

ABSTRAK

Parkir merupakan sebuah kebutuhan yang penting bagi setiap pengendara. Dengan semakin bertambah banyaknya jumlah kendaraan yang ada membuat semakin besar pula kebutuhan area perparkiran dan sistem parkir yang baik.

Sistem informasi parkir yang telah ada saat ini masih seringkali memiliki antrian yang cukup panjang dan kesulitan saat mencari tempat parkir yang kosong, maka dari itu dibutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu mempercepat proses pembayaran parkir dan membantu pengendara untuk mengetahui lantai mana yang masih memiliki tempat kosong yang bisa di pakai untuk parkir.

Maranatha Super Parking adalah sebuah aplikasi yang bertujuan untuk membantu mengurangi antrian pembayaran parkir (bila secara prabayar) dan membantu memudahkan pengendara mencari tempat parkir. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan pada database menggunakan Sql Server 2000.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
KETERANGAN BAGAN	viii
 BAB I Persyaratan Produk	I-1
I.1. Pendahuluan.....	I-1
I.2. Gambaran Keseluruhan	I-4
I.2.2. Fungsi Produk.....	I-8
I.2.3. Karakteristik Pengguna.....	I-8
I.2.4. Batasan – Batasan	I-9
I.2.5. Asumsi dan Ketergantungan	I-10
I.2.6. Penundaan Persyaratan	I-11
 BAB II Spesifikasi Produk.....	II-1
II.1. Persyaratan Antarmuka Eksternal	II-1
II.1.1. Antarmuka dengan Pengguna.....	II-1
II.1.2. Antarmuka Perangkat Keras.....	II-4
II.1.3. Antarmuka Perangkat Lunak.....	II-5
II.1.4. Antarmuka Komunikasi	II-6
II.2. Fitur Produk Perangkat Lunak.....	II-6
II.3. Persyaratan Performa.....	II-15
II.4. Batasan Desain	II-15
II.5. Atribut-Atribut Sistem Perangkat Lunak.....	II-15
II.6. Persyaratan Database Logis.....	II-17
II.7. Persyaratan Lain	II-19
 BAB III Desain Perangkat Lunak	III-1
III.1. Pendahuluan	III-1
III.2. Desain Arsitektur Perangkat Lunak	III-1
III.3. Desain Database Perangkat Lunak.....	III-8
 BAB IV Pengembangan Sistem.....	IV-1
IV.1. Perancangan Desain	IV-1
IV.2. Perancangan Perangkat Lunak.....	IV-1
IV.2.1. Login.....	IV-1
IV.2.2. Aplikasi Staff Pintu Masuk.....	IV-4
IV.2.3. Aplikasi Staff Pintu Keluar.....	IV-6
IV.2.4. Aplikasi Operator Parkir	IV-9
IV.2.5. Aplikasi Kepala Parkir.....	IV-12

BAB V Testing Dan Evaluasi Sistem	V-1
V.1. Rencana Pengujian Sistem Terimplementasi	V-1
V.2. Ulasan Hasil Evaluasi	V-4
BAB VI Kesimpulan Dan Saran	VI-1
VI.1. Keterkaitan Antara Kesimpulan Dengan Hasil Evaluasi	VI-1
VI.2. Keterkaitan Antara Saran Dengan Hasil Evaluasi	VI-2
VI.3. Rencana Perbaikan/ Implementasi Terhadap Saran Yang Diberikan ...	VI-2
LAMPIRAN	A-1
A. Source Code	A-1
A. Layout Maranatha	B-1
DAFTAR REFERENSI	x

DAFTAR GAMBAR

Gambar I-1 Personal Computer	I-5
Gambar I-2 Displayer.....	I-6
Gambar I-3 Barcode.....	I-6
Gambar I-4 Barcode Reader.....	I-6
Gambar I-5 Security Gate	I-6
Gambar I-6 mini printer	I-7
Gambar I-7 Topologi bintang.....	I-7
Gambar I-8 Struktur Organisasi	I-9
Gambar II-1 Rancangan tampilan login.....	II-1
Gambar II-2 Rancangan tampilan form	II-3
Gambar II-3 Rancangan tampilan tiket masuk.....	II-3
Gambar II-4 Rancangan tampilan tiket keluar	II-4
Gambar II-5 Antarmuka komunikasi	II-6
Gambar II-6 Alur Proses Fitur 1 Staff pintu masuk.....	II-7
Gambar II-7 Alur Proses Fitur 1 Fungsional Penyimpanan Data	II-8
Gambar II-8 Alur Proses Fitur 2 Staff pintu keluar	II-9
Gambar II-9 Alur Proses Fitur 3 Operator Parkir	II-12
Gambar II-10 Alur Proses Fitur 4 Kepala Parkir	II-14
Gambar II-11 ER Diagram 1.....	II-17
Gambar II-12 Relasi ER Diagram 1.....	II-18
Gambar II-13 ER Diagram 2.....	II-18
Gambar II-14 Relasi ER Diagram 2.....	II-19
Gambar III-1 DFD Level 0	III-2
Gambar III-2 DFD Level 1	III-2
Gambar III-3 DFD Level 2 Proses 1 Proses untuk Staff Pintu	III-3
Gambar III-4 DFD Level 2 Proses 2 Proses untuk Operator	III-3
Gambar III-5 DFD Level 3 Proses 1.2 Proses untuk Pintu Keluar	III-4
Gambar III-6 DFD Level 4 Proses 1.2.3 Pembayaran	III-4
Gambar III-7 ER Diagram 1	III-8
Gambar III-8 Relasi ER Diagram 1	III-8
Gambar III-9 ER Diagram 2	III-10
Gambar III-10 Relasi ER Diagram 2	III-11
Gambar IV-1 Struktur Menu.....	IV-1
Gambar IV-2 Form Login	IV-2
Gambar IV-3 Form Change Password 1	IV-2
Gambar IV-4 Form Change Password 2	IV-2
Gambar IV-5 Validasi Login	IV-3
Gambar IV-6 Validasi Login (sukses)	IV-3
Gambar IV-7 Form staff masuk	IV-4
Gambar IV-8 Form Pintu Keluar	IV-6

Gambar IV-9 Form Pintu Keluar + Voucher	IV-7
Gambar IV-10 Form Operator Parkir Masuk.....	IV-9
Gambar IV-11 Form Operator Parkir Keluar.....	IV-10
Gambar IV-12 Form Kepala Parkir – awal	IV-12
Gambar IV-13 Form Kepala Parkir – Report.....	IV-13
Gambar IV-14 Tampilan Print Laporan.....	IV-13
Gambar IV-15 Form Kepala Parkir – Price	IV-14
Gambar IV-16 Form Kepala Parkir - Set Capacity	IV-14
Gambar IV-17 Form Kepala Parkir – LOG	IV-15
Gambar IV-18 Form Kepala Parkir – Account.....	IV-16
 Gambar V-1 Message Box Warning.....	 V-3

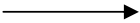
DAFTAR TABEL

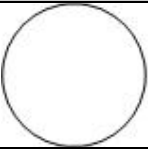
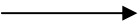
Tabel I-1 Definisi	I-2
Tabel I-2 Singkatan	I-2
Tabel I-3 Batasan waktu	I-10
Tabel III-1 Kamus Data Tabel Harga.....	III-9
Tabel III-2 Kamus Data Tabel Transaksi.....	III-9
Tabel III-3 Kamus Data Tabel UKM	III-9
Tabel III-4 Kamus Data Tabel Voucher.....	III-10
Tabel III-5 Kamus Data Tabel User.....	III-11
Tabel III-6 Kamus Data Tabel Kerja	III-11
Tabel V-1 Test Case User Interface	V-1
Tabel V-2 Test Case Form Login.....	V-2
Tabel V-3 Test Case Form ChangePassword.....	V-2
Tabel V-4 Test Case Form Pintu Masuk.....	V-2
Tabel V-5 Test Case Form Pintu Keluar.....	V-3
Tabel V-6 Test Case Form Operator	V-4

DAFTAR LAMPIRAN

A. Source Code	A-1
B. Layout Maranatha.....	B-1

KETERANGAN BAGAN

Alur Diagram	
Simbol	Keterangan
	Dokumen (<i>Document</i>)
	Data
	Tampilan Monitor (<i>Display</i>)
	Data yang tersimpan (<i>Data Stored</i>)
	Pilihan keputusan (<i>Decision</i>)
	Proses (<i>Process</i>)
	Konektor (<i>Connector</i>)

Data Flow Diagram	
Simbol	Keterangan
	Proses
	<i>Eksternal Entity</i>
	<i>Data Store</i>
	Alur data

Entity Relationship Diagram	
Simbol	Keterangan
	Entitas (<i>Entity</i>)
	Atribut (<i>Properties</i>)
	Relasi
	Atribut Turunan
	One to Many