

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Masalah

Berkembangnya jaringan internet membuat banyak perusahaan besar dan individu yang memiliki situs sendiri di internet. Untuk membuat sebuah situs dibutuhkan seseorang yang mengerti *script* pemrograman *web* dan untuk mempublikasikan situs *web* tersebut dibutuhkan biaya yang tidak sedikit. Hal ini sering menjadi kendala untuk perusahaan-perusahaan kecil dan individu yang ingin memiliki situs sendiri karena jasa seorang *web-programmer* tidaklah murah.

Masalah tersebut menimbulkan ide untuk membuat sebuah aplikasi yang berguna untuk membantu *user* untuk membuat situs secara gratis. Aplikasi ini akan berupa sebuah *CMS* atau *Content Management System* yang maksudnya adalah sebuah aplikasi yang memberi kemudahan untuk *user* dalam mengatur dokumen-dokumen atau *data* yang akan dipakai dalam membuat sebuah *website*. Aplikasi ini akan menyediakan beberapa *template* buatan sendiri yang sudah siap pakai, dimana *template* yang dimaksud adalah tampilan atau desain *layout* halaman *web* (*skin*) untuk membuat *website* *user* menjadi lebih menarik. Selain itu *user* juga diberi kebebasan untuk membuat *template*-nya sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana aplikasi ini membantu *user* dalam membuat situs *web* tanpa harus memiliki kemampuan teknis dalam hal pemrograman *web*?
2. Bagaimana aplikasi ini membantu menyalurkan kreatifitas individu dalam membuat sebuah situs *web*?

1.3 Tujuan

Merealisasikan sebuah aplikasi dengan menggunakan PHP untuk membuat situs *web* yang dapat diatur isi dan tampilannya dengan menggunakan aplikasi tersebut.

1.4 Batasan Masalah

- 1 Terdapat 3 tingkatan pengguna aplikasi, yaitu *master administrator (master admin)*, *administrator (admin)* dan *user*.
- 2 *Master admin* adalah pemilik aplikasi dan orang yang bertanggung jawab terhadap *content aplikasi*.
- 3 *Admin* adalah orang yang bekerja untuk *master admin* dan bertanggung jawab untuk melayani kebutuhan *user* sekaligus mengawasi kegiatan *user* dalam menggunakan aplikasi.
- 4 *User* adalah pengguna jasa aplikasi *website builder*.
- 5 Seorang *master admin* mempunyai hak untuk:
 - a. Melakukan *maintenance* terhadap aplikasi.
 - b. Menghapus *account* yang dianggap melanggar peraturan.
 - c. Membatasi akses pengguna aplikasi (misalnya akses ke *database*).
 - d. Menambahkan *template* baru atau mengurangi jumlah *template* yang disediakan.
 - e. Mendaftarkan *admin* baru.
 - f. Melakukan *reset password* apabila ada permintaan dari pengguna aplikasi (*admin*)
 - g. Melakukan *update* pada *content* aplikasi *web* (menambahkan berita atau fitur baru pada aplikasi).
- 6 Seorang *admin* mempunyai hak untuk:
 - a. Mengakses *database* secara terbatas.
 - b. Menghapus atau melakukan audit terhadap *content website* yang dianggap melanggar peraturan.
 - c. Melakukan *reset password* apabila ada permintaan dari pengguna aplikasi (*user*).

- d. Menambahkan *template* baru atau mengurangi jumlah *template* yang disediakan.
 - e. Membatasi *content* dari *website* yang dibuat *user*.
- 7 Seorang *user* mempunyai hak untuk:
- a. Mendapatkan sebuah *account* untuk menggunakan aplikasi (melakukan *register* atau mendaftarkan *account* pada aplikasi).
 - b. Membuat *website* dengan mengikuti aturan yang telah disetujui *user* sebelumnya.
 - c. Melakukan *update* atau perubahan pada isi *website* yang telah dibuat (profil, desain *layout* dan *content*).
 - d. *User* diberikan halaman yang tak terbatas untuk dikembangkan.
 - e. Setiap *user* diberikan fasilitas penyimpanan ruang *hard disk* sebesar 10 MB untuk menyimpan *data* berupa gambar yang dipakai untuk pembuatan *website*.
 - f. Setiap *user* diberi pilihan 5 buah *template* untuk dipakai sesuai keinginan.
 - g. Modul *login* dan *register* pada aplikasi memakai enkripsi *password* sederhana.
 - h. *Input form* diatur sedemikian rupa sehingga tidak dapat menerima karakter-karakter khusus (karakter khusus yang tidak boleh ada dalam beberapa *form*: [!@#\$;% ^&*(){}|<>|:"'"/]) untuk alasan keamanan.

1.5 Sistematika Pembahasan

1. Bab 1: Membahas tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan, pembatasan masalah, tujuan, pembatasan masalah, sistematika pembahasan dan *time schedule*.
2. Bab 2: Membahas teori penunjang yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.
3. Bab 3: Membahas tentang arsitektur aplikasi, teknologi yang digunakan, perancangan *database*, *web map*, *layout*, dan perancangan *user interface*.
4. Bab 4: Membahas tentang perancangan aplikasi (method, fungsi).

5. Bab 5: Membahas tentang hasil pengujian dan analisis terhadap responden.
6. Bab 6: Merumuskan kesimpulan dan saran.

1.6 Time Schedule

2008	February				Maret				April				Mei				Jun i		
An ali sis																			
De sig n																			
Co din g																			
Te sti ng																			
La po ra n																			