

# **BAB I. PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Zaman sekarang banyak perusahaan yang memakai sistem perencanaan sumber daya perusahaan (Enterprise Resource Planning). ERP digunakan untuk mengotomasikan proses bisnis yang berhubungan dengan aspek operasi, produksi maupun distribusi. Sistem manajemen gudang (Warehouse Management System) merupakan salah satu bagian dari ERP yang mengatur bagian distribusi.

Perangkat lunak logistik yang beredar sekarang tidak dapat menyesuaikan dengan kebutuhan pemakai. Umumnya, pemakai dipaksa untuk mengikuti bisnis proses yang telah diciptakan di dalam perangkat lunak. Penulis tertarik untuk membuat sebuah perangkat lunak logistik yang mudah untuk mengimplemantasikan bisnis proses dari pemakai. Penulis juga tertarik untuk membuat perangkat lunak logistik ini menggunakan teknologi berbasis web, sehingga pemakai tidak perlu repot untuk menginstall perangkat lunak ERP. Pemakai hanya perlu sebuah komputer yang diinstall perangkat lunak penjelajah web.

Perusahaan distributor obat memiliki masalah untuk pencatatan keluar masuk dari produk dan pencatatan perpindahan produk dari gudang ke gudang lainnya, karena terkadang produk bisa hilang dalam masa perpindahan. Perusahaan distributor obat juga memiliki masalah untuk masa kadaluarsa produk. Perusahaan distributor obat berharap untuk menjual produk yang akan kadaluarsa terlebih dahulu, sehingga meminimalisir kerugian karena produk kadaluarsa.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam sistem logistik akan dibuat menjadi poin-poin berikut:

- Bagaimana membuat perangkat lunak logistik berbasis web ?
- Bagaimana mencatat penjualan dan pembelian dari suatu barang ?

- Bagaimana mencatat keluar masuk barang dari atau ke gudang ?
- Bagaimana mencatat sejarah pencatatan dari pembelian, penjualan dan perpindahan antar gudang ?
- Bagaimana cara memberikan sistem persetujuan dari atasan untuk berbagai proses yang dapat diatur oleh user ?
- Bagaimana cara agar bisa menjual barang yang paling dekat dengan masa kadaluarsa dahulu ?

### **1.3 Tujuan Pembahasan**

Tujuan pembahasan tugas akhir ini dibagi menjadi beberapa point, yaitu:

- Membuat perangkat lunak logistik berbasis web.
- Membuat perangkat lunak yang dapat mencatat pembelian dan penjualan.
- Membuat perangkat lunak yang dapat melakukan transaksi perpindahan produk antar gudang.
- Membuat perangkat lunak yang dapat menyimpan sejarah pencatatan dari pembelian, penjualan dan perpindahan antar gudang.
- Membuat perangkat lunak yang dapat memberikan sistem persetujuan dari atas untuk berbagai proses yang dapat diatur oleh user.
- Membuat perangkat lunak yang dapat membuat barang yang paling dekat dengan masa kadaluarsa bisa terjual lebih dahulu.

### **1.4 Ruang Lingkup Kajian**

Batasan-batasan yang akan dibahas untuk Tugas Akhir ini menjadi beberapa bagian sebagai berikut:

- Penulis hanya akan membahas logistik.
- Perangkat lunak ini hanya ditest menggunakan Mozilla Firefoz versi 19.0.
- Penerimaan dari produksi (mutasi divisi) tidak akan dibahas dikarenakan distributor obat tidak memiliki pabrik sendiri.

## 1.5 Sumber Data

Penulis mendapatkan sumber data untuk Tugas Akhir ini dari beberapa sumber sebagai berikut:

- Klien ( Distributor Obat )
- Website
- Buku
- Atasan

## 1.6 Sistematika Penyajian

Penulis membuat sistematika penyajian untuk Tugas Akhir ini sebagai berikut:

### 1. BAB I PENDAHULUAN

- a. Berisi uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

### 2. BAB II KAJIAN TEORI

- a. Berisi dasar teori yang dipergunakan dalam menyusun laporan Tugas Akhir ini.

### 3. BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

- a. Berisi analisi dan perancangan aplikasi yang dibuat meliputi pembuatan proses bisnis dan flow chart, ERD, DFD, relasi tabel, dan konsep tampilan antar muka.

### 4. BAB IV HASIL PENELITIAN

- a. Berisi penjelasan dari aplikasi bagaimana cara menggunakannya disertai dengan contoh tampilannya.

### 5. BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

- a. Berisi evaluasi tentang perangkat lunak yang telah jadi.

### 6. BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

- a. Berisi kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya.