

# **BAB. I    PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Pada ulang tahun Gereja Baptis Indonesia Baitlahim Bandung yang ke-50, dibuatnya sebuah website berupa jejaring sosial untuk gerejanya dan sekaligus menjadi topik dalam kerja praktek. Dalam website ini terdapat fitur-fitur seperti mengelola jadwal gereja yang dapat dilihat oleh semua orang pada halaman awal website tersebut, hanya orang-orang tertentu atau administrator yang dapat mengubah, menambah, dan juga menghapus jadwal rutinitas gereja. Pengguna lain hanya dapat melihat saja di halaman awal website. Pada website ini pengguna dapat melihat boards yang merupakan pesan-pesan yang dapat ditulis oleh pengguna di halaman pribadi pengguna dan dapat pula memberikan komentar pada boards sendiri atau pun board pengguna lain dengan mengakses halaman pengguna lain ataupun dengan mengakses halaman utama boards yang menampilkan seluruh boards yang ditulis oleh seluruh pengguna website tersebut. Board ditampilkan dari yang terbaru yang ditulis oleh pengguna. Pada website ini, bila pengguna memiliki suatu artikel atau bacaan yang menarik untuk di baca, terdapat fitur untuk membuat artikel yang dapat di edit oleh penulisnya dan dapat di baca oleh seluruh pengguna. Bila pengguna ingin menghubungi pengguna lain dengan pribadi, pengguna dapat mengirimkan pesan kepada pengguna lain dengan menggunakan fitur messages. Pada tahap awal pengerjaan website ini, pengguna hanya dapat mengirimkan pesan kepada 1 pengguna lain saja. Pada website ini pengguna dapat memberikan pengumuman singkat yang dapat di baca oleh seluruh pengguna lainnya dengan mengunjungi fitur information.

Informasi yang begitu banyak tidak dapat tertampung pada website terdahulu, dan informasi yang sampai kepada jemaat mungkin ada yang tidak sesuai dan dapat menjadi kesalah pahaman antara jemaat. Maka keinginan untuk mengembangkan website yang sudah ada ini dapat menjadi memberikan informasi lebih banyak lagi dan lebih akurat dalam penyampaian informasi tersebut. Tentunya gereja memiliki acara-acara pasti seperti kebaktian, jam doa, sekolah minggu, persekutuan dan sebagainya ataupun acara-acara tertentu seperti donor

darah, pembagian alat tulis kepada anak-anak penduduk sekitar, pengobatan gratis, kebaktian kebangkitan rohani, retreat, sekolah injil liburan dan banyak lainnya lagi. Untuk penyampaian informasi ini dibuatnya fitur events yang dapat memberikan informasi tentang acara-acara yang dilakukan oleh gereja atau di dalam gereja. Pengguna pun dapat membuat acara yang non-formil seperti kumpul bersama kaum muda atau ingin mengadakan acara kunjungan dan sebagainya. Fitur ini dibuat sebebas mungkin dan semua pengguna dapat menggunakan fitur ini.

Perpustakaan adalah salah satu sumber informasi dalam gereja, tapi kurangnya orang yang berminat untuk datang mengunjungi perpustakaan dan enggan mencari-cari apakah ada sesuatu buku, atau cd, dvd atau lainnya yang menarik untuk di pinjam. Maka informasi tentang perpustakaan haruslah lebih mudah diakses dan informasi dapat sampai kepada jemaat. Oleh karena itu dibuatnya fitur perpustakaan dengan demikian pengguna website dapat mengakses informasi perpustakaan melalui website ini, pengguna dapat melihat dan mencari buku-buku atau lainnya dengan leluasa.

Banyak jemaat yang memiliki pertanyaan-pertanyaan seputar gereja dan kekristenan tapi enggan untuk membicarakannya secara langsung. Dibuatnya fitur forum untuk dapat membantu jemaat dalam hal berdiskusi tentang apa saja yang pengguna ingin bicarakan. Jadi jemaat dapat bertanya dan juga memberikan pendapat dengan leluasa pada forum ini. Dalam forum ini pun fitur event dan perpustakaan terhubung. Terhubung dengan fitur event dengan cara bila event dibuat, maka dengan otomatis forum untuk event tersebut akan dibuatkan dan pengguna dapat memberikan keterangan mengenai event tersebut dan dapat memberikan pertanyaan ataupun komentar mengenai event tersebut. Dan untuk perpustakaan bila terdapat buku baru atau lainnya, akan otomatis membuatkan forum untuk buku tersebut untuk dapat diberikan tinjauan dan juga komentar-komentar buku tersebut.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat agar jemaat dapat lebih dengan jelas mendapatkan informasi untuk acara-acara gereja.
2. Bagaimana membuat agar jemaat dapat lebih berinteraksi dengan sesamanya.
3. Bagaimana membuat perpustakaan dapat dengan lebih mudah memberikan informasi kepada jemaat dan bagaimana mengelola perpustakaan lebih baik.
4. Bagaimana implementasi website untuk gereja baptis indonesia baitlahim dengan menggunakan ruby on rails.

## **1.3 Tujuan Pembahasan**

Tujuan dari pembuatan aplikasi dan penulisan ilmiah ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat jemaat lebih dengan jelas mendapatkan informasi dengan adanya fitur event.
2. Agar jemaat dapat berinteraksi dengan lebih baik.
3. Membuat perpustakaan menjadi lebih terstruktur dengan baik.
4. Implementasi website gereja baptis indonesia baitlahim menggunakan ruby on rails.

## **1.4 Ruang Lingkup Kajian**

Batasan untuk aplikasi ini adalah sebagai poin-poin di bawah ini:

1. Hanya membahas fitur-fitur tambahan seperti forum, event, perpustakaan.
2. Aplikasi ini diperuntukan untuk gereja baptis indonesia baitlahim.

## **1.5 Sumber Data**

Yang menjadi sumber data pada aplikasi ini hanya yang terkait terhadap gereja, sebagai berikut:

1. Buku.
2. Website.
3. Teman.
4. Pustakawan.
5. Pemakai (Pendeta, Diakon, Sekretaris, Ketua panitia HUT, dan Jemaat).

## **1.6 Desain dan Implementasi**

Sistematika penulisan dalam laporan kerja praktek ini sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN
  - a. Berisi uraian garis besar yang meliputi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan
2. BAB II LANDASAN TEORI
  - a. Berisi dasar teori yang dipergunakan dalam menyusun laporan kerja praktek ini.
3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN
  - a. Berisi analisi dan perancangan aplikasi yang dibuat meliputi pembuatan proses bisnis dan *flow chart*, ERD, DFD, relasi tabel, dan konsep tampilan antar muka.
4. BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK
  - a. Berisi penjelasan dari aplikasi bagaimana cara menggunakannya disertai dengan contoh tampilannya.
5. BAB V EVALUASI
  - a. Berisi evaluasi tentang aplikasi yang telah jadi
6. BAB VI PENUTUP
  - a. Berisi kesimpulan dan saran-saran untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya