

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Persaingan diantara pengusaha di berbagai bidang usaha saat ini menjadi semakin ketat. Persaingan yang terjadi belakangan ini membuat setiap perusahaan yang ada di Indonesia berusaha untuk meningkatkan jasa pelayanan kepada para pelanggan, terutama dalam meningkatkan efisiensi kerja pada proses produksi dan manajemen yang terjadi dalam perusahaannya dalam rangka memproduksi barang yang berkualitas tinggi, sesuai dengan harapan para konsumennya.

Untuk menunjang hal tersebut diatas, maka diperlukan sebuah aplikasi pengelolaan pabrik konveksi untuk PT. X. PT. X ini berlokasi di wilayah sentra industri daerah Soekarno Hatta, dimana PT. X bergerak dalam bidang produksi pakaian jadi, terutama di bagian celana *jeans*, baik untuk pria maupun wanita. PT. X memiliki *volume* produksi yang besar, dimana setiap tahunnya jumlah produksi semakin bertambah, sehingga perusahaan pun harus terus menambah jumlah tenaga kerja untuk mengimbangi *volume* produksi tersebut. Selama ini, proses produksi yang terjadi, seperti pencatatan pembagian pekerjaan, pencatatan stok barang, penggajian pegawai, pencatatan data supplier, dan masih banyak lagi lainnya selalu ditangani secara manual oleh pemilik dan orang-orang kepercayaan, namun seiring dengan berkembangnya perusahaan tersebut, pencatatan secara manual menjadi sangat sulit untuk dilakukan dan sangat memakan waktu dan tenaga.

Oleh sebab itulah, maka PT. X ingin mengubah pengelolaan pabrik tersebut dari manual menjadi otomatis, sehingga dapat mempercepat proses yang terjadi tanpa membuang banyak waktu dan tenaga. Selain dari aspek efisiensi waktu, dengan beralihnya pencatatan dari manual menjadi otomatis ini juga memudahkan pemilik untuk dapat melihat laporan secara lebih akurat dan tersusun lebih baik, sehingga memudahkan pemilik untuk dapat

mengontrol segala proses yang terjadi dan dapat terdokumentasi secara lebih akurat dan detail.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun permasalahan yang di hadapi aplikasi PT. X ini adalah:

1. Bagaimana mengelola data stok barang (kain, benang, dan lainnya) yang efisien?
2. Bagaimana mengelola data pegawai?
3. Bagaimana mengelola data partnership supplier dan pelanggan yang efisien?
4. Bagaimana mengelola proses produksi agar terkendali dengan baik?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Untuk mengatur perputaran dan pendistribusian stok barang agar lebih efisien.
2. Untuk mempermudah proses pendataan pekerjaan pegawai.
3. Untuk dapat mengatur dan dengan mudah memantau data – data partnership supplier dan pelanggan.
4. Untuk dapat mengatur dan mengontrol proses produksi yang dikerjakan oleh pegawai.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup dari aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi yang dibuat hanya meliputi pengolahan data pelanggan, pengolahan data proyek, menganalisa data pelanggan menganalisa data penyalur, dan menganalisa data penjualan.

2. Aplikasi ini hanya bisa diakses oleh pemilik perusahaan, staff dan admin dipercaya oleh pemilik perusahaan.
3. Sistem Operasi yang digunakan: Microsoft Windows XP.
4. *Framework* yang digunakan: .Net Framework 3.0.
5. Sistem basis data yang digunakan: Microsoft SQL Server 2005 Express.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan: C#.

Ruang lingkup *hardware* yang digunakan adalah :

1. *Processor Intel pentium 4 2.0 GHz*
2. *Memory 512 DDR*
3. *Harddisk 40Gb*
4. *VGA Onboard 64Mb*
5. *Monitor 14"*
6. *Keyboard + Mouse*

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah

1. Studi Lapangan
Data – data yang didapat berupa data pegawai, data proyek, dan data produk yang dihasilkan oleh PT. X
2. Kuisisioner
Data – data yang didapat dari kuisisioner adalah data kepuasan pegawai, data keperluan untuk pembuatan sistem

1.6 Sistematika Penyajian

Untuk menggambarkan secara singkat komposisi penyusunan Laporan Kerja, maka diberikan garis besarnya sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

2. BAB II KAJIAN TEORI

Landasan teori membahas teori-teori yang mendukung analisis dan perancangan sistem, sampai dengan pembuatan sistem.

3. BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Analisis dan perancangan membahas mengenai even list, perancangan aliran data (*DFD*), kamus data, dan *E-R*.

4. BAB IV HASIL PENELITIAN

Hasil tercapai berisi cara penggunaan beserta tampilan aplikasi yang dibuat.

5. BAB V PEMBAHASAN DAN UJICoba HASIL PENELITIAN

Evaluasi berisi hasil evaluasi secara singkat aplikasi yang telah dibuat.

6. BAB VI PENUTUP

Penutup berisi uraian kesimpulan dari penyelesaian masalah secara keseluruhan serta saran-saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk penerapan sistem dan kemungkinan pengembangannya pada masa yang akan datang.