

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **I.1 Latar Belakang Masalah**

Era globalisasi menyebabkan masyarakat saling berhubungan dalam berbagai bidang. Kemajuan dibidang teknologi informasi dan komunikasi mendorong kita untuk semakin memiliki banyak kemampuan dan keahlian agar dapat bertahan dalam persaingan dunia kerja serta persaingan bisnis yang semakin ketat.

Perkembangan perusahaan-perusahaan sekarang ini telah berkembang pesat agar dapat saling bersaing memperoleh pangsa pasar. Persaingan perusahaan tidak semata mata hanya dalam bidang industri, tetapi dalam segala bidang yang salah satunya ada pada sistem kerja untuk mengelola jalannya perusahaan dengan baik. Perusahaan yang belum memiliki sistem kerja yang baik akan mengalami kesulitan untuk bersaing dengan perusahaan lain dan dapat menimbulkan berbagai masalah dan kerugian. Salah satu perusahaan yang saya ambil untuk proyek Tugas Akhir ini adalah Toko Atom Komputer yang bergerak di bidang penjualan perangkat keras komputer. Kemudahan dalam memasukan data dan melihat berbagai laporan baik pembelian maupun penjualan merupakan faktor penting dalam mendukung sistem kerja yang baik. Selain itu kemudahan dalam melihat berbagai laporan di manapun dan kapanpun sangatlah berguna untuk menunjang sifat mobilitas yang tinggi.

Teknologi informasi yang mendukung kinerja perusahaan sangat diperlukan untuk menghadapi situasi yang sedemikian kompleks. Dengan adanya aplikasi yang memudahkan perusahaan dalam mendata, mencari serta memanipulasi informasi, maka sangat berfungsi dalam memudahkan perusahaan dan konsumen.

## I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka masalah – masalah yang akan dibahas adalah :

1. Bagaimana aplikasi ini dapat memudahkan operator dalam melayani penjualan langsung terhadap konsumen ?
2. Bagaimana aplikasi ini dapat membantu operator dalam membuat laporan laba rugi tiap bulan ?
3. Bagaimana aplikasi ini dapat memudahkan operator dalam melihat laporan penjualan dan laporan pembelian ?
4. Bagaimana aplikasi ini dapat menginformasikan kepada pemilik penjualan berdasarkan keuntungan dan kuantitas dari barang tersebut ?

## I.3 Tujuan Pembahasan

Aplikasi ini dibuat oleh penulis untuk Atom Komputer yang beralamat di Taman Kopo Indah D2 no 31, Bandung mempunyai tujuan sebagai berikut :

1. Memudahkan operator dalam mencatat penjualan langsung dengan konsumen.
2. Memudahkan operator dalam membuat laporan laba rugi tiap bulannya.
3. *Memberi* data kepada pemilik setiap bulannya barang-barang yang menghasilkan keuntungan besar dan juga barang-barang yang memiliki kuantitas penjualan terbanyak.

## I.4 Ruang Lingkup Kajian

Sistem Aplikasi Pengolahan Data Atom Komputer Berbasis WAP yang akan dibuat memiliki batasan – batasan sebagai berikut :

- a. Batasan – batasan perangkat lunak
  - Sistem Operasi : *Microsoft Windows XP Professional SP 2*
  - Sistem Basis Data : *MySQL Server*
  - Bahasa Pemrograman : *PHP, XHTML, Javascript*
  - Editor Pemrograman : *Macromedia Dreamweaver 8*

- Emulator : *OpenWave V7 Simulator*
  - *Web server : XAMPP*
- b. Batasan –batasan perangkat keras
- Server untuk emulator dan pembuatan aplikasi
- Processor Intel Pentium III 736 MHz
  - Memory SDR 256 MB
  - Harddisk 40 GB
  - Keyboard + Mouse
- Perangkat Nirkabel
- *Handphone* dengan kemampuan WAP, GPRS, dan mikro *browser* berbasis XHTML
- c. Batasan – batasan aplikasi
- Aplikasi ini digunakan pada toko pusat Atom Komputer
  - Aplikasi ini dibagi menjadi 2 hak akses : admin dan pemilik
  - Aplikasi ini tidak menangani proses pembayaran
  - Keamanan hanya sebatas pada login saja

## **I.5 Sumber Data**

Dalam membuat laporan ini, penulis mendapatkan data dari hasil wawancara antara penulis dan pemakai dari program ini yaitu pemilik toko Atom Komputer. Selain itu penulis juga mendapatkan data dari buku, jurnal, dan juga artikel yang mendukung dalam pembuatan laporan ini.

## **I.6 Sistematika Penyajian**

- BAB I PENDAHULUAN membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian
- BAB II KAJIAN TEORI membahas seluruh teori yang digunakan di dalam pembuatan aplikasi ini. Seluruh teori yang dituliskan berhubungan secara langsung dalam mendukung pembuatan aplikasi ini.

- BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM membahas seluruh data yang didapatkan dari hasil analisis dan juga menjabarkan perancangan sistem aplikasi yang akan dibuat.
- BAB IV HASIL TERCAPAI menjabarkan design tampilan dari aplikasi sistem informasi yang dibuat.
- BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN berisi hasil evaluasi secara singkat dari sistem / aplikasi yang telah dibuat.
- BAB VI SIMPULAN DAN SARAN membahas kesimpulan yang diambil penulis dari hasil pengembangan aplikasi ini, dan saran-saran yang didapatkan penulis untuk mengembangkan aplikasi menjadi lebih baik lagi di masa yang akan datang.