

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1. Latar Belakang Masalah**

Seiring dengan berkembangnya era Teknologi Informasi di Indonesia saat ini, menimbulkan perbandingan secara lurus dengan kebutuhan akan sebuah sistem informasi yang dapat mengelola proses bisnis yang sederhana sampai dengan proses bisnis yang cukup kompleks. Adapun dengan bertumbuhnya perekonomian Indonesia saat ini, persaingan di berbagai bidang usaha semakin ketat adanya, dikarenakan semakin ketatnya persaingan di berbagai bidang usaha ini setiap perusahaan yang ada di Indonesia berusaha meningkatkan layanan kepada para pelanggan dan yang paling penting adalah meningkatkan efisiensi yang ada dalam proses produksi dan manajemen didalam perusahaannya sendiri.

Di dalam konteks ini penulis membuat sebuah aplikasi pengelolaan perusahaan tekstil untuk PT.Mustika Kayangan, di mana PT.Mustika Kayangan ini berlokasi di wilayah sentra industri tekstil majalaya yang sangat kompetitif persaingan industri tekstilnya dari dulu hingga sekarang. PT. Mustika Kayangan memproduksi benang dan kain sendiri, dan juga memiliki beberapa anak perusahaan, selain itu PT.Mustika Kayangan sendiri memiliki kuantitas mesin yang cukup banyak.

Oleh karena itu penulis mengotomatisasi proses bisnis yang selama ini masih dilakukan secara manual, dengan cara membuat sebuah aplikasi untuk PT.Mustika Kayangan yang dapat meningkatkan efisiensi dari berbagai aspek agar PT.Mustika Kayangan dapat semakin berkembang, dan semua data yang mereka miliki dapat terdokumentasi dengan baik.

## 1.2. Rumusan Masalah

Adapun permasalahan yang di hadapi aplikasi PT.Mustika Kayangan ini adalah:

1. Bagaimana mengelola data karyawan dan data absensi yang efisien?
2. Bagaimana mengelola data penggajian Karyawan harian dan borongan yang efisien?
3. Bagaimana mengelola data stok barang ( bahan baku, benang, kain )yang efisien?
4. Bagaimana mengelola data penjualan bahan baku, benang dan kain yang efisien?
5. Bagaimana mengelola data pembelian bahan baku dan kain yang efisien?
6. Bagaimana mengeloa data pengeluaran operasional, sparepart, mobil, dll yang efisien?
7. Bagaimana mengelola data aset mesin, bum yang efisien?
8. Bagaimana mengelola data partnership supplier dan pelanggan yang efisien?
9. Bagaimana mengeola data produksi pemotongan kain yang efisien?
10. Bagaimana mengelola data laporan-laporan yang efisien?

## 1.3. Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembahasan ini adalah agar Aplikasi PT. Mustika Kayangan ini dapat mempunyai alur dan proses yang efisien dan tepat guna, dan juga memiliki sistematika dan pendokumentasian yang baik, adapun pengertian efisien dan tepat guna ini adalah agar pekerjaan karyawan bisa lebih optimal dan efisien dalam melakukan pekerjaannya, karyawan bisa melakukan setiap proses masukkan data dengan mudah dan cepat, melakukan setiap proses

penghitungan yang sebelumnya dilakukan *manual* secara otomatis sehingga menghemat waktu yang dibutuhkan, melakukan pengecekan data secara efisien dan cepat, membuat laporan dan Faktur lebih cepat dan Akurat. Sedangkan dari sisi *Owner*, *owner* dapat memantau seluruh kegiatan tanpa harus membuka puluhan buku seperti proses manual sebelumnya, *owner* dapat melakukan semua fitur yang dimiliki karyawan dan Pengecekan ke semua sektor yang tidak dimiliki karyawan, dan yang paling penting adalah *owner* dapat dengan cepat memantau stok barang, faktur-faktur, pembelian, penjualan, pengeluaran dengan cepat dan akurat.

#### 1.4. Ruang Lingkup Kajian

1. Aplikasi yang dibuat ini bersifat *Stand Alone* atau hanya untuk satu Komputer.
2. Hanya membuat modul yang telah dirumuskan ke dalam perumusan masalah di atas,
3. Tidak membuat modul untuk perhitungan laporan laba rugi perbulan dan pertahun.
4. Aplikasi ini hanya memiliki 2 jenis tipe Login, yaitu *owner* dan karyawan,
5. Database Menggunakan SQL Server 2005,
6. Bahasa Pemrograman menggunakan C# dengan *.net framework* 2.0

#### 1.5. Sumber Data

Penelitian ini dilakukan berdasarkan referensi-referensi dari buku yang berhubungan dengan bidang sistem informasi, analisa terhadap Konsep Dasar Sistem, informasi dan Sistem Informasi, Menangani Pengorganisasian Data & Informasi,

Organisasi dan Pengembangan Sistem Informasi serta Pengenalan Bahasa C#, *.Net Developer Community*.

## 1.6. Sistematika Penyajian

- BAB I PENDAHULUAN

Berisi uraian tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan

- BAB II KAJIAN TEORI

Berisi tentang dasar-dasar teori yang akan digunakan dalam menyusun laporan ini, serta teori-teori yang mendukungnya.

- BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Berisi hasil analisis dan perancangan aplikasi yang dibuat, antara lain memuat ERD, *DFD*, *Kamus Data*, daftar tabel dalam *database* dan konsep tampilan antar muka

- BAB IV HASIL PENELITIAN

Berisikan tampilan antar muka dari aplikasi *desktop* yang telah dibuat

- BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Pengecekan program yang berisi *error handling* yang dibuat untuk mencegah kesalahan dalam aplikasi ini.

- BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Berisikan kesimpulan dari Tugas Akhir ini dan saran - saran dari penulis untuk pengembangan ke depannya.