

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Informasi merupakan salah satu jenis sumber daya yang sangat penting dan sangat dibutuhkan oleh sebuah perusahaan. Keterkaitan informasi dengan komputer mempunyai peranan yang sangat penting baik dalam pengolahan data dan informasi. Pengolahan informasi berbasis komputer mampu menghasilkan informasi yang akurat, tepat dan efektif serta memberi begitu banyak manfaat bagi konsumen dalam mencari barang yang tepat.

Toko Cat Gunawan adalah toko cat yang proses jual beli dan informasinya masih menggunakan cara manual. Sehingga terkadang toko cat ini sering mengalami kesulitan dalam mengatasi proses jual beli, penyampaian informasi dan proses pemesanan konsumen.

Berdasarkan uraian diatas, penulis mencoba untuk menelaah, menganalisa dan mengkaji serta mengadakan penelitian dan merancang sistem informasi toko cat yang berbasis komputer. Agar ruang lingkup penelitian ini semakin jelas maka penulis merumuskan dalam ruang lingkup yang terbatas dengan judul **“Aplikasi Desktop Terintegrasi Pada Toko Cat Gunawan Dengan Di Dukung Teknologi SMS”**.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan penulis, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mempercepat proses pencarian informasi cat yang masih manual saat ini?
2. Bagaimana cara mencocokkan informasi mengenai data barang yang tersedia dengan informasi data barang yang sebenarnya?
3. Bagaimana cara membuat konsumen memesan cat kepada produsen dengan mudah?

I.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan yang hendak dicapai dari pembuatan aplikasi:

1. Membuat suatu sistem informasi yang proses pencarian dan pengolahan datanya sudah terkomputerisasi.
2. Membuat suatu sistem yang dapat mengolah dan mencocokkan data agar data yang diinformasikan menjadi *sinkron* dengan data yang sebenarnya.
3. Membuat aplikasi pemesanan konsumen melalui SMS agar konsumen dapat dengan mudah memesan cat dan dapat dilakukan dimana saja.

I.4 Metodologi Penelitian

I.4.1 Studi Pustaka

Yaitu penelitian yang dilakukan secara seksama dengan cara mempelajari dan memahami literatur-literatur, buku-buku, bahan kuliah, dan sumber bacaan lainnya yang merupakan landasan teori dan sumber inspirasi bagi penulis dalam menyelesaikan penulisan tugas ini.

I.4.2 Pengumpulan Data

Metode penelitian yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah:

1. Studi lapangan
Peninjauan dan pengamatan langsung pada bagian-bagian yang berhubungan langsung dengan TA yang diambil penulis.
2. Wawancara
Tanya jawab langsung oleh penulis kepada orang-orang yang berkepentingan langsung dan berhubungan langsung pada tema yang ditulis oleh penulis.
3. Pengumpulan dokumen-dokumen yang berhubungan dengan tema yang dikembangkan penulis.

I.4.3 Pengembangan Sistem

Adapun tujuan dari perancangan sistem informasi tersebut adalah:

1. Mengubah sistem informasi toko cat manual menjadi sistem yang terkomputerisasi.
2. Merancang sistem informasi yang terdapat dalam toko sehingga proses jual-beli dan pengolahan datanya lebih cepat.
3. Merancang aplikasi agar mudah digunakan dan menarik konsumen.
4. Merancang system informasi pemesanan cat dengan di dukung teknologi sms

I.5 Batasan Masalah

Untuk mencegah kompleksnya permasalahan maka masalah yang akan dibahas dibatasi agar pembahasan menjadi lebih terfokus.

Adapun pembahasan masalah tersebut meliputi:

1. Perancangan sistem informasi toko cat khususnya penjualan, pembelian, stock barang, keterangan dan informasi tambahan.
2. Sistem pemesan cat dengan menggunakan sms berformat

3. Penanganan pembelian dan penjualan cat dilakukan dengan cara manual.

I.6 Sumber Data

Penelitian dilakukan disalah satu toko yaitu toko cat gunawan yang berlokasi di Jalan kebon bibit utara no. 175 Bandung, dengan waktu penelitian yang dimulai pada bulan Februari.

I.7 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan skripsi yang diterapkan untuk memudahkan dalam pembahasan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini pembahasan meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, pembatasan masalah yang akan dituangkan dalam pembuatan skripsi, maksud dan tujuan penulisan, metodologi penulisan, waktu dan lokasi penelitian mencakup kapan dan dimana tugas akhir dilakukan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori sistem informasi mencakup pengertian sistem informasi, komponen sistem informasi, analisis dan perancangan yang mencakup juga pengertian analisis, analisis sistem, analisis sistem informasi serta alat-alat yang digunakan, pengertian perancangan sistem dan penjelasan kegiatan yang dilakukan dalam tahap perancangan, perangkat keras dan perangkat lunak yang menjelaskan mengenai spesifikasi perangkat keras dan kemampuan perangkat lunak yang dipakai, teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas. Teori tersebut sebagai penunjang untuk memecahkan permasalahan yang dibahas.

BAB III ANALISA

Berisikan gambaran tentang proses yang mencakup struktur organisasi, proses bisnis, perancangan fitur-fitur, perancangan *Use Case* beserta langkah-langkahnya dan merancang sistem basis data sebagai solusi untuk permasalahan tersebut. Dan juga pembahasan mengenai cara pembuatan *custom object* untuk pembuatan aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI

Berisikan tentang uraian mengenai pemecahan masalah perusahaan serta menguraikan tentang perancangan yang dapat digunakan.

BAB V PENGUJIAN

Bab ini berisi uraian mengenai pengujian pada aplikasi ini.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab terakhir berisikan kesimpulan mengenai pokok permasalahan yang diambil pada pembahasan skripsi ini serta saran bagi perusahaan untuk kegiatan berikutnya.