

BAB I PENDAHULUAN

Di bawah ini akan dijelaskan persyaratan produk aplikasi yang dibangun, yang terdiri dari tujuan dari pembuatan aplikasi, ruang lingkup proyek, definisi, akronim, dan singkatan, referensi, *overview*, perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan-batasan, asumsi dan ketergantungan, dan penundaan persyaratan.

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini, dunia hiburan di tanah air semakin marak. Beberapa pihak menjadikan hal ini sebagai peluang bisnis yang menguntungkan. Seperti banyaknya event-*event organizer* yang bermunculan, dan berlomba untuk menyelenggarakan acara membuat persaingan bisnis ini cukup ketat.

Salah satu kendala yang dihadapi oleh pihak penyelenggara dan konsumen adalah proses penjualan tiket. Sistem yang masih banyak kita kenal adalah penjualan tiket di counter-counter dan sistem penitipan tiket di beberapa tempat yang bersangkutan. Tetapi hal ini tetap menyulitkan konsumen, karena konsumen diharuskan pergi ke tempat penjualan tiket, yang belum tentu dekat dengan daerah tempat tinggal konsumen.

Melihat dari hal-hal di atas (penulis) bermaksud membuat suatu web ticket box yang berisikan event info builder dan *registration* form builder. Di mana pihak penyelenggara dapat menjual tiket acara melalui web tersebut dengan mudah. Konsumen pun akan merasakan lebih efisien tanpa harus pergi ke tempat penjualan tiket. Pada web ini pun pihak sponsor tidak akan merasa dirugikan, karena event organizer dapat memasukkan iklan sponsor ke dalam web.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan yang terdapat pada program ini adalah:

1. Bagaimana menggunakan bahasa pemrograman AJAX dalam PHP?
2. Bagaimana membuat suatu halaman web yang dinamis sehingga mudah untuk dimengerti dan digunakan oleh user?
3. Bagaimana membuat form builder yang diimplementasikan pada suatu web?

1.3 Tujuan

Dengan kemajuan teknologi yang ada pada saat ini, maka dibuatlah aplikasi Pemanfaatan Page Builder Dan Form Builder Untuk Implementasi Aplikasi Ticket Box Menggunakan Teknologi Ajax ini untuk mempermudah system penjualan tiket acara secara online, sehingga pengunjung atau guest lebih mudah untuk mendapatkan tiket. Melalui web ini juga, diharapkan dapat mempermudah *event organizer* dalam mempublikasikan acara yang akan diselenggarakan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat pada program ini adalah:

1. Pembuatan aplikasi program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Ajax.
2. Aplikasi ini menekankan pada pembuatan form builder untuk mempermudah user dalam membuat event info.
3. Pada aplikasi ini tidak membahas masalah sekuritas dan pembayaran online.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan terdiri dari enam bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini memberikan gambaran mengenai Latar Belakang Masalah, Penjelasan Instansi, Perumusan Masalah, Tujuan, Pembatasan Masalah, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang teori-teori dasar yang menjadi landasan pembahasan dari seluruh materi yang ada, baik yang berasal dari buku teks maupun berasal dari situs web.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi gambaran tentang proses yang mencakup struktur organisasi, proses bisnis, perancangan fitur-fitur, perancangan *Usecase* beserta langkah-langkahnya dan merancang sistem basis data sebagai solusi untuk permasalahan tersebut. Dan juga pembahasan mengenai cara pembuatan custom object untuk pembuatan User Interface (UI) aplikasi.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang Kumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (method) utama yang dibuat.

