

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Meningkatnya kebutuhan manusia terhadap suatu informasi mengakibatkan peningkatan yang besar juga terhadap kecanggihan suatu teknologi. Suatu teknologi dapat dikatakan menguntungkan apabila teknologi tersebut dapat memberikan kemudahan dan keefektifan dalam berbagai bidang kehidupan manusia. Contoh yang paling konkret adalah pada bidang ekonomi yang sangat membutuhkan sebuah sistem informasi terstruktur guna mempermudah proses pencatatan informasi yang mencakup laporan keuangan dan pengolahan data. Laporan keuangan mencakup informasi penjualan dan pembelian dalam bentuk pencatatan di dalam jurnal yang meliputi jurnal umum, buku besar, neraca, dan laporan laba rugi. Sedangkan pengolahan data mencakup stok barang, kategori, merk, *user*, *supplier* dan *customer*.

Penyusunan laporan keuangan yang baik membutuhkan dukungan sebuah aplikasi berbasis sistem informasi akuntansi. Aplikasi ini secara langsung mempengaruhi keseluruhan aktivitas transaksi penjualan dan pembelian dalam waktu tertentu yang kemudian dihasilkan laporan keuangan yang mencakup jurnal umum, buku besar, neraca, dan laporan laba rugi hingga pengolahan data di dalam sistem.

Salah satu perusahaan yang dipilih untuk pengembangan aplikasi sistem informasi akuntansi dan stok barang adalah Fajar *Sports*. Toko peralatan olahraga yang terletak di jalan Gunung Batu di kota Bandung ini merupakan perusahaan *retail* peralatan olahraga berskala kecil. Aktivitas yang dilakukan Fajar *Sports* sebagai perusahaan *retail* adalah menangani masalah pembelian dan penjualan barang melalui transaksi berbagai macam jenis barang yang semuanya merupakan barang jadi. Dalam proses penjualan barang ini diperlukan sebuah manajemen data yang baik, sehingga dapat terkontrol dan dapat melihat semua data yang tersimpan

sebagai arsip. Pada saat ini aktivitas penjualan dan pembelian barang ini masih ditangani secara manual, dan konvensional sehingga banyak data-data yang belum terdokumentasi dengan baik.

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan Fajar *Sports* dapat lebih mudah untuk melakukan pencatatan setiap aktivitas penjualan dan pembelian barang serta lebih mudah dalam melakukan pengolahan data stok barang, kategori, merk, *user*, *supplier*, dan *customer* dikaitkan dengan proses pembelian dan penjualan yang terjadi pada periode tertentu.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang ditemukan dalam penyusunan laporan keuangan dan pengolahan data dalam aplikasi Sistem Informasi Akuntansi dan Stok Barang pada Toko *Sports* di Bandung adalah:

1. Bagaimana cara pemilik toko agar dapat lebih mudah dalam memperoleh data laporan pembelian dan penjualan?
2. Bagaimana cara pemilik toko dalam melakukan pengolahan data barang, pembelian, dan penjualan?
3. Bagaimana cara pemilik toko dalam menghasilkan laporan keuangan yang terstruktur?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi Sistem Informasi Akuntansi dan Stok Barang pada Toko *Sports* di Bandung adalah:

1. Membangun sebuah sistem informasi yang menitikberatkan pada fitur laporan keuangan.
2. Mencatat setiap transaksi yang terjadi pada waktu tertentu ke dalam laporan keuangan.
3. Menyusun laporan keuangan yang terdiri atas jurnal umum, buku besar, neraca, dan laporan laba rugi.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Pembuatan aplikasi Sistem Informasi Akuntansi dan Stok Barang pada Toko *Sports* di Bandung memiliki ruang lingkup kajian sebagai berikut:

A. Batasan – batasan perangkat lunak:

1. Sistem operasi: *Microsoft Windows XP Professional*
2. Sistem basis data: *mySQL*
3. Bahasa *scripting* : *PHP 5.0, Javascript, HTML, XHTML, CSS*
4. *Editor* pemrograman : *Macromedia Dreamweaver 8*
5. *Editor database*: *PHPMyAdmin*
6. *Web server*. *AppServ*
7. *Browser*: *Mozilla Firefox, Internet Explorer*

B. Batasan – batasan perangkat keras:

1. *Processor* : *Intel Pentium* atau *AMD 1.5 Ghz*
2. *Memory* : *DDR 512 MB*
3. *Harddisk* : *40 Gb*
4. *Keyboard + mouse*

C. Batasan – batasan aplikasi:

1. *User* dibagi dua yaitu pemilik toko selaku *admin* dan pegawai selaku kasir.
2. Hak akses untuk pemilik toko mencakup seluruh fungsi di dalam aplikasi yaitu laporan keuangan dan non-keuangan.
3. Hak akses untuk pegawai hanya mencakup fungsi *front office* yang menangani pencatatan penjualan barang.
4. Laporan keuangan mencakup laporan penjualan dan pembelian serta jurnal umum, buku besar, neraca, dan laporan laba rugi
5. Pengolahan data mencakup pengelolaan informasi stok barang, kategori, merk, *user*, *supplier*, dan *customer*.
6. *Supplier* hanya ditampilkan sebagian di dalam laporan pembelian.

7. Pembelian barang dari *supplier* dipastikan sampai ke tempat tujuan
8. Aplikasi *web* bersifat *offline* dan tidak melayani pembelian secara *online*.
9. Data barang yang digunakan di dalam aplikasi adalah tidak nyata atau *dummy*.
10. Retur barang tidak dicantumkan dalam sistem dan aplikasi.
11. *Customer* hanya melakukan pembayaran secara tunai untuk setiap transaksi penjualan.
12. Perusahaan masih berskala kecil dan belum memiliki cabang.

1.5 Sumber Data

Penyusunan laporan keuangan dan pengolahan data dalam aplikasi Sistem Informasi Akuntansi dan Stok Barang pada Toko *Sports* di Bandung membutuhkan beberapa referensi dan sumber data dalam rangka mendapatkan materi dan masukan. Adapun pengumpulan sumber data dan referensi diperoleh melalui:

1. Survei langsung ke Fajar *Sports*
2. Teori-teori pendukung dari buku, *e-book*, dan artikel.
3. Sistem yang berbasiskan akuntansi yang independen.
4. Media cetak ekonomi akuntansi.

1.6 Sistematika Penyajian

Penulisan laporan Tugas Akhir ini akan disusun dalam 6 (enam) bab, yang akan disusun sebagai berikut:

- Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi akan latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penulisan yang digunakan dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini.

- Bab II Kajian Teori
Bab ini berisi pembahasan teori-teori yang digunakan di dalam pembuatan aplikasi ini, sehingga diharapkan pembaca dapat mengerti akan aplikasi ini dan laporan ini.
- Bab III Analisis dan Rancangan Sistem
Bab ini berisi analisis dan rancangan sistem yang berupa sistem permodelan data yaitu: *Flowchart*, ERD, Relasi Tabel, DFD, Kamus Data, PSPEC, dan *User Interface*.
- Bab IV Hasil Penelitian
Bab ini berisi hasil tampilan dari aplikasi yang diperoleh dari analisis dan rancangan sistem.
- Bab V Pembahasan dan Uji Coba Hasil Penelitian
Bab ini berisi pembahasan dan uji coba hasil penelitian yang didapat dari *user* yang menggunakan aplikasi ini.
- Bab VI Simpulan dan Saran
Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari aplikasi yang telah dibuat dari hasil evaluasi aplikasi ini dan kuisioner, bab ini juga berisi saran-saran untuk pengembangan aplikasi yang akan datang.