

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan PT. X adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang pembuatan minyak yang cukup besar dikota Bandung. Saat ini perusahaan PT. X memiliki transaksi pengudangan dan pembelian bahan baku serta barang lainnya. Dilapangan PT. X membutuhkan suatu sistem yang menangani pembelian mulai dari pembelian bahan baku kepada supplier sampai dengan pembelian barang-barang lainnya. Selain itu juga sistem yang dibuat dapat membuat laporan penerimaan barang yang dikirim oleh supplier ke toko maupun ke gudang.

Setiap ada barang yang keluar dari gudang sistem dapat mencatat jenis barang yang dikeluarkan dari gudang. Selain itu juga sistem dalam gudang dapat menerima barang tidak hanya dari supplier melainkan barang hasil retur dari produksi. Setiap barang yang dibeli tidak selalu dibayar langsung, melainkan adanya sistem pembayaran kredit yang telah ditentukan tanggal jatuh tempo pembayarannya.

Banyaknya prosedur yang dibutuhkan dalam melakukan transaksi pembelian, pembayaran, retur, dan pengudangan maka dibutuhkan sistem yang dapat membantu semua kegiatan yang harus dilakukan serta dapat membantu membuat laporan dalam transaksi laporan. Sehingga sistem ini dapat membantu serta mengurangi waktu yang dalam pelaksanaan biasanya sangat lambat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang diatas, maka dalam tugas akhir ini masalah-masalah yang dirumuskan adalah:

1. Bagaimana membuat sistem agar dapat memudahkan pengguna dalam melakukan pencatatan mengenai keluar masuk barang yang ada digudang?
2. Bagaimana membuat sistem agar hasil data gudang dengan hasil keadaan sebenarnya selalu sama atau akurat?
3. Bagaimana membuat sistem ini dapat menjadi solusi bagi PT. X dalam transaksi pembelian?
4. Bagaimana membuat sistem ini dapat menjadi solusi bagi PT.X dalam hal Purchasing Order?

1.3 Tujuan

Tujuan akhir dari pembuatan sistem dengan judul “Pembuatan Purchasing Order untuk perusahaan PT.X” adalah untuk membuat sebuah sistem yang dapat memudahkan pengguna dalam melakukan pencatatan keluar masuk barang yang ada digudang, selain memudahkan pengguna dalam pencatatan data-data gudang dengan hasil sebenarnya selalu akurat dan juga bagaimana sistem dapat memberi laporan yang tepat dalam transaksi pembelian yang ada pada PT. X dan bagaimana sistem ini menjadi solusi bagi PT. X dalam hal Purchasing Order.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah ini terbagi menjadi beberapa kategori yaitu perangkat lunak, perangkat keras dan pengguna.

1. Perangkat lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan:

- a) Sistem Operasi : *Mircrosoft Windows XP Profesional SP 2*
- b) Sistem Basis Data : *SQL Server 2005*
- c) Bahasa Scripting : *PHP*
- d) Editor Pemograman : *Marcomedia Dreamweaver 8*

Pengguna sistem operasi berlaku untuk semua komputer baik server maupun client, sedangkan *SQL Server 2005* hanya dipasangkan pada

Komputer server. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dengan editor *Macromedia Dreamweaver 8* yang cukup diinstallkan pada komputer pembuat aplikasi saja. Baik computer server maupun client tidak diperlukan penginstalan *Macromedia Dreamweaver 8*.

2. Perangkat keras

Spesifikasi minimum perangkat keras yang digunakan:

Server:

- a. *Processor Intel Pentium 4 2.0 GHz.*
- b. *Memory DDR 1024 Mb.*
- c. *Harddisk 160 Gb.*

Client:

- a. *Processor Intel Pentium 4*
- b. *Memory DDR 256 Mb*
- c. *Harddisk 40 Gb*

Untuk mencapai hasil yang optimal, maka dibutuhkan computer baik server maupun client dengan criteria seperti dicantumkan diatas. Untuk computer server, dibutuhkan kapasitas *Harddisk* yang besar dikarenakan seluruh data dari client disimpan dicomputer server. Sedangkan untuk computer client kapasitas *Harddisknya* cukup sedikit saja, hanya untuk instalasi program dan sistem operasi yang digunakan. Untuk *processor* minimum digunakan *Intel Pentium 4* untuk menghindari lambatnya kecepatan akses database dari client dan lambatnya kinerja aplikasi tersebut.

3. Pengguna

Pengguna yang dapat menggunakan aplikasi ini adalah karyawan PT. X khususnya dibidang pergudangan, pembelian, dan penjualan baik bahan baku maupun barang jadi dan dibagi per divisi.

1.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini akan disusun dalam enam bab dengan perincian sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisikan tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan tugas akhir.

BAB II DASAR Teori

Bab ini berisikan dasar-dasar teori yang digunakan dalam mendukung pembuatan aplikasi untuk PT. X dan laporan tugas akhir ini.

BAB III Analisa dan Permodelan

Bab ini berisikan tentang kebutuhan sistem, analisis sistem, desain antar muka dan komponen-komponen yang ada dalam aplikasi.

Bab IV Perancangan dan Implementasi

Bab ini berisikan tentang hasil yang telah dicapai lewat aplikasi PT. X ini.

BAB V Pengujian

Bab ini berisikan tentang pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi PT. X ini.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang dapat digunakan untuk perkembangan aplikasi ini.

1.6 Penjadwalan

Estimasi jadwal penyelesaian laporan tugas akhir ini akan disusun dalam beberapa bagian waktu, dengan perincian sebagai berikut:

Tabel I.1 Estimasi jadwal penyelesaian laporan

No.	Nama Modul/Kegiatan	Februari							Maret							April							Mei							Juni																																															
		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
1	Perancangan Database	█																																																																											
2	Pembuatan SRS																																																																												
3	Pembuatan Use Case + UML																																																																												
4	Pembuatan ERD																																																																												
5	User Interface Design																																																																												
6	Modul Admin	█																																																																											
7	Modul User																																																																												
8	Modul Dokumen																																																																												
9	Modul Flow																																																																												
10	Modul Searching																																																																												
11	Testing																																																																												
12	Evaluasi																																																																												
13	Serah Terima Program																																																																												