed to organize password. Password Organizer and Generator are one of many application that can help to create a password and organize password which inputed by user. Genetic algorithm was used to create password, so the password strength were created became strong and more secure. This application store password in XML form. The data were encrypted with algorithm PBE with MD5 and DES so the data would be more secure or keep confidential.

Keywords : password, organizer, generator password, genetic algorithm, PBE with MD5 and DES, password strength