BAB I

PERSYARATAN PRODUK

1.1 Pendahuluan

Suatu teknologi dapat dikatakan menguntungkan apabila teknologi tersebut dapat memberikan kemudahan dalam berbagai bidang kehidupan manusia. Salah satu keuntungan yang diberikan teknologi adalah kemudahan untuk mendapatkan informasi sehingga memudahkan manajemen untuk mengambil suatu keputusan strategis.

Teknologi seperti ini sangat dibutuhkan oleh perusahaan kecil hingga perusahaan besar. Salah satu yang membutuhkannya adalah perusahaan *retail* di Bandung. Perusahaan seperti ini membutuhkan aplikasi yang bisa mendeteksi secara cepat pergerakan barang dagangan yang sifatnya kurang atau tidak laku (*Slow Moving*) di setiap cabang. Dengan aplikasi ini diharapkan perusahaan mampu mengambil keputusan dengan cepat dengan menentukan suatu barang tidak laku atau kurang laku. Akibat lambatnya mengambil keputusan adalah perusahaan berpotensi kehilangan *profit.*

Semakin tepat sistem mendeteksi dan memonitor barang-barang dagangan yang kurang laku (*Slow Moving*), semakin cepat bisa diambil keputusan. Tindakan yang tepat dengan memperhatikan kecepatan keputusan tersebut diambil dapat menghindari kerugian.

1.1.1 Tujuan

Pembuatan aplikasi ini memiliki beberapa tujuan yang berguna mempermudah pekerjaan user seperti:

1. Membuat sistem yang mampu mengolah dan memfilter pergerakan barang baik berdasarkan cabang, kode barang, *main departemen*, dan *department* dan sistem mampu menampilkan hasil pengolahan tersebut dalam bentuk report pergerakan barang food.

2. Memudahkan manajemen untuk menganalisa dan membandingkan produk.
3. Untuk membantu mengambil keputusan, sistem mampu memberikan saran untuk produk yang *slow moving* dan pemberitahuan *event* pada produk yang *fast moving*.

1.1.2 Ruang Lingkup Proyek

Ruang lingkup dari aplikasi ini adalah:

1. Jenis barang yang dimonitor adalah barang-barang dengan kategori *food* atau makanan, antara lain: *mie instant*, *snack, drink*, minyak goreng, dan lain-lain.
2. Makanan tidak termasuk makanan segar, seperti sayuran, buah-buahan, dan masakan.
3. Sistem hanya mencakup perusahaan retail di Bandung.
4. Menampilkan laporan dan report barang-barang *slow moving* dan *fast moving* untuk periode tertentu, yaitu 30 hari.
5. Aplikasi tidak membahas *import database*.

1.1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

- User : Pengguna
- Field : input data yang bisa diisi
- Report : Hasil perhitungan
- Plu : kode barang
- SKP : singkatan dari stock keep period, yaitu nilai hasil untuk pergerakan barang

1.1.4 Overview Laporan

Gambaran singkat komposisi penyusunan Laporan Kerja adalah sebagai berikut :

- **BAB I PERSYARATAN PRODUK**

  Pendahuluan membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

- **BAB II SPESIFIKASI PRODUK**

  Spesifikasi produk membahas persyaratan antarmuka eksternal, antarmuka dengan pengguna dan fitur-fitur perangkat lunak yang digunakan.

- **BAB III DESAIN PERANGKAT LUNAK**

  Analisis dan perancangan membahas mengenai desain perangkat lunak keseluruhan dan desain arsitektur perangkat lunak seperti perancangan database, diagram relasional database (ER-Diagram), dan DFD.

- **BAB IV PENGEMBANGAN SISTEM**

  Hasil tercapai berisi tampilan dari aplikasi yang telah dibuat, tahap implementasi sampai rancangan antarmuka produk..

- **BAB V EVALUASI**

  Evaluasi berisi hasil evaluasi secara singkat dari sistem atau aplikasi yang telah dibuat baik dengan *whitebox* maupun *blackbox*.

- **BAB VI PENUTUP**

  Penutup berisi uraian kesimpulan dari penyelesaian masalah secara keseluruhan serta saran-saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk penerapan sistem dan kemungkinan pengembangannya pada masa yang akan datang.

1.2 Gambaran Keseluruhan

1.2.1 Perspektif Produk

Sistem pendukung keputusan penyediaan barang berdasarkan penjualan bulanan berbasis web merupakan aplikasi yang akan diterapkan pada perusahaan retail tersebut. Aplikasi ini diharapkan memiliki kemampuan yang dapat membantu user untuk dapat mengambil keputusan mengenai pengadaan stok barang. Aplikasi ini juga dapat membantu user dalam melihat perkembangan penjualan

barang dimana perkembangan barang tersebut dapat dilihat apabila barang tersebut telah berumur minimal 1 bulan.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dibuat dengan bantuan aplikasi dreamweaver. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan tampilan yang *user friendly* sehingga user dapat dengan mudah menggunakannya

1.2.2 Fungsi Produk

Aplikasi ini memiliki beberapa fungsi antara lain :

- Mengolah data yang ada dari *database*
- Melakukan proses perhitungan SKP untuk mengetahui apakah suatu produk dikatakan laku atau tidak.
- Memudahkan manajemen untuk memantau dan menganalisis produknya.
- Memberikan saran dan pemberitahuan event, untuk membantu mengambil keputusan.

1.2.3 Karakteristik Pengguna

Pengguna yang disarankan untuk menggunakan aplikasi ini adalah pengguna yang telah mengerti dan mengetahui cara kerja sistem dan dapat mengoperasikan perangkat computer dan merupakan bagian manajemen perusahaan.

1.2.4 Batasan-Batasan

Batasan masalah dalam aplikasi ini adalah :

- Terdapat 3 tingkatan pengguna yaitu : admin, *user* pusat, *user* cabang.
- Admin hanya berfungsi menambah, mengubah, dan mereset data *user* pengguna aplikasi.
- *User* pusat diberi hak akses untuk melihat keseluruhan penjualan data barang diseluruh cabang.
- *User* cabang diberi hak akses hanya dapat melihat dari cabangnya saja.

- Modul *login* dan *password* menggunakan enkripsi data sehingga *user* atau admin tidak dapat melihat *password* setiap *user*.
- Aplikasi hanya dapat menampilkan *report* dari proses yang dipilih.
- Tidak ada proses hapus data
- Hasil *report* tidak disimpan
- Tidak mencakup *import database*.

1.2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Aplikasi ini dibuat dengan berbasiskan *web* dan menggunakan *database mysql*. *Database* yang digunakan memilki ketergantungan dengan *database* lama.