

ABSTRAK

Informasi yang banyak dalam gereja baptis indonesia baitlahim bandung dan penyampaian informasi yang lambat, tidak menyebar luas dengan baik dan penyampaian yang kurang tepat dapat menghambat perkembangan dan hubungan antara sesama jemaat. Dengan menambahkan fitur seperti event, forum, dan perpustakaan dapat mengurangi masalah tersebut. Dengan menambahkan fitur-fitur tersebut, informasi akan sampai dengan lebih baik kepada jemaat. Jemaat dapat berinteraksi dengan bebas dengan jemaat lainnya melalui forum yang berhubungan dengan fitur event dan perpustakaan. Dan jemaat mendapatkan informasi yang akurat dan dapat lebih berinteraksi dengan jemaat lainnya.

(Kata kunci: Informasi, Gereja, Baptis, Baitlahim, Bandung, Jemaat, Event, Forum, Perpustakaan, Interaksi)

ABSTRACT

A lots of information within the bandung baitlahim babtist church and the slow delivery of information that not spread out well and not clearly about the information can hold up the growth and relationship among the congregation. By adding features such as events, forums, and libraries can reduce these problems. By adding these features, information would be up to the congregation with better. Congregation can interact freely with other congregations through forums which is related to events and libraries features. And congregation get accurate information and can better interact with other congregations.

(Keywords: Information, Chruch, Baptist, Baitlahim, Bandung, Congregation, Event, Forum, Library, Interact)

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB. I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Pembahasan	3
1.4 Ruang Lingkup Kajian	3
1.5 Sumber Data	3
1.6 Desain dan Implementasi	4
BAB. II LANDASAN TEORI	5
2.1 Ruby on Rails	5
2.2 Variabel	6
2.3 Metode	8
2.4 Array	10
2.5 Hash	10
2.6 Inheritance	11
2.7 Akses kontrol	12
2.8 MVC (Model, View, Controller)	12
2.9 Ajax	13
2.10 jQuery	13
2.11 Event	13
2.12 Event Planning / Management	14
2.13 Perpustakaan	14
2.14 Forum	15
BAB. III ANALISIS DAN DESAIN	17

3.1	Analisis	17
3.2	Persyaratan antarmuka eksternal	18
3.3	Antarmuka dengan pengguna	18
3.4	Antarmuka perangkat keras	19
3.5	Antarmuka perangkat lunak	20
3.6	Fitur-fitur perangkat lunak	20
3.6.1	Fitur membuat event	21
3.6.2	Fitur mengunggah attachment event	22
3.6.3	Fitur mengunduh attachment event	23
3.6.4	Fitur mengubah event	23
3.6.5	Fitur menghapus event	24
3.6.6	Fitur membuat thread	25
3.6.7	Fitur mengubah thread	26
3.6.8	Fitur menghapus thread	27
3.6.9	Fitur menulis comment thread	27
3.6.10	Fitur mengubah comment thread	28
3.6.11	Fitur menghapus comment thread	29
3.6.12	Fitur menambah buku baru	30
3.6.13	Fitur mengubah keterangan buku	31
3.6.14	Fitur menambah peminjaman buku	32
3.6.15	Fitur mengubah peminjaman buku	32
3.7	Use case	34
3.8	Diagram aktifitas (activity diagram)	35
3.9	Entity relationship diagram	41
3.10	Desain antarmuka	42
BAB. IV	PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK	60
4.1	Kelas diagram	60
4.2	Implementasi penyimpanan data	60
4.3	Implementasi antarmuka	65
4.4	Kode untuk melemparkan data kepada controller dengan AJAX	74
4.5	Kode dalam model yang menggambarkan relasi antar model	74
4.6	Kode dalam controller untuk CRUD(Create, Read, Update, Delete)	75
BAB. V	TESTING DAN EVALUASI SISTEM	77
5.1	Blackbox Testing	77
5.2	Fitur Membuat Event	77
5.3	Fitur Mengubah Keterangan Event	77

5.4	Fitur Mengunggah Attachment Event	78
5.5	Fitur Mengunduh Attachment Event	78
5.6	Fitur Menghapus Event	79
5.7	Fitur Membuat Thread.....	80
5.8	Fitur Mengubah Thread	80
5.9	Fitur Menghapus Thread	80
5.10	Fitur Menulis Comment Thread	81
5.11	Fitur Mengubah Comment Thread	81
5.12	Fitur Menghapus Comment Tread.....	82
5.13	Fitur Menambah Item Baru	82
5.14	Fitur Mengubah Keterangan Item	83
5.15	Fitur Menambah Peminjaman Item	83
5.16	Fitur Mengubah Peminjaman Item	84
5.17	Uji Pengguna	85
5.18	Hasil Uji Coba Jemaat	86
BAB. VI KESIMPULAN DAN SARAN		88
6.1	Kesimpulan.....	88
6.2	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA		89
LAMPIRAN RIWAYAT HIDUP PENULIS		91

DAFTAR GAMBAR

Gambar II-1 Arsitektur Model-View-Controller	12
Gambar III-1 Use case pengembangan jejaring sosial baitlahim.....	34
Gambar III-2 Mengelola event.....	35
Gambar III-3 Mengelola Event Child	36
Gambar III-4 Mengelola Thread	37
Gambar III-5 Mengelola comment thread.....	38
Gambar III-6 Mengelola item	39
Gambar III-7 Mengelola peminjaman item.....	40
Gambar III-8 ERD pengembangan jejaring sosial baitlahim.....	41
Gambar III-9 Event index	42
Gambar III-10 Event new.....	43
Gambar III-11 Event Show	44
Gambar III-12 Event edit	45
Gambar III-13 Event content new	46
Gambar III-14 Event content show	47
Gambar III-15 Event content edit	48
Gambar III-16 Thread index	49
Gambar III-17 Thread new.....	50
Gambar III-18 Thread show.....	51
Gambar III-19 Library.....	52
Gambar III-20 Item new.....	53
Gambar III-21 Item show.....	54
Gambar III-22 Edit item.....	55
Gambar III-23 Borrow	56
Gambar III-24 Borrow new.....	57
Gambar III-25 Borrow show.....	58
Gambar III-26 Borrow Edit.....	59
Gambar IV-1 Class Diagram.....	60
Gambar IV-2 Halaman index event	65
Gambar IV-3 Halaman new event.....	66
Gambar IV-4 Halaman show event.....	66
Gambar IV-5 Halaman edit event	67
Gambar IV-6 Halaman new event content.....	67
Gambar IV-7 Halaman show event content	68
Gambar IV-8 Halaman index thread	68
Gambar IV-9 Halaman new thread	69
Gambar IV-10 Halaman show thread	69
Gambar IV-11 Halaman index library	70
Gambar IV-12 Halaman new item	70
Gambar IV-13 Halaman show item	71
Gambar IV-14 Halaman edit book.....	71
Gambar IV-15 Halaman index borrow	72
Gambar IV-16 Halaman new borrow.....	72
Gambar IV-17 Halaman show borrow	73
Gambar IV-18 Halaman edit borrow	73

DAFTAR TABEL

Tabel IV-1 Tabel users	61
Tabel IV-2 Tabel events	62
Tabel IV-3 Tabel child_of_events	62
Tabel IV-4 Tabel items	63
Tabel IV-5 Tabel borrows	63
Tabel IV-6 Tabel list_of_borrows	63
Tabel IV-7 Tabel forums	64
Tabel IV-8 Tabel forum_comments	64
Tabel IV-9 Tabel list_of_attendants	65
Tabel V-1 Hasil pengujian fitur membuat event	77
Tabel V-2 Hasil pengujian fitur mengubah keterangan event	78
Tabel V-3 Hasil pengujian fitur mengunggah attachment event	78
Tabel V-4 Hasil pengujian fitur mengunduh attachment event	79
Tabel V-5 Hasil pengujian fitur menghapus event	79
Tabel V-6 Hasil pengujian fitur membuat thread	80
Tabel V-7 Hasil pengujian fitur mengubah thread	80
Tabel V-8 Hasil pengujian fitur menghapus thread	81
Tabel V-9 Hasil pengujian fitur menulis comment thread	81
Tabel V-10 Hasil pengujian fitur mengubah comment thread	81
Tabel V-11 Hasil pengujian fitur menghapus comment thread	82
Tabel V-12 Hasil pengujian fitur menambah item baru	82
Tabel V-13 Hasil pengujian fitur mengubah keterangan item	83
Tabel V-14 Hasil pengujian fitur menambah peminjaman item	83
Tabel V-15 Hasil pengujian fitur mengubah peminjaman item	84