

ABSTRAK

Aplikasi Petshop Online dengan studi kasus Musi Kennel ini dikembangkan untuk dapat memberikan pelayanan terbaik pada pelanggan. Fitur yang diberikan ialah pemesanan perlengkapan hewan melalui *website* atau mengirimkan SMS dengan format tertentu ke nomor selular yang ditentukan. Dengan fitur *auto-answer* sms, pesanan tersebut akan dicatat pada antrian pesanan. Fitur web dan SMS ini di gunakan untuk meringankan pekerjaan perusahaan dan pelanggan karena didukung dengan tampilan yang mudah digunakan. Sehingga membantu pengaturan pemesanan perlengkapan hewan.

Kata Kunci: Petshop, gammu, PSO

ABSTRACT

Petshop Online Application in “Musi Kennel” was developed to give the best services for customers. Some of provided features are online pet accessories shopping via internet or SMS using certain format to specified number. Those orders would be recorded on order’s queue using auto-answered SMS feature. These website and SMS features would make companies and customer’s task easier due to its user-friendly interface. So it would help pet’s accessories order’s management.

Keywords: Petshop, gammu, PSO

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	ii
Prakata	iv
Pernyataan Orisinalitas Laporan Penelitian	vii
Abstrak.....	viii
<i>Abstract</i>	ix
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiv
Daftar Lampiran	xv
Bab I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5 Sumber Data	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
Bab II Kajian Teori	7
2.1 Sistem Informasi.....	7
2.2 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	7
2.3 <i>Proses Unified Modeling Language</i> (UML).....	8
2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	13
2.5 <i>Object Oriented PHP</i>	15
2.6 <i>XAMPP</i>	17
2.7 <i>Gammu</i>	17
2.8 <i>MySQL</i>	18
Bab III Analisis dan Rancangan Sistem	19
3.1 <i>Proses Bisnis</i>	19
3.2 <i>Use case Diagram</i>	22
3.3 <i>Activity Diagram</i>	24

3.4 Skenario	36
3.5 Tabel Relasi – ERD	43
3.6 Perancangan Tabel	45
3.7 <i>Class</i> Diagram	50
3.8 Sequence Diagram	51
3.9 Perancangan Tampilan – User Interface Design	55
Bab IV Hasil Penelitian	63
4.1 <i>Screenshot</i> Aplikasi Admin	63
4.2 <i>Screenshot</i> Aplikasi Pelanggan	72
Bab V Pembahasan dan Uji Coba Penelitian	76
5.1 Error Handling Keseluruhan Sistem	76
5.2 Error Handling Sistem Akses Admin	76
5.3 Error Handling Sistem Akses Pelanggan	79
Bab VI Simpulan dan Saran	83
6.1 Kesimpulan	83
6.2 Saran	83
Lampiran	A.1
Daftar Pustaka	xvi
Riwayat Hidup Penulis	xviii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 <i>Use case</i>	9
Gambar 2 Contoh <i>Use case</i>	10
Gambar 3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	11
Gambar 4 Contoh <i>Class Diagram</i>	12
Gambar 5 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	13
Gambar 6 Contoh <i>Entity Relationship Diagram</i>	15
Gambar 7 XAMPP	17
Gambar 8 Bisnis Proses	19
Gambar 9 <i>Use case Diagram</i>	23
Gambar 10 <i>Activity Login</i>	24
Gambar 11 <i>Activity Pendaftaran Online</i>	25
Gambar 12 <i>Activity Melihat Profile Pelanggan</i>	26
Gambar 13 <i>Activity Edit Profile Pelanggan</i>	27
Gambar 14 <i>Activity Melihat Daftar Perlengkapan Hewan</i>	28
Gambar 15 <i>Activity Memesan Barang</i>	29
Gambar 16 <i>Activity Melihat Pesanan Pelanggan (Approve Order)</i>	30
Gambar 17 <i>Activity Mengubah Status Pesanan</i>	31
Gambar 18 <i>Activity Melihat Omset Penjualan</i>	32
Gambar 19 <i>Activity Menambah Perlengkapan Hewan</i>	33
Gambar 20 <i>Activity Mengubah Perlengkapan Hewan</i>	34
Gambar 21 <i>Activity Melihat Daftar Pelanggan</i>	35
Gambar 22 <i>Activity Print Pesanan (nota)</i>	35
Gambar 23 <i>Entity Relationship Diagram</i>	43
Gambar 24 Tabel Relasi	44
Gambar 25 <i>Class Diagram</i>	50
Gambar 26 <i>Sequence Login</i>	51
Gambar 27 <i>Sequence Pendaftaran Online</i>	51
Gambar 28 <i>Sequence Melihat Profile Pelanggan</i>	52
Gambar 29 <i>Sequence Melihat Daftar Perlengkapan Hewan</i>	52

Gambar 30 <i>Sequence</i> Mengubah Profile Pelanggan.....	53
Gambar 31 <i>Sequence</i> Memesan Barang.....	54
Gambar 32 <i>Frameset</i> Utama User.....	55
Gambar 33 <i>Frameset Login</i>	56
Gambar 34 <i>Frameset Register</i>	57
Gambar 35 <i>Frameset Edit Register / Profile</i>	58
Gambar 36 <i>Frameset</i> Melihat Daftar Perlengkapan Hewan	59
Gambar 37 <i>Frameset</i> Memesan Barang.....	60
Gambar 38 <i>Frameset</i> Melihat Data Pelanggan.....	61
Gambar 39 <i>Frameset</i> Pengaturan Perlengkapan Hewan	62
Gambar 40 <i>Screenshot</i> Halaman <i>Login</i>	63
Gambar 41 <i>Screenshot</i> Halaman Profile	64
Gambar 42 <i>Screenshot</i> Halaman Daftar Pelanggan.....	65
Gambar 43 <i>Screenshot</i> Tampilan Awal Pengaturan PH.....	66
Gambar 44 <i>Screenshot</i> Pengaturan PH(Tambah).....	67
Gambar 45 <i>Screenshot</i> Pengaturan PH(Tampilkan).....	68
Gambar 46 <i>Screenshot</i> Omset (Kategori).....	69
Gambar 47 <i>Screenshot</i> Omset(Pelanggan).....	70
Gambar 48 <i>Screenshot</i> Pesanan Pelanggan.....	71
Gambar 50 <i>Screenshot</i> Register / Daftar Baru	72
Gambar 51 <i>Screenshot</i> Profile Pelanggan.....	73
Gambar 52 <i>Screenshot</i> Perlengkapan Hewan.....	74
Gambar 53 <i>Screenshot</i> Shopping Cart.....	75

DAFTAR TABEL

Tabel I Tabel Admin	45
Tabel II Tabel Pelanggan	45
Tabel III Tabel Perlengkapan_Hewan	45
Tabel IV Tabel Master_Penjualan	46
Tabel V Tabel Detail_Penjualan	46
Tabel VI Tabel SMS_Masuk	47
Tabel VII Tabel SMS_Keluar	48
Tabel VIII Tabel <i>Login</i>	49
Table IX Tabel Katakunci	49
Tabel X Error Handling Keseluruhan Sistem	76
Tabel XI Error Handling Halaman Login Admin	76
Tabel XII Error Handling Profile Admin	77
Tabel XIII Error Handling Daftar Pelanggan	78
Tabel XIV Error Handling Pengaturan PH	78
Tabel XV Error Handling Halaman Login Pelanggan	79
Tabel XVI Error Handling Register	80
Tabel XVII Error Handling Profile Pelanggan	81
Tabel XVIII Error Handling Perlengkapan Hewan	82

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A	Format Kuesioner	A.1
Lampiran B	Hasil Kuesioner.....	B.2